- 1. 双链表的结构定义
- 2. 双链表的基本操作
 - 2.1 尾插法建立双链表
 - 2.2 指定节点插入新节点
 - 2.3 指定节点删除后继节点
 - 2.4 按元素值查找结点
 - 2.5 打印双链表

1. 双链表的结构定义

```
#include <iostream>
using namespace std;

typedef struct DLNode{
   int data;
   struct DLNode *next;
   struct DLNode *prior;
} DLNode;
```

2. 双链表的基本操作

2.1 尾插法建立双链表

```
1
   void createDListR(DLNode *&L, int a[], int n){
2
       DLNode *s, *r;
3
       int i;
4
5
6
       L = (DLNode *)malloc(sizeof(DLNode *));
7
       L->next = NULL;
8
       r = L;
9
10
       for(i=0; i<n; i++){
11
           s = (DLNode *)malloc(sizeof(DLNode *));
12
           s->data = a[i];
           // printf("%d\n", a[i]);
13
14
15
           // 将 s 插入在 L 的尾部并且 r 指向 s,
16
           r->next = s;
17
           s->prior = r;
           // printf(" %d ",s->data);
18
19
20
           r = s;
21
       }
22
       r->next = NULL;
23 }
```

2.2 指定节点插入新节点

在双链表中 p 所指的结点之后插入一个结点 s, 先将要插入的结点两边链接好,这样有什么好处?对了,就是可以保证不会发生链断之后找不到结点的情况。

指针变化过程如图 2.13 所示。

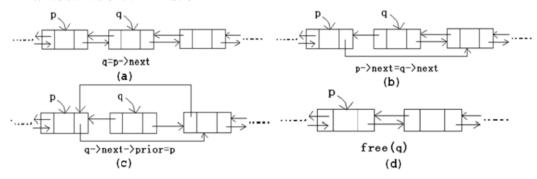


图 2.13 双链表结点删除过程图

```
1
   bool insertAfterNode(DLNode *&p, DLNode *&s){
2
       if(p==NULL || s==NULL){
3
          return false;
4
       }
5
       // 先将要插入的结点两边链接好,这样有什么好处?对了, 就是可以保证不会发生链断之后找不到结点的情
   况。
6
       s->next = p->next;
7
       s->prior = p;
8
       p->next = s;
9
10
      // p 不为最后一个元素
11
       if(s->next != NULL)
12
          s->next->prior = s; // s 不是 p
13
14
      return true;
15
   }
```

2.3 指定节点删除后继节点

删除双链表中p结点的后继结点

指针变化过程如图 2.13 所示。

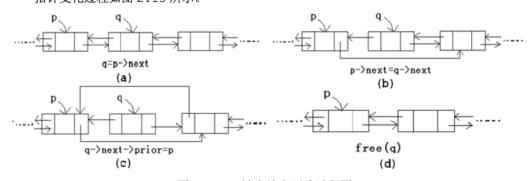


图 2.13 双链表结点删除过程图

```
int delAfterNode(DLNode *&p){
   if(p==NULL || p->next==NULL){
    return 0;
}
```

```
4
       }
5
       DLNode *q = p->next;
6
       p->next = q->next;
7
       if(q->next != NULL)
8
           // 都正常 printf(" %d\n ",q->next->next->data);
9
           q->next->prior = p;
       // osx 环境下编译执行会变成地址(ubuntu正常), 不知道为啥
10
11
       // -> printf(" %d\n ",q->next->next->data);
12
       free(q);
13
       return 1;
14 }
```

2.4 按元素值查找结点

从第一个结点开始,边扫描边比较,若找到这样的结点,则返回结点指针,否则返回 NULL。

```
DLNode* findNode(DLNode *L, int x){
1
2
       if(L==NULL){
3
           return NULL;
       }
4
5
       DLNode *tmp = L->next;
6
       while(tmp!=NULL){
7
           if(tmp->data == x){
               break;
8
9
           }
           tmp = tmp->next;
10
11
       }
12
       return tmp; // 如果找到则 p 中内容是结点地址(循环因 break 结束),
13
                   // 没找到 p 中内容是 NULL(循环因 p 等于 NULL 而结束)
14 }
```

2.5 打印双链表

```
1
   void printDLinkedListH(DLNode *a){
2
       if(a==NULL){
3
           printf("双链表为空!!\n");
4
            return;
5
       }
6
       DLNode *tmp = a->next;
7
       printf("双链表: [");
8
       while(tmp!=NULL){
9
           printf(" %d ",tmp->data);
10
           tmp = tmp->next;
11
       }
       printf("]\n");
12
13 }
```