预估分数的融合

王树森



简单的加权和

$$p_{\text{click}} + w_1 \cdot p_{\text{like}} + w_2 \cdot p_{\text{collect}} + \cdots$$

简单的加权和

$$p_{\text{click}} + w_1 \cdot p_{\text{like}} + w_2 \cdot p_{\text{collect}} + \cdots$$

点击率乘以其他项的加权和

$$p_{\text{click}} \cdot (1 + w_1 \cdot p_{\text{like}} + w_2 \cdot p_{\text{collect}} + \cdots)$$

简单的加权和

$$p_{\text{click}} + w_1 \cdot p_{\text{like}} + w_2 \cdot p_{\text{collect}} + \cdots$$

点击率乘以其他项的加权和

海外某短视频APP的融分公式

$$(1+w_1\cdot p_{\text{time}})^{\alpha_1}\cdot (1+w_2\cdot p_{\text{like}})^{\alpha_2}\cdots$$

国内某短视频APP的融分公式

- 根据预估时长 p_{time} ,对n篇候选视频做排序。
- 如果某视频排名第 r_{time} , 则它得分 $\frac{1}{r_{\text{time}}^{\alpha}+\beta}$ 。
- 对点击、点赞、转发、评论等预估分数做类似处理。
- 最终融合分数:

$$\frac{w_1}{r_{\text{time}}^{\alpha_1} + \beta_1} + \frac{w_2}{r_{\text{click}}^{\alpha_2} + \beta_2} + \frac{w_3}{r_{\text{like}}^{\alpha_3} + \beta_3} + \cdots$$

某电商的融分公式

• 电商的转化流程:

曝光→点击→加购物车→付款

- 模型预估: $p_{
 m click}$ 、 $p_{
 m cart}$ 、 $p_{
 m pay}$ 。
- 最终融合分数:

$$p_{\mathrm{click}}^{\alpha_1} \times p_{\mathrm{cart}}^{\alpha_2} \times p_{\mathrm{pay}}^{\alpha_3} \times \mathrm{price}^{\alpha_4}$$

Thank You!