

实验 3：商品评分

实验背景

现在是电子商务的时代，人们在互联网上购物的行为越来越多，由于网购的商品在购买前无法当面验货，所以大多数人在购买前会查看其它买家的使用评价，那么商品的评价是如何实现的呢？如图 3-2 所示，这就是本次实验我们要学习的内容。



图 3-1 商品评价

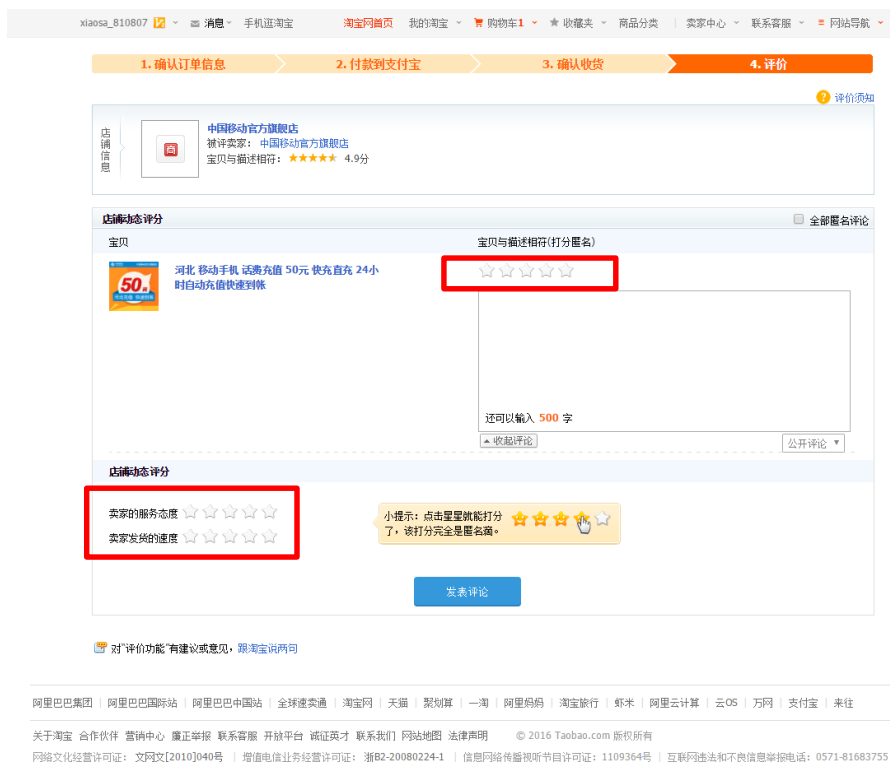


图 3-1-1 商品评分

实验目的

1. 掌握分析问题的方法；
2. 掌握 HTML 代码结构和 CSS 样式的修饰；
3. 掌握数组的使用；
4. 掌握 DOM 模型的使用；
5. 掌握响应事件函数的使用；
6. 掌握 for 循环的使用。

实验分析

本实验单独抽离出了星级评分和相关评价生成的功能，如图 3-2 所示。

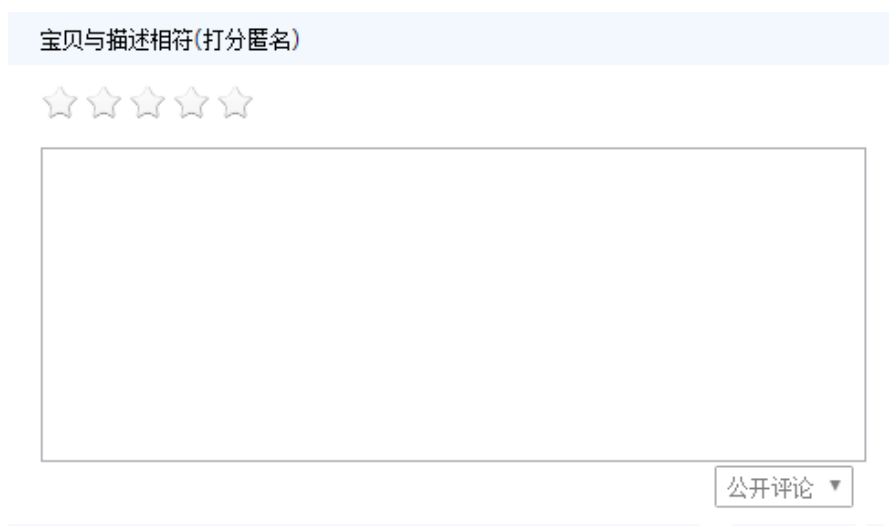


图 3-2 评价与打分

详细从以下几个角度进行分析：

1. 创建 html 结构，添加相关文字、图片和控件；
2. 必要的地方使用 CSS 做简单修饰或定位；
3. 实现当鼠标经过时灰色的星星变亮，并显示相应的评论（如图 3-3 所示）；（五颗星对应着五种评论内容）

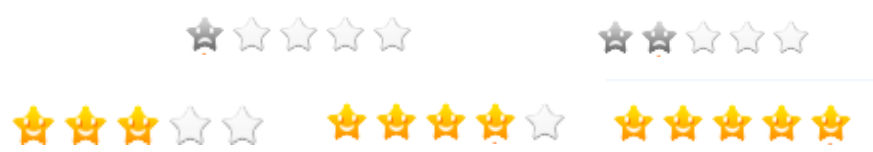


图 3-3 鼠标经过时状态

4. 当鼠标离开时，星星恢复为初始的灰色，相应的评论内容也不显示（如图 4 所示）；

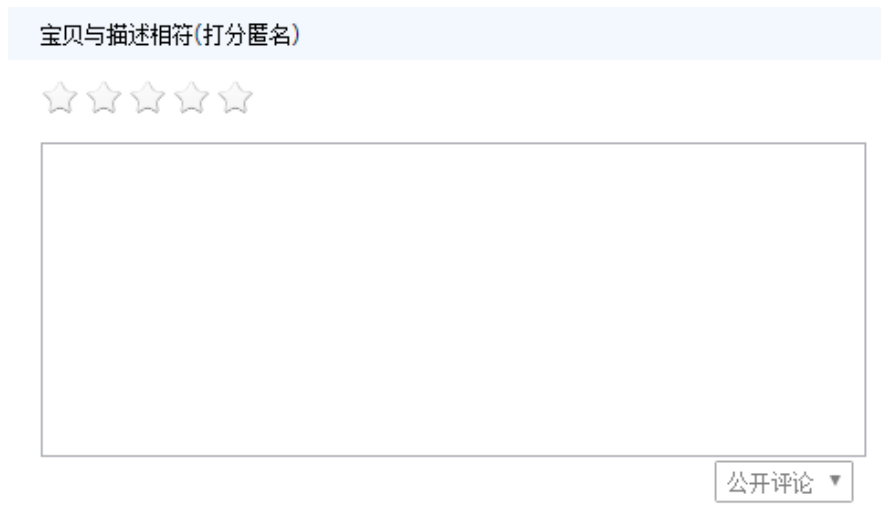


图 3-4 初始状态

5. 当鼠标点击某个星星时，此星星之前的星星全变亮，并显示其对应的评论内容，鼠标移开后也无变化（如图 3-5 所示）；



图 3-5 点击后状态

实验步骤

步骤1 分析网页结构，写出 html 页面

- (1) 创建 html 结构，包括显示 5 个星星的 div 以及用于显示相关评价的多行文本域。
- (2) 使用 CSS 对其进行简单修饰。

步骤2 编写外部 JavaScript 文件

- (3) 首先将评论文字存储在一个数组里。
- (4) 当鼠标经过时，相应的星星变亮，函数名为 `starPic()`。
- (5) 使用 `getElementsByTagName()` 方法获得每个星星，然后用 `for` 循环将其

之前的星星的.src 属性替换成“images/star2.png”，即每当鼠标滑过一个星星，之前相应的星星由 star0.png，变为 star2.png 达到的效果就是星星变亮；可进一步升级操作，当星星数量小于等于 2 时，相应的星星由 star0.png，变为 star1.png,既灰色显示效果。

- (6) 使用 getElementById()方法获得显示评论的对象多行文本域，然后将其 value 值替换为当前鼠标所指向的星星对应的评论内容。
- (7) 编辑当鼠标离开时的函数，这里取名为 hide()函数，在这个函数里首先判断一个全局变量 con 的值是否为 true，con 在之前被赋值为 false，如果 con 的值是 true，则返回；如果是 false 则执行 for 循环，将所有星星的.src 属性替换为“images/star0.png”，并将文本域的 value 属性赋值为空。
- (8) 当鼠标点击某个星星时，此星星之前的星星全变亮，并显示其对应的评论内容，这里为函数取名 qd()，当点击事件触发后执行此函数，将全局变量 con 设置为 true 。
- (9) 写到这里基本的函数写完了，还存在一个如何调用函数的问题，我们可以在每个标签里添加 onmouseover, onmouseout, onclick 这些事件来调用以上写好的函数。

步骤3 总结本次实验所用到的知识点和遇到的问题，并思考解决的方法，以及从中学习到的经验。

扩展练习

实现卖家服务态度和发货速度的动态评分，如图 3-6 所示。

店铺动态评分

卖家的服务态度☆☆☆☆☆

卖家发货的速度☆☆☆☆☆

小提示：点击星星就能打分了，该打分完全是匿名滴。☆☆☆☆☆

发表评论

实验思考

1. 是否可以使用函数 loadEvent()的方法，省去在每个标签里添加事件，在页面加载的时候即调用？