1.2 数据结构 i:向量、矩阵、多维数组

数据结构是为了便于存储不同类型的数据而设计的数据容器。学习数据结构,就是要把各个数据容器的特点、适合存取什么样的数据理解透彻,只有这样才能在实际中选择最佳的数据容器,数据容器选择的合适与否,直接关系到代码是否高效简洁,甚至能否解决问题。

R 中常用的数据结构可划分为:

- 同质数据类型 (homogeneous),即所存储的一定是相同类型的元素,包括向量、 矩阵、多维数组;
- 异质数据类型 (heterogeneous),即可以存储不同类型的元素,这大大提高了存储的灵活性,但同时也降低了存储效率和运行效率,包括列表、数据框。

另外,还有字符串、日期时间数据、时间序列数据、空间地理数据等。

R 中的数据结构还有一种从广义向量3的角度的划分:

- 原子向量:各个值都是同类型的,包括 6 种类型: logical、integer、double、character、complex、raw, 其中 integer 和 double 也统称为 numeric;
- 列表: 各个值可以是不同类型的, NULL 表示空向量(长度为 0 的向量)

向量都有两个属性: type (类型)、length (长度);还能以属性的方式向向量中任意添加额外的 metadata (元数据),属性可用来创建扩展向量,以执行一些新的操作。常用的扩展向量有:

- 基于整数型向量构建的因子
- 基于数值型向量构建的日期和日期时间
- 基于数值型向量构建的时间序列
- 基于列表构建的数据框和 tibble

列表是广义向量,从这个角度有助于理解 purrr::map *()系列的泛函式编程。

1.2.1 向量(一维数据)

向量是由一组相同类型的原始值构成的序列,可以是一组数值、一组逻辑值、一组字符串等。

常用的向量有:数值向量、逻辑向量、字符向量。

数值向量

数值向量就是由数值组成的向量,单个数值是长度为1的数值向量

³由一系列可以根据位置索引的元素构成,元素可以很复杂和不同类型。

```
c(1
##
c(1
##
```

```
x = 1.5
## [1] 1.5
   可以用 numeric()来创建全为 0 的指定长度的数值向量:
numeric(10)
## [1] 0 0 0 0 0 0 0 0 0
   R 中经常用函数 c() 实现将多个对象合并到一起:
c(1, 2, 3, 4, 5)
## [1] 1 2 3 4 5
c(1, 2, c(3, 4, 5)) # 将多个数值向量合并成一个数值向量
## [1] 1 2 3 4 5
  创建等差的数值向量,用:或者函数 seq(),基本格式为:
  seq(from, to, by, length.out, along.with, ...)
  其中,
  from: 设置首项 (默认为 1);
  to: 设置尾项;
  by: 设置等差值 (默认为 1 或 -1);
  length.out: 设置序列长度;
  along.with: 以该参数的长度作为序列长度。
                   # 同 seq(5) 或 seq(1,5)
## [1] 1 2 3 4 5
           # 从 1 开始, 到 10 结束, 步长为 2
seq(1, 10, 2)
## [1] 1 3 5 7 9
seq(3, length.out=10)
```

[1] 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

length.out:设置产生的序列的长度; each: 设置每个元素分别重复的次数 (默认为 1)。 x = 1:3rep(x, 2)## [1] 1 2 3 1 2 3 rep(x, each = 2)## [1] 1 1 2 2 3 3 # 按照规则重复序列中的各元素 rep(x, c(2, 1, 2))## [1] 1 1 2 3 3 rep(x, each = 2, length.out = 4) ## [1] 1 1 2 2 rep(x, each = 2, times = 3)## [1] 1 1 2 2 3 3 1 1 2 2 3 3 1 1 2 2 3 3 注意,R中两个不同长度的向量做运算,短的会自动循环补齐以配合长的。 2:3 + 1:5 ## [1] 3 5 5 7 7 逻辑向量 逻辑向量,是一组逻辑值 (TRUE 或 FALSE,或简写为 T 或 F)的向量。 c(1, 2) > c(2, 1) # 等价于 c(1 > 2, 2 > 1)## [1] FALSE TRUE

创建重复的数值向量用函数 rep(), 基本格式为:

rep(x, times,length.out, each, ...)

其中,

x: 为要重复的序列;

times:设置序列重复次数;

[1] TRUE TRUE TRUE FALSE

c(2, 3) > c(1, 2, -1, 3) # \(\frac{\pmathrm{\pm

除了比较运算符外,还可以用%in%判断元素是否属于集合:

c(1, 4) %in% c(1, 2, 3) # 左边向量每一个元素是否属于右边集合

[1] TRUE FALSE

match(v1, v2)逐个检查向量 v1 中元素是否在向量 v2 中,若是则返回该元素,否则返回 NA。

字符向量

字符(串)向量,是一组字符串组成的向量,R中单引号和双引号都可以用来生成字符向量。

"hello, world!"

[1] "hello, world!"

c("Hello", "World")

[1] "Hello" "World"

c("Hello", "World") == "Hello, World"

[1] FALSE FALSE

要想字符串中出现单引号或双引号,需要用转义符\来做转义,或者单双引号错开,用函数 cat() 生成字符串:

cat("Is \"You\" a Chinese name?")

Is "You" a Chinese name?

cat('Is "You" a Chinese name?')

Is "You" a Chinese name?

'Is "You" a Chinese name?'

[1] "Is \"You\" a Chinese name?"

R 中还有不常用的复数向量、原 (raw) 向量。

访问向量子集

即访问向量的一些特定元素或者某个子集。注意, R 中的索引是从 1 开始的。 使用元素的位置来访问:

```
      v1 = c(1, 2, 3, 4)

      v1[2]
      # 第 2 个元素

      v1[2:4]
      # 第 2-4 个元素

      v1[-3]
      # 除了第 3 个之外的元素
```

也可以放任意位置的数值向量,但是注意不能既放正数又放负数:

```
v1[c(1,3)]
v1[c(1, 2, -3)] # 报错
```

访问不存在的位置也是可以的,返回 NA:

v1[3:6]

使用逻辑向量来访问,输入与向量相同长度的逻辑向量,以此决定每一个元素是否要被获取:

```
v1[c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)]
```

这可以引申为"根据条件访问向量子集":

```
      v1[v1 <= 2]</td>
      # 同 v1[which(v1 <= 2)] 或 subset(v1, v1 <= 2)</td>

      v1[v1 ^ 2 - v1 >= 2]

      which.max(v1)
      # 返回向量 v1 中最大值所在的位置

      which.min(v1)
      # 返回向量 v1 中最小值所在的位置
```

对向量子集赋值,替换相应元素

对向量子集赋值,就是先访问到向量子集,再赋值。

```
v1[2] = 0
v1[2:4] = c(0, 1, 3)
v1[c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)] = c(3, 2)
v1[v1 <= 2] <- 0</pre>
```

注意, 若对不存在的位置赋值, 前面将用 NA 补齐:

```
v1[10] <- 8
v1
```

对向量元素命名

可以在创建向量的同时对其每个元素命名:

```
x <- c(a = 1, b = 2, c = 3)
x
```

```
张敬允而
```

a b c ## 1 2 3

命名后,就可以通过名字来访问向量元素:

```
x[c("a", "c")]
x[c("a", "a", "c")]  # 重复访问也是可以的
x["d"]  # 访问不存在的名字
```

获取向量元素的名字:

```
names(x)
```

[1] "a" "b" "c"

更改向量元素的名字:

```
names(x) <- c("x", "y", "z")
x["z"]</pre>
```

Z

3

移除向量元素的名字:

```
names(x) <- NULL
x</pre>
```

[1] 1 2 3

[]与[[]]的区别

[1] 可以提取对象的子集, [[1] 可以提取对象中的元素。

二者的区别:以向量为例,可以将一个向量比作 10 盒糖果,你可以使用[]获取 其中的3盒糖果、使用[[]]打开盒子并从中取出一颗糖果。

对于未对元素命名的向量,使用[]和[[]]取出一个元素会产生相同的结果。 但已对元素命名的向量, 二者会产生不同的结果:

 $x \leftarrow c(a = 1, b = 2, c = 3)$

x["a"] # 取出标签为"a" 的糖果盒

a

1

x[["a"]] # 取出标签为"a" 的糖果盒里的糖果

[1] 1

由于[[]]只能用于提取出一个元素,因此不适用于提取多个元素的情况,所 以「「11不能用于负整数、因为负整数意味着提取除特定位置之外的所有元素。 使用含有不存在的位置或名称来创建向量子集时将会产生缺失值。但当使用「「]] 提取一个位置超出范围或者对应名称不存在的元素时,该命令将会无法运行 并产生错误信息。

以下三个语句会报错:

x[[c(1, 2)]]

x[[-1]]

x[["d"]]

对向量排序

向量排序函数 sort(), 基本格式为:

sort(x, decreasing, na.last, ...)

其中.

x: 为排序对象 (数值型或字符型);

decreasing: 默认为 FALSE 即升序, TURE 为降序;

na.last:默认为 FALSE、若为 TRUE、则将向量中的 NA 值放到序列末尾。

函数 order(), 返回元素排好序的索引, 以其结果作为索引访问元素, 正好是排 好序的元素。

函数 rank(), 返回值是该向量中对应元素的"排名"。

x = c(1,5,8,2,9,7,4)

sort(x)

```
张 数 信
```

[1] 1 2 4 5 7 8 9

order(x) # 默认升序, 排名第 2 的元素在原向量的第 4 个位置

[1] 1 4 7 2 6 3 5

x[order(x)] # 同 sort(x)

[1] 1 2 4 5 7 8 9

rank(x) # 默认升序, 第 2 个元素排名第 4 位

[1] 1 4 6 2 7 5 3

还有函数 rev(), 可将序列进行反转, 即 1,2,3 变成 3,2,1。

1.2.2 矩阵 (二维数据)

矩阵是一个用两个维度表示和访问的向量。因此,适用于向量的性质和方法大多 也适用于矩阵:矩阵也要求元素是同一类型,数值矩阵、逻辑矩阵等。

创建矩阵

函数 matrix() 将一个向量创建为矩阵, 其基本格式为:

matrix(x, nrow, ncol, byrow, dimnames, ...)

其中,

x: 为数据向量作为矩阵的元素;

nrow:设定行数; ncol:设定列数;

byrow:设置是否按行填充,默认为FALSE(按列填充);

dimnames: 用字符型向量表示矩阵的行名和列名。

```
## [,1] [,2] [,3]
```

[1,] 1 4 7

[2,] 2 5 8

[3,] 3 6 9

matrix(c(1, 2, 3,

4, 5, 6,

```
7, 8, 9), nrow = 3, byrow = TRUE)
```

```
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 2 3
## [2,] 4 5 6
## [3,] 7 8 9
```

对矩阵的行列命名:

```
## r1 1 2 3
## r2 4 5 6
## r3 7 8 9
```

也可以创建后再命名:

```
m1 = matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9), ncol = 3)
rownames(m1) = c("r1", "r2", "r3")
colnames(m1) = c("c1", "c2", "c3")
m1
```

```
## r1 1 4 7
## r2 2 5 8
## r3 3 6 9
```

特殊矩阵:

diag(1:4, nrow = 4) # 对角矩阵

```
## [,1] [,2] [,3] [,4]

## [1,] 1 0 0 0

## [2,] 0 2 0 0

## [3,] 0 0 3 0

## [4,] 0 0 0 4
```

函数 as.vector(), 可将矩阵转化为向量, 元素按列读取。

访问矩阵子集

矩阵是用两个维度表示和访问的向量,可以用一个二维存取器[,]来访问,这 类似于构建向量子集时用的一维存取器[]。 可以为每个维度提供一个向量来确定一个矩阵的子集。方括号中的第1个参数是 行选择器,第2个参数是列选择器。与构建向量子集一样,可以在两个维度中使用数 值向量、逻辑向量和字符向量。

m1[1,2] # 提取第 1 行, 第 2 列的单个元素

m1[1:2, 2:4] # 提取第 1 至 2 行, 第 2 至 4 列的元素

m1[c("r1","r3"), c("c1","c3")] # 提取行名为 r1 和 r3, 列名为 c1 和 c3 的元素

若一个维度空缺,则选出该维度的所有元素:

m1[1,] # 提取第 1 行, 所有列元素

m1[,2:4] # 提取所有行, 第 2 至 4 列的元素

负数表示在构建矩阵子集时可排除该位置,这和向量中的用法一致:

m1[-1,] # 提取除了第 1 行之外的所有元素

m1[,-c(2,4)] # 提取除了第 2 和 4 列之外的所有元素

注意,矩阵是一个用两个维度表示和访问的向量,但它本质上仍然是一个向量。 因此,向量的一维存取器也可以用来构建矩阵子集:

m1[3:7]

[1] 3 4 5 6 7

由于向量只包含相同类型的元素,矩阵也是如此。所以它们的操作方式也相似。 若输入一个不等式,则返回同样大小的逻辑矩阵:

m1 > 3

c1 c2 c3

r1 FALSE TRUE TRUE

r2 FALSE TRUE TRUE

r3 FALSE TRUE TRUE

根据它就可以选择矩阵元素或赋值:

m1[m1 > 3] # 注意选出来的结果是向量

[1] 4 5 6 7 8 9

矩阵运算

- A+B, A-B, A*B, A/B: 矩阵四则运算, 要求矩阵同型, 类似 Matlab 中的点运算, 分别将对应位置的元素做四则运行;
- A %*% B: 矩阵乘法, 要求 A 的列数 = B 的行数。

张敬和

1.2.3 多维数组(多维数据)

向量/矩阵向更高维度的自然推广。具体来说,多维数组就是一个维度更高(通常大于2)、可访问的向量。数组也要求元素是同一类型。

创建多维数组

```
函数 array() 将一个向量创建为多维数组,基本格式为:
array(x,dim,dimnames,...)
其中,
x: 为数据向量作为多维数组的元素;
dim: 设置多维数组各维度的维数;
dimnames: 设置多维数组各维度的名称。
```

```
a1 = array(1:24, dim = c(3, 4, 2))
a1
## , , 1
##
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]
       1 4
               7 10
## [2,] 2 5 8 11
## [3,] 3 6 9 12
##
## , , 2
##
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 13 16 19 22
## [2,] 14 17 20
                  23
## [3,] 15 18 21
                  24
```

也可以在创建数组时对每个维度进行命名:

或者创建之后再命名4

⁴list 是创建列表 (见下节)。

构建多维数组子集

第3个维度姑且称为"页"

 a1[2,4,2]
 # 提取第 2 行, 第 4 列, 第 2 页的元素

 a1["r2","c4","k2"]
 # 提取第 r2 行, 第 c4 列, 第 k2 页的元素

 a1[1,2:4,1:2]
 # 提取第 1 行, 第 2 至 4 列, 第 1 至 2 页的元素

 a1[,,2]
 # 提取第 2 页的所有元素

 dim(a1)
 # 返回多维数组 a1 的各维度的维数

在想象多维数组时,为了便于形象地理解,可以将其维度依次想象为与"书"相关的概念:行、列、页、本、层、架、室.....

本节部分内容参阅 (任坤2017) 和 (Hadley Wickham 2017)。