**SA思考题3**

**1、阅读软件架构师应该知道的97件事，选择3件印象最深的并写出感想。**

答：我印象最深的是以下3件事：

**7．起立发言（ Udi Dahan ）**

让沟通事半功倍，起立发言是最简单、有效的方法。

**感想：**沟通在架构师的职业生涯中非常重要，这位专家介绍的“Stand up！”技巧非常简单实用，我也很有体会。在之前的课程讨论中，我尝试过这个技巧，站立发言确实会带来更多自信。同时站立吸引了其他讨论者的注意，提高了讨论效率，也利于控制工作进度。

**55．模式病（ Chad La Vigne ）**

不要让一展设计模式功力的欲望，遮蔽了务实的真知。使用模式解决适用的问题才是最重要的。

**感想：**设计模式是软件架构师可用的优秀工具之一，但我们不能滥用模式。具体问题具体分析，若情景恰好适用再引入模式，这才是解决问题的最佳方案，切忌生搬硬套、过度工程。这也是我上学期学习“面向对象的分析与设计”这门课最大的收获。

**82．客户的客户才是你的客户！（ Eben Hewitt ）**

假设你正在编写一个电子商务应用程序，那么该仔细考虑的应当是那些会在那个网站上购物的人的需求。

**感想：**客户的客户才是我们开发软件的最常使用者，这给我们的需求分析带来了非常重要的启示。尽管给软件开发者付费的是客户，但客户本身也极有可能会对他们客户的需求有所遗漏。我们不能一味按照客户的要求去做，应该遵循实践所得的规律，为产品综合考虑，与客户沟通达成一致，争取各方面都满意的结果。只有真正将最终使用者的需求落实，才能实现客户与“客户的客户”的双赢，从而达到开发者与客户的双赢。