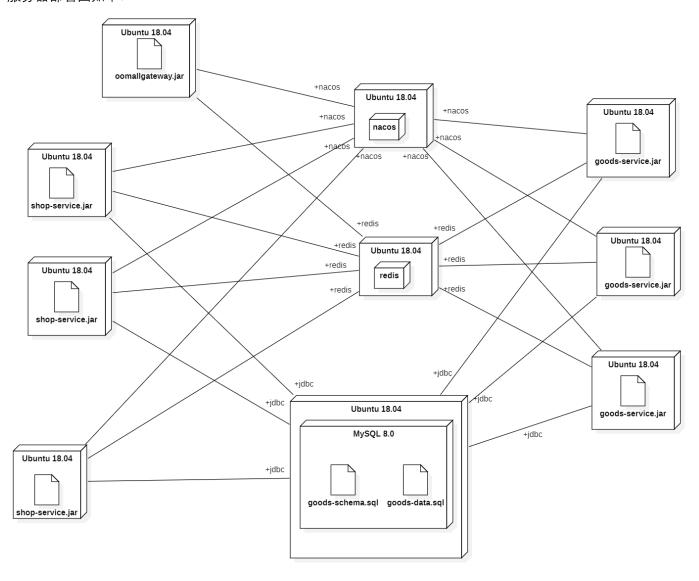
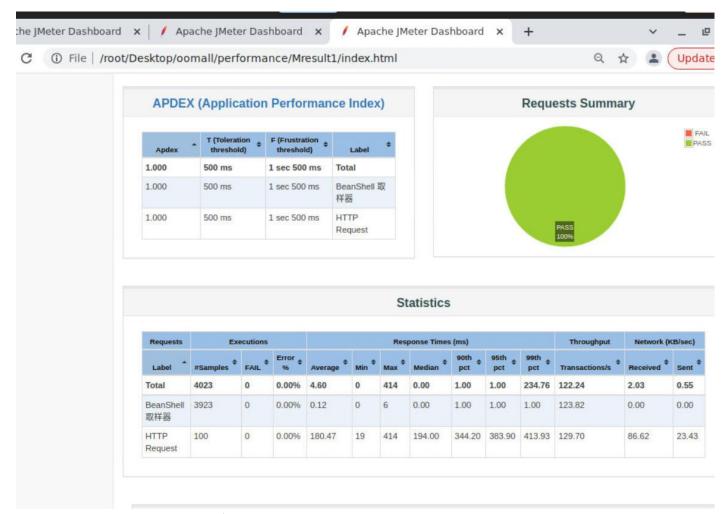
# 必测部分

# 服务器部署图如下:

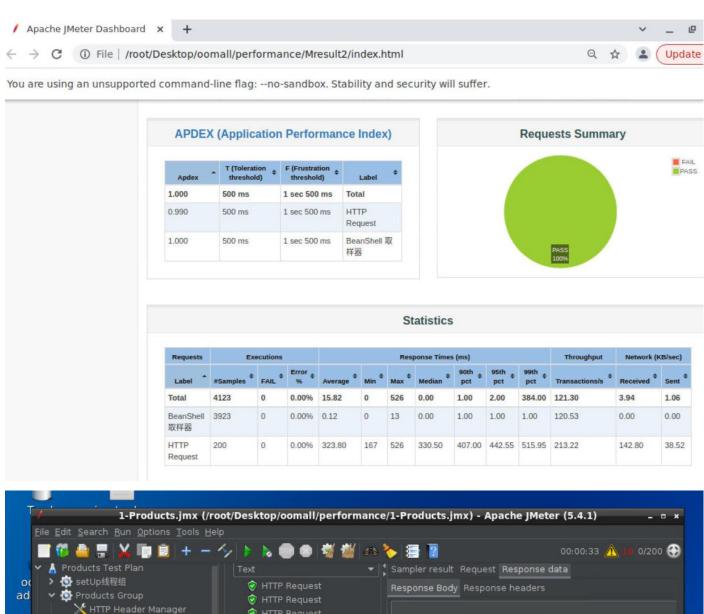


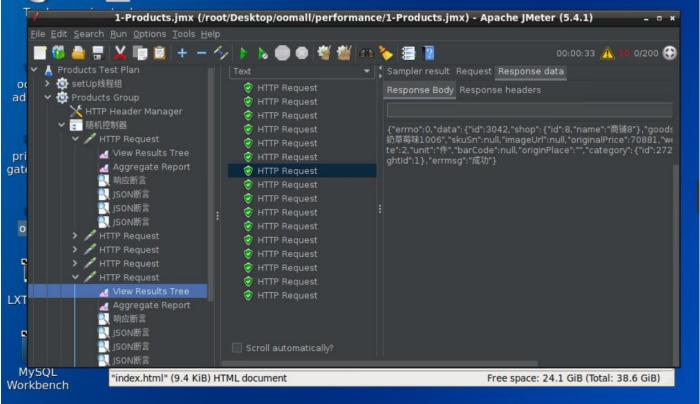
必测部分总共测试两次,第一次测试线程数为 100, 第二次测试线程数为 600 第一次测试结果如下:



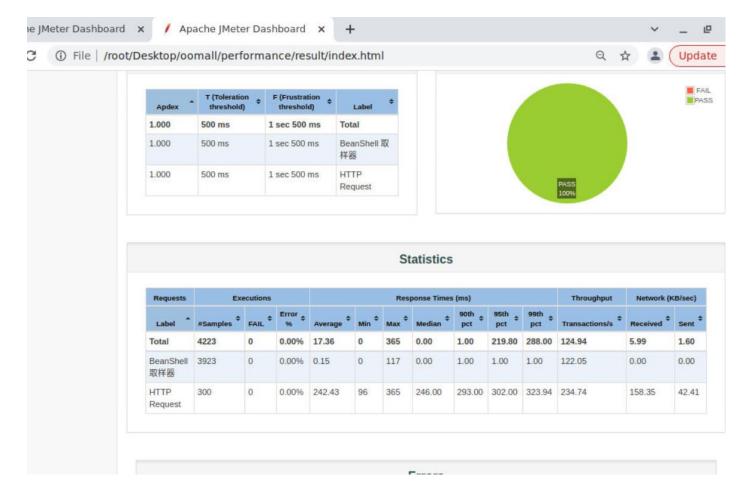
可以看到, 1s 内可完成查看 100 次商品

# 第二次测试结果如下:





之后,继续增加线程至300,测试结果如下:

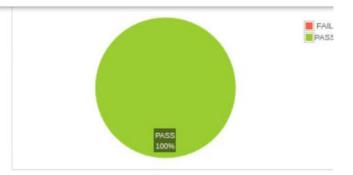


可以看到此时甚至比之前的 250 线程更快

继续增加线程至 400, 测试结果如下:

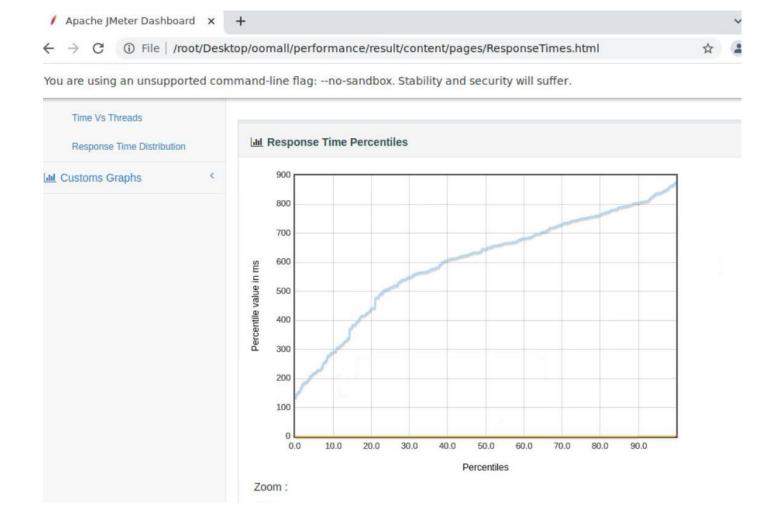
rted command-line flag: --no-sandbox. Stability and security will suffer.





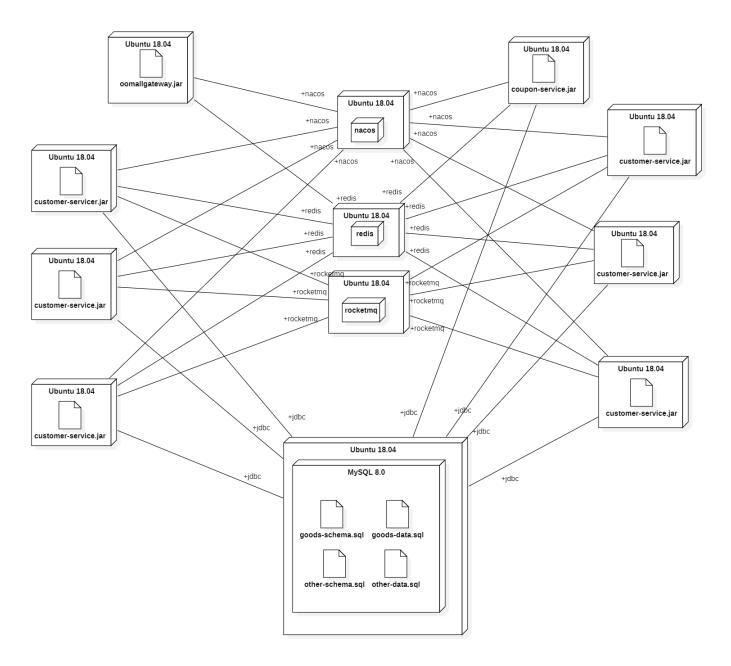
### **Statistics** Requests Throughput Network (KB/sec) Executions Response Times (ms) 95th \$ 90th # 99th Transactions/s \* Received Sent Label FAIL pct Total 0 0.00% 56.02 877 0.00 1.00 630.80 805.00 130.31 8.10 2.18 BeanShell 3923 0 0.00% 0.11 0 6 0.00 1.00 1.00 1.00 126.35 0.00 0.00 取样器 0 806.90 839.00 867.99 234.60 157.55 42.38 HTTP 400 0.00% 604.33 136 877 647.50 Request

可以看到响应时间明显延长 此时的 Response Time 分布图如下:

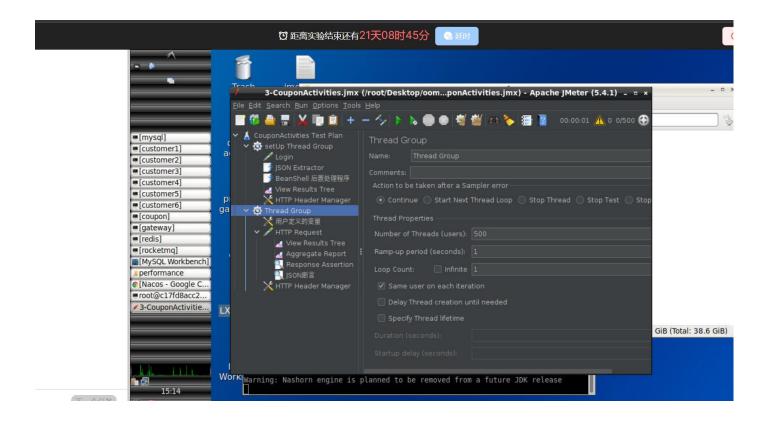


# 选测部分

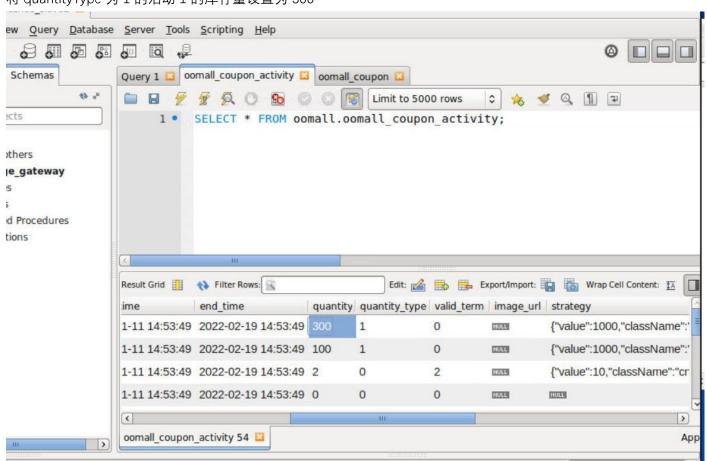
服务器部署图如下:



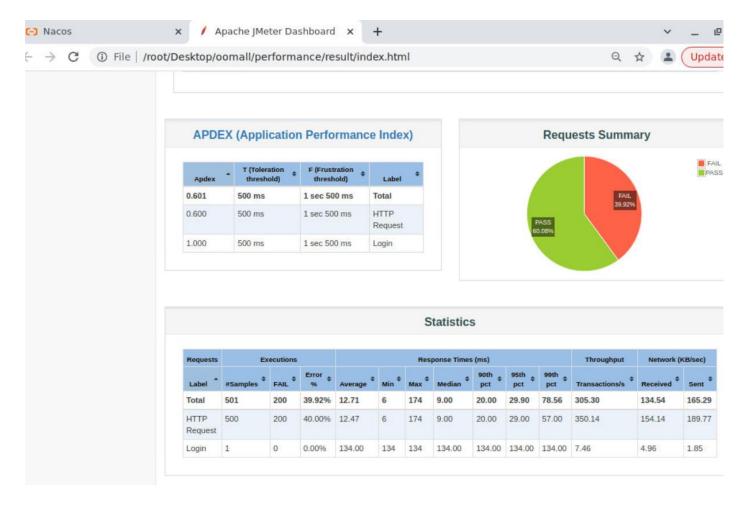
线程数设置为 500

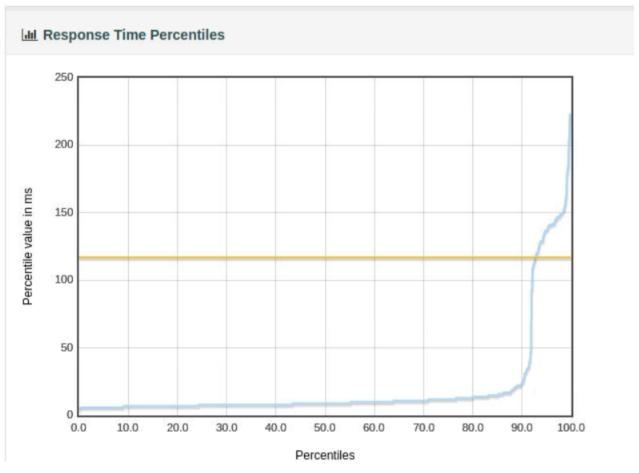


将 quantityType 为 1 的活动 1 的库存量设置为 300



使用命令行运行,可以看到错误是 200 个,处理 500 个请求不超过 1s



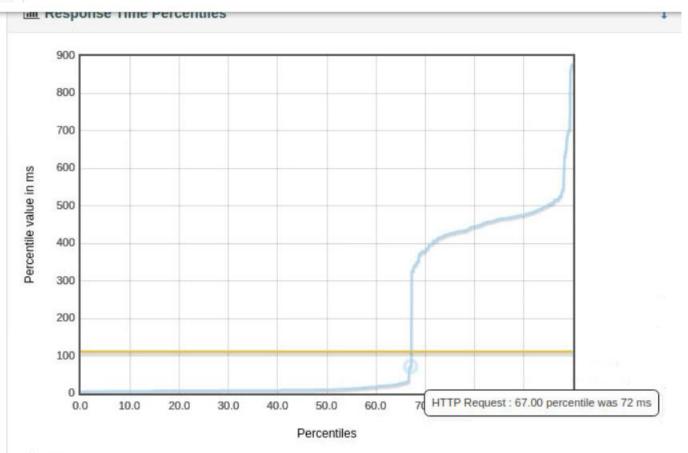


# APDEX (Application Performance Index) T (Toleration threshold) T (Toleration threshold) Label La

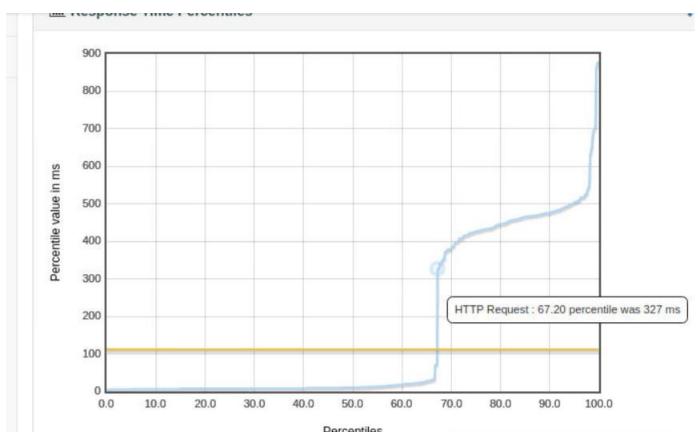


## **Statistics**

Requests Label *	Executions			Response Times (ms)							Throughput	Network (KB/sec)	
	#Samples *	FAIL \$	Error \$	Average \$	Min *	Max ‡	Median ‡	90th pct \$	95th pct \$	99th pct \$	Transactions/s ‡	Received *	Sent \$
Total	601	200	33.28%	160.97	5	878	11.00	476.80	504.00	700.94	343.62	154.60	186.07
HTTP Request	600	200	33.33%	161.05	5	878	11.00	476.90	504.00	700.97	386.85	173.90	209.67
Login	1	0	0.00%	112.00	112	112	112.00	112.00	112.00	112.00	8.93	5.94	2.21



700m:



可以看到,此次测试发生明显阻塞,在约67%的线程时响应时间突然上升

### 阻塞分析:

在此之前,我们考虑了代码中可能阻塞的情况,并且尽量排除,比如使用 RocketMQ 的异步消息调用优惠券表的插入以及跨模块调用 Coupon 模块的扣库存。之后,考虑服务器原因,我们将 Customer 部署在 6 台服务器上,进行负载均衡,redis、RocketMQ、mysql、nacos 等辅助工具各自单独一台服务器。考虑到 coupon 的压力不大,因为我们只是使用 rocketmq 去通知它扣库存,所以 coupon 只分配一台服务器。oomallgateway 是商城网关,负责进行消息的转发。在进行以上配置,以及对 jvm 进行充分的预热之后,500 个线程基本上可以轻松解决,而 600 个线程则会在 60%的进度时就发生阻塞。经过分析,我们认为可能的原因在于负载并不仅限于 Customer 模块,应该对 nacos、oomallgateway 也进行负载均衡。因为我们在运行过程中对 nacos 所在服务器进行内存检测,发现其只剩 70MB 左右空闲内存;同时,网关在进行消息转发时也可能有极限值,但我们的测试需要向网关发送请求,再由网关进行消息的转发,因此为网关增设服务器不太现实,可以考虑为网关提供更高性能的服务器