GDD

La idea del juego es la siguiente: es un laboratorio en el que consiste hacer pruebas usando la lógica, es una combinación de varios juegos, El objetivo es llegar a la puerta del otro lado, En cada nivel hay diferentes obstáculos, Como ser Lava, ácido, pinchos, láseres, y demás, por lo tanto, al llegar a estos le causa daño al jugador y termina muriendo al quedarse mucho tiempo en algunos casos. Para llegar al final hay objetos de 1 solo uso como pociones o herramientas, y objetos de construcción limitados, para llegar al final, como ser placas, escaleras, etc. El juego será en 2D. Y no habrá demasiada UI. Al jugador en ciertos niveles se le darán nuevas habilidades cuyas tendrán un objetivo en los siguientes niveles. El personaje será un stickman y se le dará buen uso a la iluminación, incluso habrán niveles que jueguen con esta. Cada grupo de niveles tendrá un modo distinto de resolver estos. Y será rejugable ya que mientras más eficiente sea la manera de resolverlo, tendrá más puntuación y esta servirá para desbloquear ciertas habilidades extra que favorecerán al jugador y algunas tendrán maneras diferentes de resolverlo. Tenemos pensado hacer por lo menos 5 niveles que estén bien elaborados. Aún no tenemos el nombre del juego, pronto se nos ocurrirá, gracias.