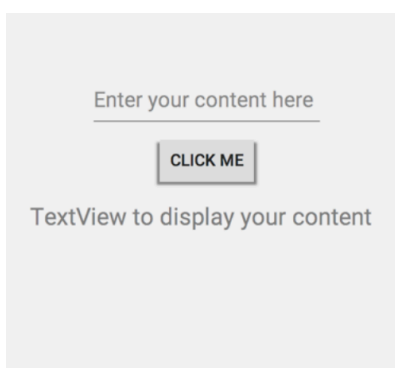


PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG

(TUẦN 01)

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

Bài 1. Tạo ứng dụng như hình bên dưới.



Khi click nút **CLICK ME**:

- Nếu **EditText** đang rỗng, hiển thị thông báo **Toast “vui lòng nhập thông tin”**.
- **Ngược lại**, nội dung trong **EditText** sẽ được hiển thị ở **TextView** bên dưới, nội dung của **EditText** sau đó sẽ được clear.



Nâng cao:

- Nếu người dùng gõ chữ **“OFF”** thì button sẽ tự động **bị disable** (không click được).
- Nếu người dùng nhập **“ON”** thì button **sẽ tự động** được enabled (cho phép click).
- Lưu ý, trạng thái của button sẽ được thay đổi ngay khi người dùng gõ chữ **“ON”** hoặc **“OFF”**.

Gợi ý làm bài:

- Để viết sự kiện click cho button, sử dụng **setOnClickListener** cho đối tượng Button đó, truyền vào một đối tượng thuộc kiểu **View.OnClickListener**.
- Để bắt sự kiện thay đổi text cho **EditText**, sử dụng phương thức **addTextChangedListener()** cho đối tượng **EditText** đó.
- Lấy và gán giá trị của **TextView**, **EditText** thông qua phương thức **getText()**, **setText()**.
- Để hiện thông báo **Toast**, sử dụng phương thức **Toast.Show()**.
- Để disable/enable một View (**Button**, **EditText**, **TextView**,...) sử dụng phương thức **setEnabled()**;

Bài 2. Tạo ứng dụng như hình bên dưới.

<div> Android Checkboxes</div> <div>List of Checkboxes for selection</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Android</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> iOS</div> <div><input type="checkbox"/> Windows</div> <div><input type="checkbox"/> RIM</div> <div>Click here to see Results</div> <div>The following were selected...</div> <div>Android : true</div> <div>iOS : true</div> <div>Windows : false</div> <div>RIM : false</div>	<div> Android RadioButtons</div> <div>List of Radio Buttons for selection</div> <div><input type="radio"/> Android</div> <div><input checked="" type="radio"/> iOS</div> <div><input type="radio"/> Windows</div> <div><input type="radio"/> RIM</div> <div>Click here to see Results</div>
---	---

- Khi nhấn nút Click here to see Results, TextView sẽ hiển thị nội dung phản ánh các lựa chọn của người dùng.
- Làm hai trường hợp cho cả CheckBox và RadioButton. Sau khi làm xong trường hợp với CheckBox có thể copy lại code và chỉnh sửa lại (cho nhanh) để làm cho bài RadioButton.

Gợi ý làm bài:

- Để biết một **Checkbox/RadioButton** có được chọn hay không, sử dụng phương thức **isChecked()** của đối tượng đó.
- Về nguyên tắc, chỉ một RadioButton được chọn tại một thời điểm. Để làm được điều đó, **các RadioButton phải được đặt trong cùng một nhóm**. Sử dụng thẻ **<RadioGroup>**. Xem ví dụ bên dưới.

```
<RadioGroup
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content">

    <RadioButton
        android:text="RadioButton"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="42dp"
        android:id="@+id/radioButton" />

    <RadioButton
        android:text="RadioButton"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/radioButton2" />

</RadioGroup>
```

Bài tập về nhà: Tìm hiểu thêm về các thành phần giao diện khác như `ToggleButton`, `Switch`, `RatingBar`, các loại `InputType` của `EditText` (email, password, phone, ...).