**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**192052113杨雅琳

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2019-10-09 | V1.0 | 贪吃蛇大作战游戏策划书 | 杨雅琳 | 项目组长 |

1. **引言**

本说明书是对贪吃蛇大作战游戏的开发策划，使得读者对游戏有大致的了解，参考资料：“经典贪吃蛇游戏玩法”

1. **项目概述**

开发背景：在小组协作下完成贪吃蛇大作战

意义：增强组内成员的协作能力以及编程能力

应用现状：处于开发前期阶段

目标：达成预期的贪吃蛇大作战的游戏效果

范围：3岁及以上人群

作用：消磨无聊时光

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**贪吃蛇大作战**

**3.1.2游戏主题**

**得分闯关**

**3.1.3游戏类型**

**单机休闲**

**3.1.4游戏风格**

**像素风格**

**3.1.5游戏运行环境**

**Pc端**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**一条蛇由于贪吃掉进了一个游戏世界，必须不断地获取食物才能**

**离开这个世界**

**3.2.2游戏角色定义**

**一条会变长的蛇**

**3.2.3游戏过程描述**

**通过控制蛇地移动方向来获取食物，相应地身体也会变得越来越长，当**

**他的头碰到了他的尾巴时，游戏视作失败。**

**3.2.4游戏控制描述**

**W改变方向为上**

**A改变方向为左**

**S改变方向为下**

**D改变方向为右**

**3.2.5游戏关卡设定**

**游戏画面右上角标有当关的目标分数，获得食物会获得相应的分数，当获**

**得分数达到游戏关卡目标分数则会视为通关，当蛇碰到边界或者自己的尾**

**巴时，则视为失败。**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**“开始游戏”按钮，点击后开始游戏，开始游戏后屏幕上出现一条蛇和边**

**界以及食物，边界右上角记有目标分数以及目前分数。**

**3.3.2游戏动画**

**获得食物后身体会变长，并且游戏得分会增加。**

**3.3.3游戏音效**

**游戏获胜，游戏失败，获得食物的时候会出现音效。**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间 2021.6.1**

**4.2 Alpha版本发布时间 2021.6.10**

**4.3 Beta版本发布时间 2021.6.20**

**4.4 正式版本发布时间 2021.6.30**