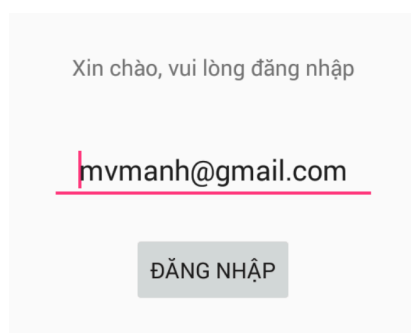


PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG (TUẦN 03)

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

Bài 1. Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới.

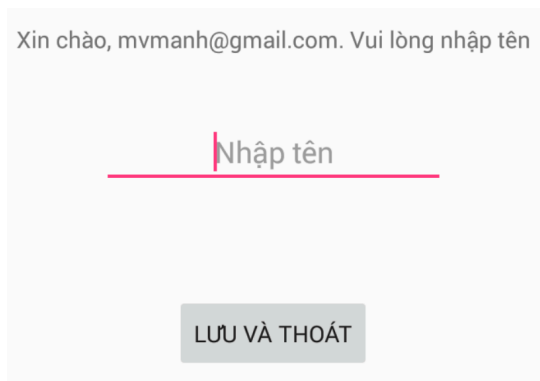


Xin chào, vui lòng đăng nhập

mvmanh@gmail.com

ĐĂNG NHẬP

Ứng dụng yêu cầu người dùng nhập vào email. sau khi nhấn ĐĂNG NHẬP, ứng dụng sẽ mở một giao diện (Activity) mới, hiển thị như sau:

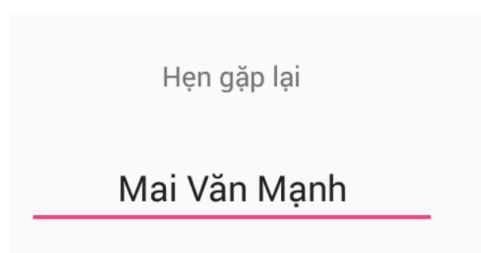


Xin chào, mvmanh@gmail.com. Vui lòng nhập tên

Nhập tên

LƯU VÀ THOÁT

Màn hình thứ hai hiển thị email được nhập từ màn hình thứ nhất. Màn hình 02 yêu cầu người dùng nhập tên. Sau khi nhấn LƯU VÀ THOÁT, ứng dụng quay trở lại màn hình đầu tiên, lúc này màn hình đầu tiên sẽ hiển thị như sau:



Hẹn gặp lại

Mai Văn Mạnh

Trong đó:

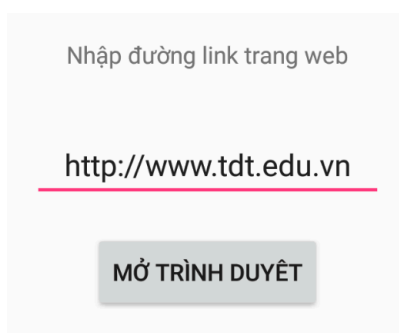
- Tên người dùng lấy từ màn hình 02 gửi về.
- Nút ĐĂNG NHẬP được ẩn đi.

Gợi ý làm bài:

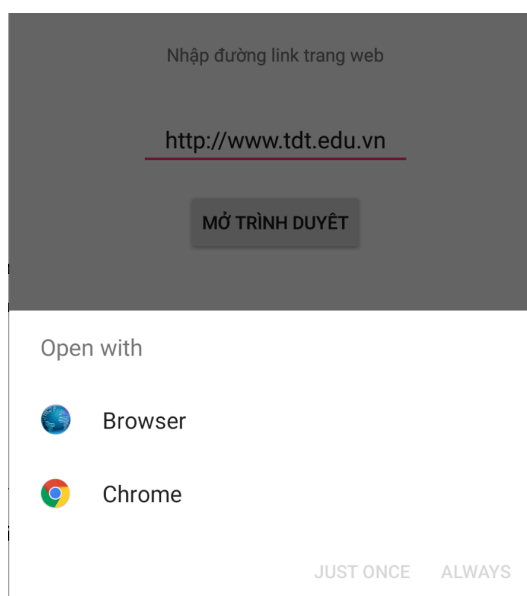
- Để gửi dữ liệu từ màn hình 01 sang 02, sử dụng `putExtra()` của đối tượng `Intent`.
- Để màn hình 01 nhận lại dữ liệu từ màn hình 02, cần làm 2 việc:
- Activity 1 mở Activity 2 bằng `startActivityForResult` (thay vì `startActivity`).
- Ở Activity 2 trước khi đóng, cần gọi `setResult` truyền vào tham số là một đối tượng `Intent` có chứa dữ liệu (đưa dữ liệu vào `Intent` thông qua `putExtra`).

Bài 2. Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới.

Khi nhấn nút **MỞ TRÌNH DUYỆT**, ứng dụng sẽ gọi một **Web Browser** để mở trang web được nhập ở `EditText`.

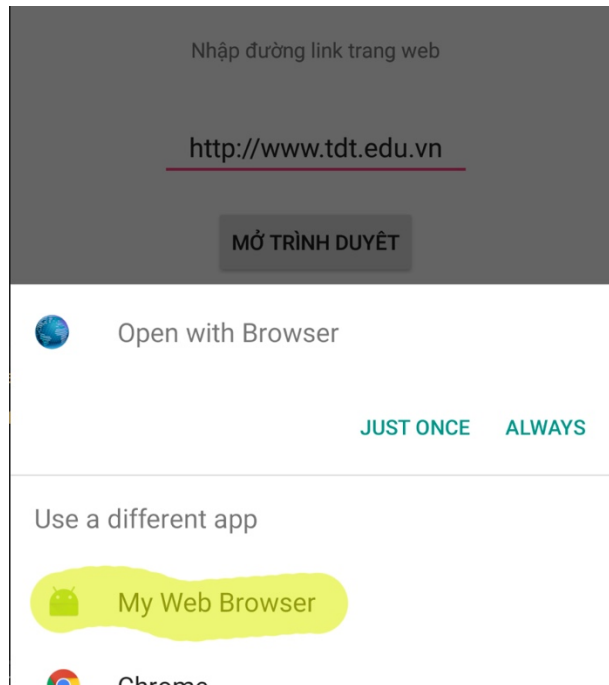


Nếu trong máy có cài nhiều hơn 1 trình duyệt web, thì giao diện sau sẽ được hiện thị (phần này hệ điều hành tự động đảm nhiệm):



Bài 3. Trong ứng dụng ở bài 2, bổ sung thêm 1 Activity có chức năng tương tự một Web Browser, để hiện thị các trang web (sử dụng `WebView`).

Nếu thực hiện đúng, khi mở một trang web bất kỳ, ứng dụng của chúng ta sẽ được liệt kê trong danh sách các Web Browser để người dùng lựa chọn.



Và khi **click** vào Browser của chúng ta, **ứng dụng sẽ mở Activity chứa WebView** và hiển thị trang web được chỉ định.

Bài 4. **Viết một ứng dụng đơn giản,** override lại các phương thức có trong **vòng đời của một Activity** bao gồm:

- **onCreate**
- **onStart**
- onResume
- onPause
- onStop
- **onDestroy**

Trong mỗi phương thức vừa nói ở trên, thực hiện ghi **log** ra cửa sổ **Logcat**.

Mục đích của bài tập:

- Hiểu được vòng đời hoạt động của một Activity.
- Biết được khi nào các phương thức onCreate, onPause, onStart,... được gọi.