《开源软件开发技术》2020年作业（2）

班级 软工1902 学号 2019011244 姓名 韦晓梦

1. 开源开发有哪些人员角色？

答：

项目经理

项目经理负责分配资源，确定优先级，协调与客户和用户之间的交往。总而言之，就是尽量使项目团队一直集中于正确的目标。项目经理还要建立一套工作方法，以确保项目工件的完整性和质量。

构架设计师

构架设计师负责在整个项目中对技术活动和工件进行领导和协调。构架设计师要为各构架视图确立整体结构：视图的详细组织结构、元素的分组以及这些主要元素组之间的接口,最终的部署等。

需求分析员

业务分析员通过概括和界定作为建模对象的组织来领导和协调业务用例建模。例如，确定存在哪些业务主角和业务用例，他们之间如何交互。通过描述一个或几个用例的需求状况以及其他支持软件的需求来获取系统功能某一部分的规约。

软件设计师

设计员定义一个或几个类的职责、操作、属性及关系，并确定应如何根据实施环境对它们加以调整。此外，设计师可能要负责一个或多个设计包或设计子系统，其中包括设计包或子系统所拥有的所有类。编写部分模块设计文档和代码，检查软件工程师编写的模块代码。

UI设计师

界面设计人员通过以下方法来领导和协调 Web 界面的原型设计和正式设计：获取对 Web 界面的需求，构建 Web 页面原型，使 Web 界面的其他涉众参与可用性复审和使用测试会议，复审并提供对 Web 界面最终实施方案的适当反馈。

软件工程师

软件工程师负责完成设计师的设计意图，根据设计文档编写代码；根据设计文档编写单元测试代码，根据测试报告BUG记录修订BUG，完成包或子系统的开发。

测试工程师

测试工程师负责执行测试，其中包括设置和执行测试，评估测试执行过程并修改错误，以及评估测试结果并记录所发现的缺陷。

实施工程师

负责软件产品安装调试和部署，完成项目相关系统工程工作，负责客户技术支持，负责编写系统部署方案和使用手册、维护手册，负责系统实施计划和规划。

2. 创建和开展开源项目需要注意的问题有哪些？

答：

如果想要发布一个开源库，需要确保它有以下特点：1.清晰的依赖性和安装说明；2.至少有一个简要的文档指南；3.修改日志和仓库中的标签；4.关于支持的语言、运行时、工具版本的信息和项目的成熟度；5.一个可以让用户提问和交流的邮件列表

如何让开源项目更棒：1.创建一个使用的README，提供有效的依赖信息；2.清楚地说明项目的成熟度；3.运行时、语言、工具版本的文档支持；4.说明使用了什么许可证；5.为项目写文档；6.拥有一个修改日志。

3. 开源开发为什么要进行版本控制，如何进行版本控制？

答：

若果没有版本控制系统，代码容易被覆盖或遗失。有了版本控制系统，我们可以浏览所有开发的历史纪录，掌握团队的开发进度，而且作任何修改都不再害怕，因为你可以轻易地复原回正常的版本。也可以透过分支和标签的功能来进行软件发行的不同版本，例如稳定版本、维护版本和开发中版本。

4. 注册Github网站，填写个人资料（个人介绍，位置，个人网站等）。在Github创建一个仓库（repository），把本作业的文档上传到这个仓库中。将你的Github地址写到下面作为答案供检查。

答：

Github地址：525899

<https://github.com/>