MyBatis缓存

2021年10月7日 0:1

MyBatis缓存在应用服务器这一级,它可以把前面的数据库查询的结果放在缓存中,下次就不用再去查数据库,从而降低数据库的负载

MyBatis缓存

一级缓存

是在单个事务(同一个SqlSession)(同一次Request)中,只要有查过的结果,把数据缓存下来

二级缓存

是在整个应用服务器级别上,只要之前的事务有查询,就会把查询结果缓存下来

MyBatis如何判断两次查询相同

- Statement的id相同
 即在xml中的id、接口中的方法名
- 2. 预编译的SQL相同 statement中会产生动态的SQL语句,比如用#标注的那些变量(#{name})
- 3. 查询的参数相同

一级缓存具体实现

MyBatis是靠SQLSession来把对于接口的调用转换成SQL语句的

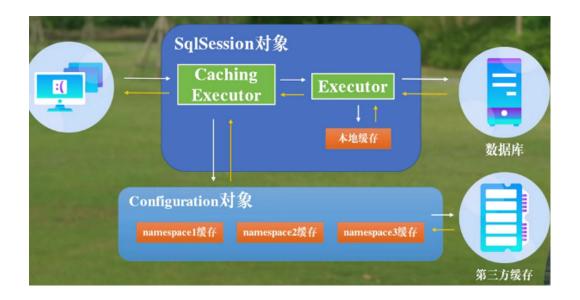
在SQLSession中,有一个<u>Executor</u>,这个Executor是具体负责把接口的调用变成在XML中的SQL语句的 Executor中有一个**LocalCache**本地缓存

当用户发起查询时,SQLSession会根据XML中的定义生成一个SQL语句,然后根据<u>判断查询是否相同的三个条件</u>到<u>LocalCache</u>中去找这样的查询是否有执行过,如果有则直接从LocalCache中拿,没有则要到数据库中去查,并且要把查到的结果缓存到LocalCache中这样的缓存只存在一次事务中,或者说存在一个SQLSession中



二级缓存具体实现

二级缓存是在一级缓存的基础上来实现的,我们称之为mapper级的缓存,它的作用域是一个namespace(XML中定义的的namespace)在每个namespace中,如果不同的SQLSession执行的查询相同,就会把把上次查询的结果拿出来直接返回给前端 具体是,二级缓存也是通过SQLSession来完成对于接口的调用和SQL语句的映射。在Executor之前有一个<u>CachingExecutor</u> 当一个查询由SQLSession来执行的时候,首先会通过CachingExecutor,CachingExecutor会从namespace的缓存中去查询是否有相同查询,如果没有则交给Executor去执行后面的步骤,并且把查到的数据放在namespace缓存中



二级缓存对应用程序的意义更大,因为在一个事务中,<u>同一个查询很少执行两次</u> 但是二级缓存存在一定的缺陷

二级缓存的缺陷

1. 难以支持应用服务器集群

因为二级缓存是在应用服务器级别来做的缓存,不同的应用服务器会有不同的二级缓存

2. 不能高效利用内存

二级缓存会不加区分的进行缓存,会占用大量内存空间,同时要删除一些重复数据也会占用 一定内存