后端架构师技术谱图

1. 数据结构

队列

集合

链表、数组

字典、关联数组

栈

树

二叉树

完全二叉树

平衡二叉树

红黑树

1. B+ B\* 树

LSM树

BitSet

1. 常用算法
   1. 排序、查找算法
      1. 选择排序
      2. 冒泡排序
      3. 插入排序
      4. 快速排序
      5. 归并排序
      6. 希尔排序
      7. 堆排序
      8. 计数排序
      9. 桶排序
      10. 基数排序
      11. 二分查找
      12. Java 排序工具
   2. 不隆过滤器
   3. 字符串比较
      1. KMP算法
   4. 深度优先、广度优先
   5. 贪心算法
   6. 回溯算法
   7. 剪枝算法
   8. 动态规划
   9. 朴素贝叶斯
   10. 推荐算法
   11. 最小生成树算法
   12. 最短路径算法
2. 并发
   1. 多线程
   2. 线程安全
   3. 一致性、事务
      1. 事务ACID特性
      2. 事务的隔离级别
      3. MVCC
   4. 锁
      1. Java中的锁和同步类
      2. 公平锁 & 非公平锁
      3. 悲观锁
      4. 乐观锁 & CAS
      5. ABA问题
      6. CopyOnWrite容器
      7. RingBuffer
      8. 可重入锁 & 不可重入锁
      9. 互斥锁 & 共享锁
      10. 死锁
3. 操作系统
   1. 计算机原理
   2. CPU
      1. 多级缓存
   3. 进程
   4. 线程
   5. 协程
   6. Linux
4. 设计模式
   1. 设计模式的六大原则
   2. 23种常见的设计模式
   3. 应用场景
   4. 单例模式
   5. 责任链模式
   6. MVC
   7. IOC
   8. AOP
   9. UML
   10. 为服务思想
       1. 康威定律
5. 运维 & 统计 & 技术支持
   1. 常规监控
   2. APM
   3. 统计分析
   4. 持续集成（CI/CD）
      1. Jenkins
      2. 环境分离
   5. 自动化运维
      1. Ansible
      2. Puppet
      3. Chef
   6. 测试
      1. TDD理论
      2. 单元测试
      3. 压力测试
      4. 全链路压测
      5. A/B、灰度、蓝绿测试
   7. 虚拟化
      1. KVM
      2. Xen
      3. OpenVZ
   8. 容器技术
      1. Docket
   9. 云技术
      1. OpenStrack
   10. DevOps
   11. 文档管理
6. 中间件
   1. WebServer
      1. Nginx
      2. OpenResty
      3. Apache Httpd
      4. Tomcat

架构原理

调优方案

* + 1. Jetty
  1. 缓存
     1. 本地缓存
  2. 客户端缓存
  3. 服务端缓存
     1. Web缓存
     2. Memcached
     3. Redis

架构

回收策略

* + 1. Tair
  1. 消息队列
     1. 消息总线
     2. 消息的顺序
     3. RabbitMQ
     4. RocketMQ
     5. ActivitMQ
     6. Kafka
     7. Redis 消息推送