最终效果：



整体：

**居中**

body{margin：0 auto； text-align：center}

Top

**渐变色**

这里用的box-shadow +background-color属性；

Box-shadow：水平距离 垂直距离 模糊的距离 阴影尺寸 阴影的颜色

**搜索框**

<input type=”text”>

<input type=”submit”> //不设value就不会有字啦

//用图片的图标： background-image:url(../images/..jpg)

background-position:center center(不写时默认);

background-repeat:no-repeat;

input元素时行内元素，行内元素设置margin值时，**上下无效，左右有效**

（用display：block转块级元素设置位置

**元素浮动以后自动变为块元素**）

**导航栏**

特定的list下面包含ul,正常情况下，隐藏子ul（display：none）

为了防止诸多bug，把a转换成块级元素进行设置

（选中其子元素也算选中该元素，因为a与子ul是并排的，所以为了实现效果只能为选中li时出现xx效果）

**有特殊符号的，background-image（先设背景颜色，再设image，注意层级关系）**

导航栏的层级在最上面：z-index：999（是继承的）

Body

**滚动的图片**

1）图片切换

roll=function(){img.src=…..} //加上if，else及取模运算实现循环

2）图片滚动

rolling=setInterval(“roll”,time)

3)按键切换

.onmousedown clearInterval(rolling), img.src=””

.onmouseup rolling= setInterval(“roll”,time)

**溢出（控制图片大小）**

overflow：hidden 【肯定是在父元素上设置啊】

**底色为半透明的矩形框框**

**1）背景半透明**

background-color:rgba(0,0,0,0.4);

三种颜色的rgb属性，不透明度

【同样，rgba可以应用在其他的颜色上，只是这个颜色透明。】

**2）边缘为圆弧形的矩框**

border-radius（top-left，top-rigtht，bottom-left，bottom-right）

3）鼠标指针换成手：

cursor：pointer

箭头 default，十字 crosshair，文本 text，正忙 wait，帮助 help

----------------------------------

【补充】

<ul class=”num”>

<li style=”background:blue”>1</li>

<li>2</li>

<li>3</li>

<li>4</li>

</ul>

ul,li{

list-style:none;

}

a{

text-decoration:none;

}

.num{

float:left;

margin:xx px;

}

.num li{

float:left;

color:#FFF;

width:30px;

height:30px;

magin-left:10px;

background-color:#000;

text-align:center;

line-height:30px;

boder-radius:50%; (15也是一样,半径) //变成圆

}

var numList=document.getElementsByClassName(‘num’)[0].childern;

for(var j=0;j<numList.length;j++){

numList[j].index=j;

numList[j].onclick=function(){

img[i%8].style.display=”none”;

img[this.index].style.display=”block”;

i=this.index;

}

}

最后，所有代码可以用函数来封装(～￣▽￣)～

每一块单独独立，不用再在意名字了（不是全局变量了）