

情境五：DOODLESTUFF 需要一个 WEB 应用（JQUERY 效果与动画）

Case 5 DoodleStuff needs a web app

### 学习目标

1. 巩固使用 jQuery 实现淡入淡出效果的方法；（课本 9.2 节）
2. 巩固使用 jQuery 实现滑动的方法；（课本 9.3 节）
3. 掌握使用 animate( )的方法；（课本 9.5 节）
4. 掌握层次选择器及相关 jQuery 方法的使用方法；（课本 3.2 节）
5. 掌握使用 setTimeout( )等定时器方法。

### 工作情境

DoodleStuff supplies Webville kids with cool art supplies. A few years ago, DoodleStuff started up a popular website that provides interactive art apps for kids. The company's fan base has grown so fast that it has trouble keeping up with requests.

To cater to DoodleStuff's new, wider audience, the web projects director wants to build an app that doesn't use Flash or any other browser plug-ins.

DoodleStuff 为 Web 镇为孩子们提供了很多酷炫的艺术作品。多年前，DoodleStuff 建立了一个流行的网站，为孩子们提供交互式艺术应用。公司的粉丝团迅速扩大，如今要应对如此众多的请求真有些招架不住。

为了满足 DoodleStuff 更多新用户的需求，Web 项目总监希望建立一个不再使用 Flash 或任何其他浏览器插件的应用。

# DoodleStuff



Our kids' projects are all about making things fun and being hands on. Can you build us an app for our 6- to 10-year age group? We need a lot of visual effects and some interactivity on this one. But no Flash, please!

为孩子们创建的项目重点在于要更有意思，更便于传播。你能不能为这些 6 到 10 岁年龄段的群体构建一个应用？我们需要大量视觉效果，还需要一定的交互性。不过，不要用 Flash，拜托。

她们的界面设计如下：



# Do the Monster Mashup

怪兽变脸

怪兽变脸项目 这个怪兽变脸应用是专为目标年龄阶段的孩子们娱乐开发的，孩子们可以通过揉和10种不同的头型、眼睛、鼻子和嘴巴，让他们的怪兽改头换面。怪兽部分面部的变换要通过动画呈现。

## Monster Mashup Project

The Monster Mashup application is intended to entertain children in the target age group by allowing them to "mash up" their own monster head by mixing 10 different heads, eyes, noses, and mouths. The transitions between the monster face parts should be animated.

### User Interface

用户界面

#### Container

##### Frame

Head Area

Click to advance monster head.

Eyes Area

Click to advance monster eyes.

Nose Area

Click to advance monster nose.

Mouth Area

Click to advance monster mouth.

图像-闪电1  
图像-闪电2  
图像-闪电3

### Animation

怪兽脸部变化的动画显示过程。

A mockup of how a monster face part should change.



闪电动画显示过程。

A mockup of how the lightning animations should look.



9次单击之后，各个图片条“回退”到开始位置。

After nine clicks, each strip should "rewind" to the beginning.

闪电图像要淡入，然后快速淡出，就好像瞬间一道闪光。

The lightning images should fade in and then out quickly, as if they are flashing.

美工为该项目准备的素材如下：

## Graphic Files

frame.png  
width: 545 pixels  
height: 629 pixels



headsstrip.png width: 3670 pixels, height: 172 pixels



eyessstrip.png width: 3670 pixels, height: 79 pixels



nosessstrip.png width: 3670 pixels, height: 86 pixels



mouthsstrip.png width: 3670 pixels, height: 117 pixels



lightning\_01.jpg



lightning\_02.jpg



lightning\_03.jpg



页面设计方案如下：



## Monster Mashup needs layout and positioning

怪兽变脸需要布局和定位



### 学习步骤

(请各组选出一位组长和一位记录员, 组长主持讨论, 记录员做好记录。)

1. 请认真研究所提供的材料, 根据页面设计搭建好 **HTML** 文件及 **CSS** 样式。
2. 根据以下用户需求进行讨论, 如何制作出反复闪烁的闪电的效果? 应该使用哪些 **JQUERY** 或 **JAVASCRIPT** 的方法/函数? 请列举出来。并在页面中编写代码实现该效果。
  - 
  -
3. 根据以下用户需求讨论, 如何实现怪兽面部不同部份在单击后向左移动, 并且在单击 **9** 次后会返回第一幅怪兽面部图片。并在页面中编写代码实现该效果。

**注意：不要仅仅只是解决实现本项目！务必对本项目涉及到的知识点进行编程实践，理解其内涵！！**

4. 对项目代码进行整理，完成项目。
5. 对学习情况进行分析报告、自评互评。

---

### 扩展问题

1. 有些人不希望动画干扰他们的 web 页面体验。如果我想允许用户关掉动画该怎么做？

---

### 脑力激荡（思考）

实现这个项目的代码稍加改动后还可以用在哪些地方？（最好能进行简单的实现）