

Jeu de l'Oie

Édito A1-A2

Règle du jeu

Le but du jeu

Arriver le premier sur la dernière case « Arrivée ».
Pour jouer, il faut :

- Le plateau de jeu Édito
 - 1 dé et des pions pour chaque joueur ou équipe
 - Des questions (six niveaux de difficulté, pour jouer du début à la fin du livre) à retrouver sur le site www.didierfle-nomade.fr
- ... et être au minimum 2 joueurs.
Vous pouvez jouer seul(e) ou en équipe.

Comment jouer ?

- Pour commencer une partie, chaque joueur/équipe lance le dé. Celui/Celle qui obtient le plus gros score commence la partie et on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre (vers la droite).
- Le joueur/L'équipe lance le dé et déplace son pion de case en case. Exemple : si le dé dit « 4 », on avance de 4 cases.
- Le joueur/L'équipe qui se trouve à droite de celui/celle qui vient de lancer le dé pose la question.
- Si le joueur/L'équipe ne répond pas correctement à la question, il/elle recule d'une case.
- Si le joueur/L'équipe arrive sur une case « **Relancez le dé** »,

le joueur ou l'équipe peut choisir sa question : **grammaire, vocabulaire, civilisation, conjugaison, phonétique** ou **francophonie**.

- Si le joueur/L'équipe arrive sur une case « **Relancez le dé** », le joueur ou l'équipe relance le dé.
- Si le joueur/L'équipe arrive sur une case « **Passez votre tour** », le joueur ou l'équipe ne pourra pas jouer au prochain tour.
- Si le joueur/L'équipe arrive sur la case « **Retournez à la case départ** », il/elle doit remettre son pion sur la case « **Départ** » et recommencer depuis le début.

Comment gagner ?

Pour gagner, il faut faire exactement le score pour tomber sur la case « Arrivée ». Sinon, le joueur recule.
Exemple : Je suis sur la case 32, je dois faire 3 pour gagner. Si je fais 5, mon pion arrive en case 33...

