消息中间件传输大文件的一种可能的改进策略

袁佳哲 谢健祥 徐荪睿 2022-5-30

1 ActiveMQ文件消息类型

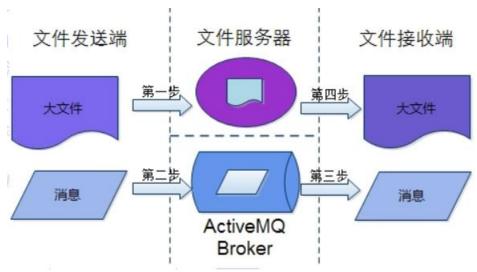
- ByteMessage
 - ActiveMQ进行字节传输使用的消息类型(小文件)
- StreamMessage
 - ActiveMQ进行流传输使用的消息类型(小文件)
- BlobMessage
 - ActiveMQ中进行传输较大的文件所用消息类型
- 目前Blob方式存在的不便之处:
- 如:
 - 需自搭文件服务器(自ActiveMQ5.14后不再支持自带fileserver)
 - TCP方式传输速率低
 - 超大文件传输(如≥3GB)速度无保证

2 改进思路

▶ 源码阅读:

ActiveMQ BlobMessage传输核心思想——利用fileserver进行文件中转

简单介绍: BlobMessage对文件中转的封装



改进核心点:

-如何更快的将文件(大文件)上传、下载fileServer

发送端:

- 1. 调用Producer.send 把文件通过PUT方式发送到FileServer
- 2. 将文件下载的url写入消息
- 3. 将消息写入broker

接收端:

- 1. 接收消息,发现是BlobMessage,从消息中获取url
- 以GET方式获取文件数据
- 以DELETE方式删除FileServer中的文件

3 主要着手点

▶大文件处理: 分块File Chunk

➤快速传输: UDP封包 + 可靠性保证(GBN协议)

▶稳定传输:流量控制+拥塞控制

▶并发传输: 多线程+多端口

3.1 大文件分块

- 文件过大,不可能一次性把文件读取到内存当中
- 因此我们需要把文件划分成多个块,然后读取文件的指定部分, 发送给接收方

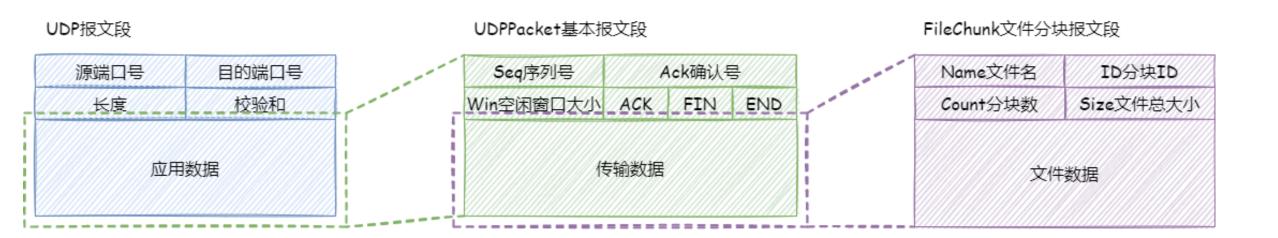
FileChunk文件分块报文段

Name文件名	ID分块ID
Count分块数	Size文件总大小
Count分块数	5ize又作忠大小
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	数据

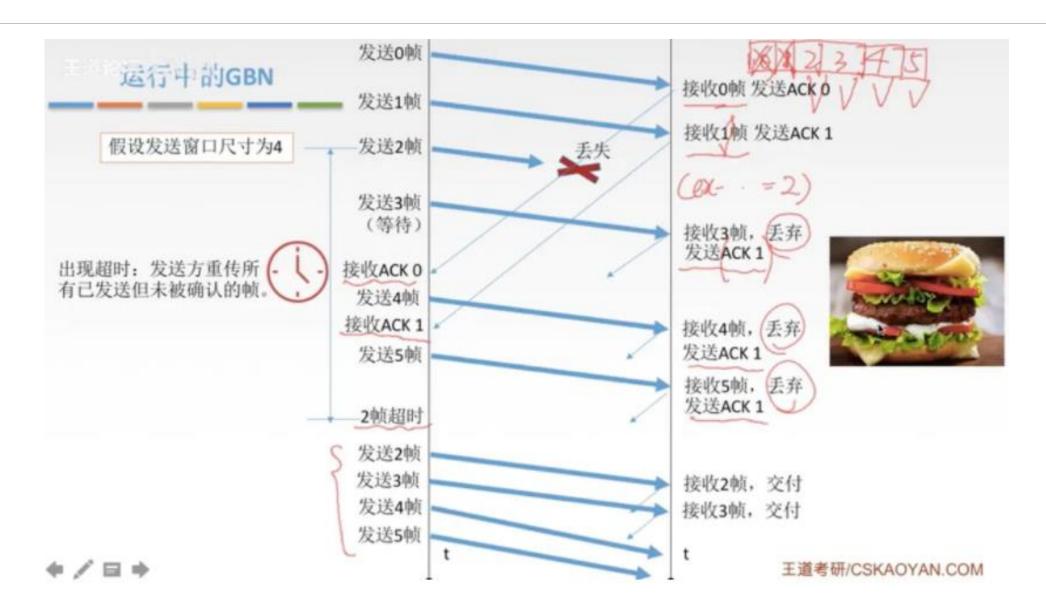
当接收方收到这个数据的时候 将指定的数据通过 <u>RandomAccessFile</u> 写入文件的指定位置

### 3.2 UDP封装

- ➤ 本程序基于UDP报文段,在UDP基础上封装了两层结构
- ➤ 基于Java的DatagramSocket / DatagramChannel实现



### 3.2 GBN (Go-Back-N)



### 3.3.1 流量控制

- > 发送方通过封装在UDPPacket中的剩余缓存空间进行控制
  - 在接收到ACK的时候:
    - 接收缓存空闲空间小于100: 减少窗口大小
    - 接收缓存空闲空间小于10: 窗口大小降低为1
  - 根据接收方的缓存大小,及时调整发送方的发送速率, 以控制流量大小

### 3.3.2 拥塞控制 (参考TCP)

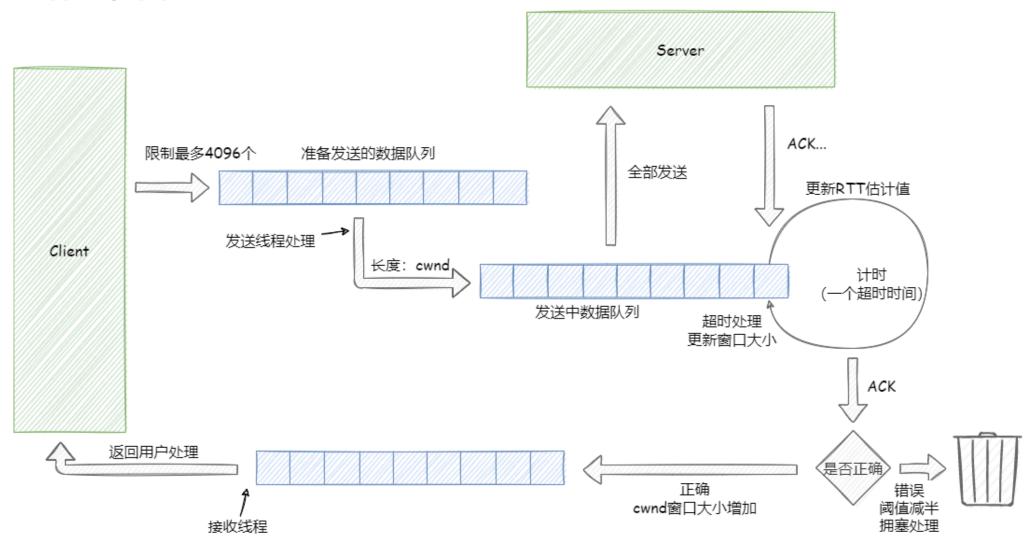
- ➤ 在接收到ACK的时候:
  - 正确的ACK,增加窗口大小:
    - cwnd <= ssthresh: cwnd = cwnd * 2
    - cwnd > ssthresh: cwnd = cwnd + 1
  - 错误的ACK,减少窗口大小
    - ssthresh变成之前的cwnd的一半
    - 重复三次以上: cwnd调成1
    - 重复三次以下: cwnd调成ssthresh + 1
  - 超时,减少窗口大小
    - ssthresh变成之前的cwnd的一半
    - cwnd调成ssthresh + 1

### 3.4 多端口

- > 参考FTP被动模式:
  - 客户端向服务端指定端口发送请求命令(上传、下载)
  - 服务端打开新的数据传输端口,将新端口号发回客户端
  - 客户端使用新端口号发送或接收数据

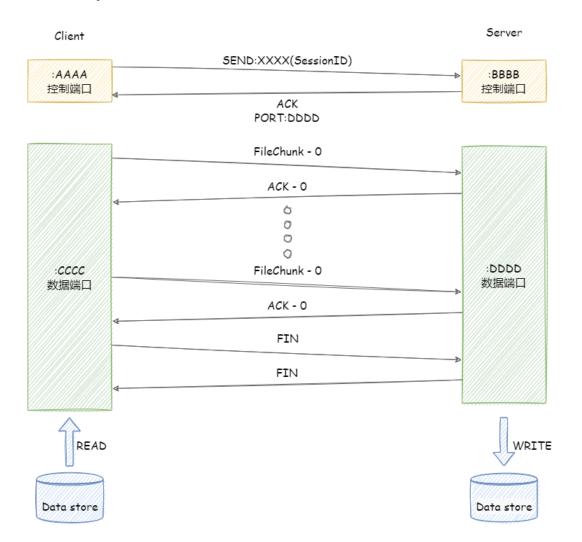
## 4整体流程图

### 整体流程图

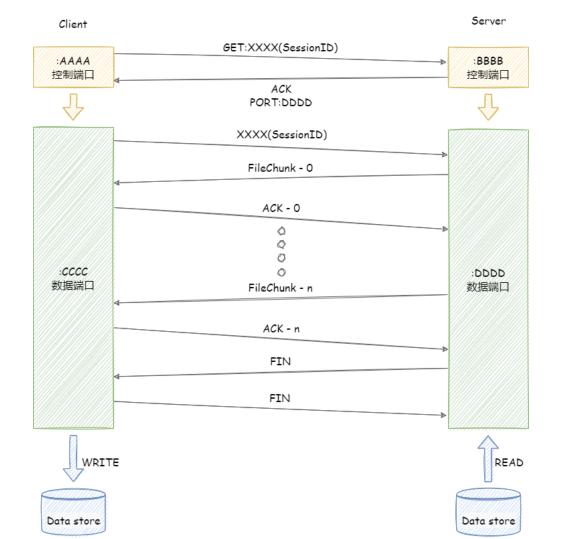


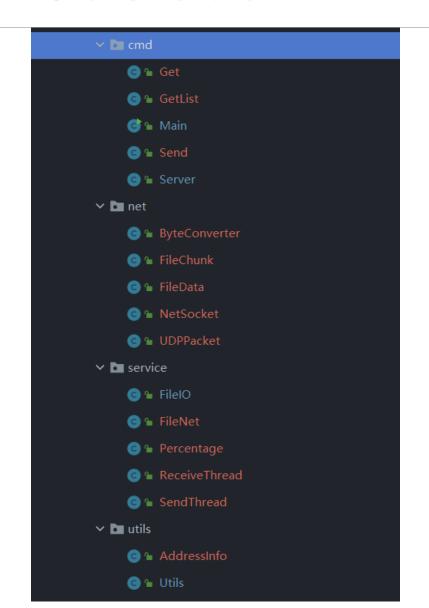
# 5上传、下载流程图

#### Send file to server



#### Download file from server





cmd // 主要用于CMD命令解析 ·Get.java // 从服务器下载文件 GetList.java // 从服务器获取文件列表 - Main.java // 程序主入口 ·Send.java // 向服务器上传文件 Server.java // 开启服务器 net // 网络相关包 - ByteConverter.java // Obj、字节数组、Stream转换 ·FileChunk.java // 文件分块及封包 - FileData.java // 文件块管理 - NetSocket.java // 网络通讯管理 · UDPPacket.java // UDP封包 service // 底层相关实现 - FileIO.java // 文件IO管理 ·FileNet.java // 文件收发管理 - Percentage.java // 进度条显示 ·ReceiveThread.java // 接收文件线程 SendThread.java // 发送文件线程 utils // 相关工具类 - AddressInfo.java // IP地址类 Utils.java // 常用工具方法封装

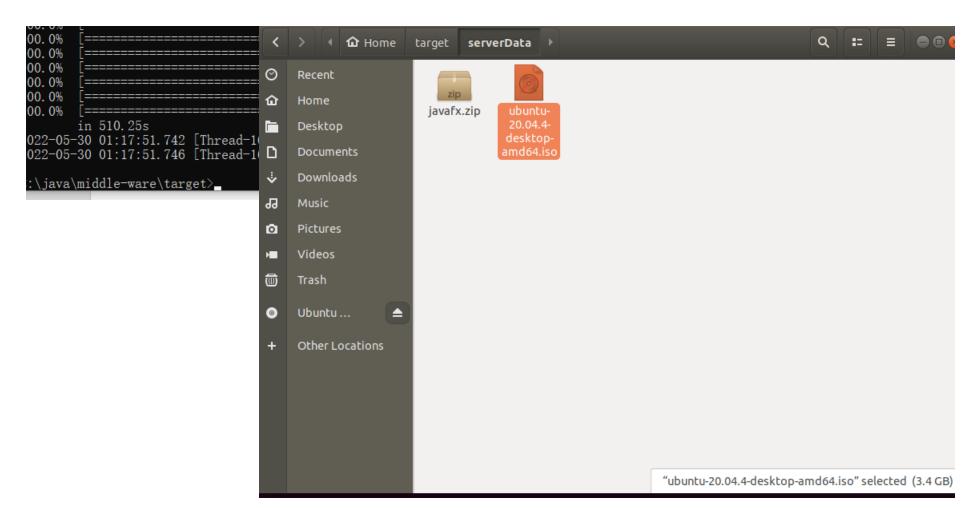
### 客户端发送文件:

```
E:\java\middle-ware\target>java -jar MiddleWare-1.0-SNAPSHOT.jar lsend -s 192.168.126.134:3000 javafx.zip
2022-05-30 01:04:49.890 [main] INFO com.middle.lftp.utils.Utils - Sever IP address: /192.168.126.134:3000
2022-05-30 01:04:49.895 [main] INFO com.middle.lftp.net.NetSocket - Listening in port 9000
2022-05-30 01:04:49.928 [Thread-1] INFO com.middle.lftp.utils.Utils - Got send port: 20480
2022-05-30 01:04:49.928 [Thread-1] INFO com.middle.lftp.net.NetSocket - Port 9000 Closed.
2022-05-30 01:04:49.936 [Thread-1] INFO com. middle. lftp. net. NetSocket - Listening in port 9001
2022-05-30 01:04:49.947 [Thread-3] INFO com.middle.lftp.service.FileNet - Start to send file: javafx.zip (39.36MB)
0.74%
                                                                                                                   292.96MB
        [=>
        (=)
 . 49%
                                                                                                                   7.51 MB/s
2.23%
         [==>
                                                                                                                   6.51MB/s
         [===>
2.98%
                                                                                                                   5.63MB/s
         ====>
[====>
                                                                                                                   5.21MB/s
                                                                                                                   4.76MB/s
         [=====)
5. 21%
                                                                                                                   4.37MB/s
5.95%
                                                                                                                   4.36MB/s
                                                                                                                   4.36MB/s
99, 99%
                                                                                                                   6.18MB/s
100.0%
                                                                                                                   6.18MB/s
100.0%
                                                                                                                   6. 17MB/s
100.0%
                                                                                                                   6.17MB/s
        in 6.38s
2022-05-30 01:04:56.505 [Thread-22874] INFO com.middle.lftp.service.FileNet - Transmission finished!
2022-05-30 01:04:56.507 [Thread-22875] INFO com.middle.lftp.net.NetSocket - Port 9001 Closed.
E:\java\middle-ware\target>_
```

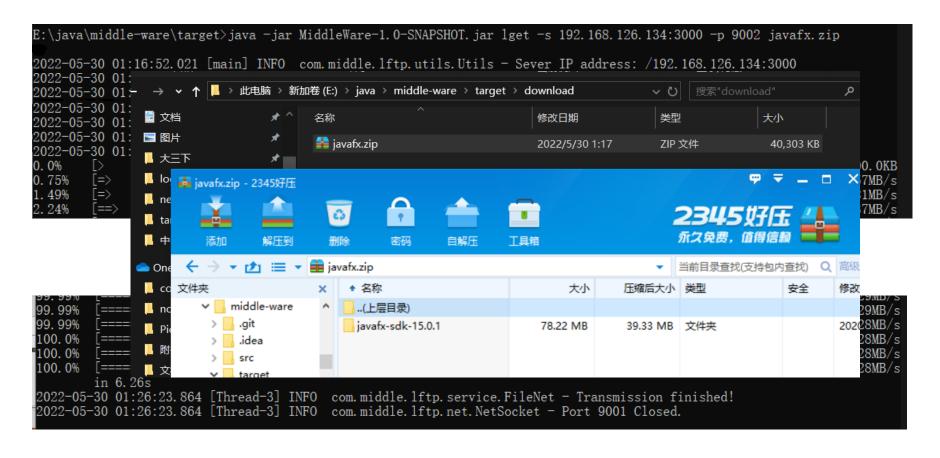
### 大文件传输:

```
2022-05-30 01:04:56.379 [Thread-0] INFO com.middle.lftp.net.NetSocket - Port 20480 Closed.
2022-05-30 01:09:21.375 [main] INFO com.middle.lftp.service.ReceiveThread - Start receive file
2022-05-30 01:09:21.376 [Thread-1] INFO com.middle.lftp.net.NetSocket - Listening in port 20480
2022-05-30 01:09:21.387 [Thread-1] INFO com.middle.lftp.service.FileNet - Receive File: ubuntu-20.04.4-desktop-amd64.iso Size: 3.15GB
```

### 大文件传输:



### 服务端接收文件:



### 7可能的未来改进方案

- ▶与ActiveMQ的BlobMessage传输结合
- > 网络中断纠错机制
- ▶断点续传
- ➤GBN → SR (选择重传)
- ▶大文件传输时存在的传输速率波动
- ▶公网部署