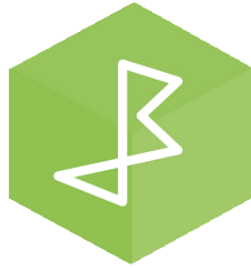




Dép^t INFO
IUT Belfort-
Montbéliard



IUT
Belfort-
Montbéliard

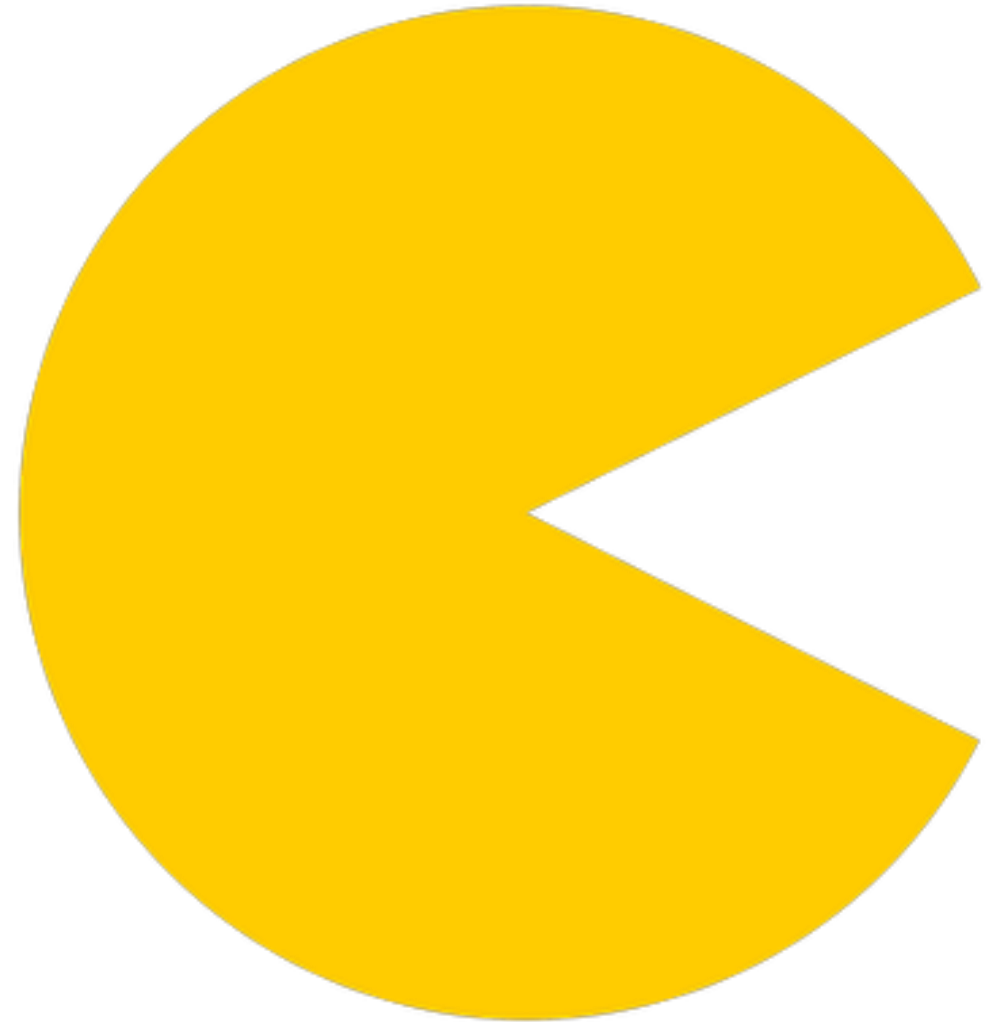
Soutenance de projet tuteuré

11/06/2021

BERNHARD William
GUILLOU Aurélien
HEIDET Lucas
TROGNOT Mathias
VILMARD Alexis

Sommaire :

- ▶ Présentation du jeu choisi
- ▶ Présentation du cahier des charges
- ▶ Déroulement du projet
- ▶ Démonstration
- ▶ Difficultés et problèmes rencontrés





Présentation du jeu choisi

- ▶ Pac-Man
- ▶ Java
- ▶ JAVAFX
- ▶ IntelliJ IDEA
- ▶ Github
- ▶ Piskel
- ▶ Audacity - Ableton

Présentation du cahier des charges

Compatibilité Windows / Linux

Déplacement du personnage de manière fluide

Enregistrement des scores et du classement

Éditeur de niveaux

Musiques et effets sonores

Paramétrage des contrôles

Choix du niveau

Fantômes intelligents

Gestion des collisions

Déroulement du projet

- ▶ Définition des besoins et de nos idées
- ▶ Répartition des tâches
 - ▶ Lucas - IHM
 - ▶ Alexis - Algorithmes
 - ▶ Aurélien - Graphismes et Animations
 - ▶ William - Graphismes et Animations
 - ▶ Mathias - Musique
- ▶ Implémentation des fonctions au fur et à mesure
- ▶ Correction des bugs dès leur apparition

Démonstration du jeu

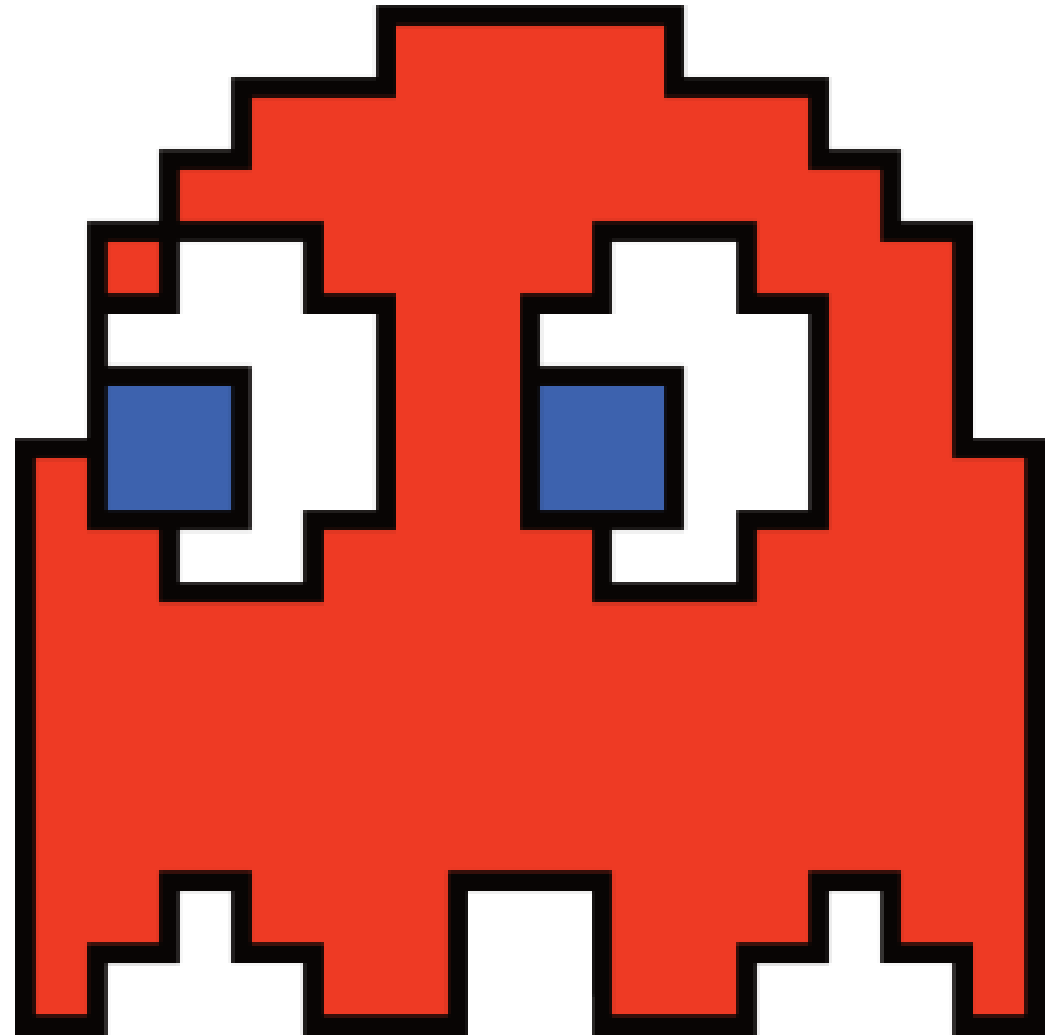


Difficultés et problèmes rencontrés

- ▶ Problèmes de collision
- ▶ Problèmes avec l'éditeur de niveaux
- ▶ Plantage du jeu occasionnel suite à une exception d'origine inconnue
- ▶ Bug d'affichage des sprites

Conclusion

- ▶ Expérience de travail de groupe
- ▶ Expérience de travail sur un projet conséquent
- ▶ Approfondissement de nos compétences



Remerciements

TUTEUR M.GIERSCH

IUT INFORMATIQUE

JURY ET PUBLIC