# 数字秘境: 科技解谜之旅 - 游戏截图指引

## 重要说明

由于游戏是基于HTML的Web游戏,以下是各个游戏界面的详细描述和操作指引。玩家可以参照这些描述来理解游戏界面布局和功能。

## 1. 游戏启动界面

### 界面描述

• 背景: 深蓝色渐变背景(#0f0f1a到#1a1a2e), 带有矩阵风格的数字雨动画

· 标题: 居中显示"数字秘境: 科技解谜之旅", 绿色发光文字效果

・按钮:

• "开始游戏" - 大型绿色渐变按钮

• "重启游戏" - 较小的按钮

· 加载条: 点击开始后显示进度条

### 操作指引

- 1. 等待页面完全加载
- 2. 点击"开始游戏"按钮
- 3. 观察加载进度条到100%
- 4. 界面将自动切换到游戏主地图

## 2. 游戏主地图界面

### 界面布局

・顶部工具栏:

• 左侧: 游戏标题

・右侧: 功能按钮组

- 。 🜙 时间切换按钮
- 。 📊 战绩统计按钮
- 。 ? 帮助按钮
- 。 🔄 重置游戏按钮
- 。 ┞ 导出战绩按钮
- · 中央地图区域:
- 散布分布的节点图标
- 每个节点显示表情符号和名称
- 已解锁节点: 亮绿色边框, 可点击
- ・ 未解锁节点: 暗灰色, 不可点击
- 当前可访问节点会有光晕效果

## 节点分布 (相对位置)



## 操作指引

- 1. 点击已解锁(绿色)的节点进入探索
- 2. 使用顶部按钮访问各种功能
- 3. 观察节点解锁的连线关系

# 3. 节点探索界面

## 界面描述

- · 顶部: 节点名称和图标
- ・左侧导航:
- "返回地图" 按钮
- 节点信息显示
- ・主内容区域:
- ·探索点列表,每个包含:
  - 。 标题和描述
  - 。 图标
  - 。 "解决谜题" 按钮

### 示例:中心枢纽探索界面



## 操作指引

- 1. 阅读每个探索点的描述
- 2. 点击"解决谜题"按钮进入谜题界面
- 3. 完成后探索点会显示为已完成状态

# 4. 谜题解答界面

### 界面布局

· 顶部: 谜题标题

・中央:

• 谜题描述

- 谜题内容(密码、代码等)
- 提示信息
- ・底部:
- 答案输入框
- "提交答案" 按钮
- "返回" 按钮

# 示例: 凯撒密码谜题

₩ 凯撒密码
破解这个凯撒密码:KHOOR ZRUOG(提示:偏移量为3)
KH00R ZRU0G
答案: []
[提交答案] [返回]

### 不同谜题类型的界面

#### 二进制解码谜题

#### 数学序列谜题

数学序列: | 2, 4, 8, 16, ? | | | 提示:观察数字之间的规律

## 操作指引

- 1. 仔细阅读谜题描述和提示
- 2. 在答案输入框中输入解答
- 3. 点击"提交答案"
- 4. 正确答案会显示成功消息并返回探索界面
- 5. 错误答案会提示重试

# 5. 成功解题提示界面

### 界面描述

- 弹出式模态框
- 绿色边框和背景
- · 成功消息和奖励信息

## 示例



# 6. 战绩统计界面

## 界面布局

- ・游戏统计:
- 游戏时长
- 完成度百分比
- 解锁成就数量
- 收集线索数量

- ・成就列表:
- 已获得成就详细列表
- 成就图标、名称和描述

## 示例

游戏战绩

#### 游戏统计:

- 游戏时长: 45分钟

- 完成度:30% (5/17节点)

解锁成就:3个收集线索:3条

#### 已获得成就:

⊕ 中心枢纽探索者 - 探索主节点

数据矿工 - 解锁数据中心节点

🔒 安全专家 - 解锁网络安全节点

[返回地图]

# 7. 帮助界面

## 内容包括

- 游戏目标说明
- 基本操作指引
- 谜题类型介绍
- 成就系统说明

## 8. 夜间模式界面

### 视觉变化

- 整体色调更深
- 节点图标变为月亮主题
- 背景动画变为星空效果
- · 文字颜色调整为更柔和的色调

# 界面操作总流程

- 1. **启动** → 点击"开始游戏"
- 2. 主地图 → 点击解锁的节点
- 3. 探索界面 → 点击"解决谜题"
- 4. 谜题界面 → 输入答案并提交
- 5. 成功提示 → 确定后返回探索界面
- 6. 解锁新节点 → 返回主地图查看新解锁的节点
- 7. **重复流程** → 继续探索其他节点

## 重要提示

1. 保存机制:游戏会自动保存进度到浏览器本地存储

2. 响应式设计: 界面会根据屏幕大小自动调整

3. 错误处理:如果遇到问题,可以刷新页面重新加载

4. 兼容性: 建议使用现代浏览器 (Chrome、Firefox、Safari等)

这些界面描述可以帮助玩家更好地理解游戏的视觉布局和操作流程。