开发过程中问题记录

**查找问题的几个地方：stackoverflow、相关库的官网论坛**

1. 问题：1>libboost\_thread-vc100-mt-1\_58.lib(thread.obj) : error LNK2005: "bool \_\_cdecl boost::this\_thread::I boost\_thread-vc100-mt-1\_58.lib libboost\_thread-vc100-mt-1\_58.lib

fatal error LNK1169: one or more multiply defined symbols found

解决：删除在Linker-input中的boost\_thread-vc100-mt-1\_58.lib包含即可

1. 问题：开发过程中引用了Fast.lib库，但是其中包含了vtk以及itk object，就会出现重复定义的问题--error LNK2005:XXXX already defined in XXX.lib

解决：<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/72zdcz6f.aspx> -- 本次解决方法是To fix, add [/FORCE:MULTIPLE](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/70abkas3.aspx) to the linker command line options, and make sure that uuid.lib is the first library referenced.

原因：是否是重复定义了？？

3、failed with error:找不到指定模块 原因：未将dll文件拷贝至F:\ProgramDevelopment\3DSaaS\_MVWS\_2017\trunk\x64\Release目录下

4、算法ID修改：

重建算法：001001（CPU） 🡪 171001（GPU）

区域增长分割算法：000001（CPU）🡪 201701（GPU）

高斯平滑算法：（未修改接口）还是原来的ID 0000107，只是修改了底层类的CUDA实现

Closing filter算法：000101（CPU）🡪 2017101（GPU）

5、yclosing以及yGpuRegionGrowingAlg这两个类的显存分配以及显存释放放在外面操作，

导致高斯平滑内存一直不释放的问题是：

6、itkGPUmem.cpp文件中内存释放的问题：

itkGPUmem::~itkGPUmem(void)

{

m\_capacity = 0;

if(p\_tmp)

{

**//p\_tmp = NULL;**

**checkCudaErrors(cudaFree(p\_tmp));**

**p\_tmp = NULL;**

}

if(input)

{

**//input = NULL;**

**checkCudaErrors(cudaFree(input));**

**input = NULL;**

}

7、itk::imageFileWriter只能写mhd以及mha文件，如何才能写jpg，png文件

8、Git 取消add操作：git reset HEAD + 文件名/目录

9、 #include "AlgrithomDll.h" – 数据类型以及数据结构的定义

#include "yDataManagement.h" – 数据管理器

#include "yRenderingManager.h" – 负责数据显示以及交换问题

9、问题：

if(RadiusEnhance)

{

**gpuFastBinaryThresholdErodeImageFilter**(d\_in, d\_in\_char, image\_size,0, 1, Lower, Upper, RadiusEnhance);

log\_print\_md5\_d(d\_in\_char,size\_num,"ThresholdErode");

// log\_printf\_gpu\_mem("Erode ");

//d\_buf = (unsigned char \*)itkgpu\_mem->getmem(sizeof(unsigned char)\*size\_num);

//checkCudaErrors(cudaMemcpy(d\_buf,d\_out, sizeof(unsigned char)\*size\_num, cudaMemcpyDeviceToDevice));

if(RadiusSmooth)

{

假如只选了RadiusSmooth未选择RadiusEnhance那么Smooth是不会执行的，这个逻辑错误。