

# 一、学习工具

---

+云笔记：印象笔记、有道云笔记

+翻译软件：词典、有道词典

+思维导图：mindnode xminde

# 二、软件开发行业介绍

---

- **01项目需求分析** 岗位：项目经理、产品经理 岗位职责：1.沟通产品需求（功能指标、性能指标） 2.产品实现任务分配 3.输出产品开发需求文档

- **02产品原型设计**

1. UI设计：界面设计=>设计图（建模师 原画师）
2. UE设计：交互设计=>说明文档（游戏策划师、3D动画设计）
3. 平面设计额吉

- **03前端开发** 就是使用相应的计算机语言和技术，将产品设计的界面 和交互逻辑功能实现在相应的硬件和软件平台上的过程

- window : C# C++ ==>桌面应用开发工程师
- MACOS : OC Swift ==>mac应用开发工程师
- IOS手机 : OC swift ==>IOS开发工程师
- Android : javaME kotlin ==>android开发工程师
- VR/AR : Unity C# ==>unity开发工程师
- 浏览器 :HTML CSS JS 框架库==>web前端开发工程师 **04后端开发** 后端开发：本质就是对数据的自动化管理
- javaEE javaWeb
- php
- pythonWeb
- go
- ruby

## 05软件测试

- 白盒：以代码测试代码，编写测试样例
- 黑盒：随便点 monkey岗

## 06市场运营 uber 滴滴

- 2b : 面向公司型销售运营
- 2c : 面向个人用户销售运营 中国人

技术性售前 技术性售后

- b2b : 阿里巴巴 商家对商家
- b2c : 京东 天猫 商家对用户

- c2c : 闲鱼 淘宝 个人对个人
- o2o : 美团 汽车养车 线上对线下

## 开发工具

chrome firefox opera

hbuilder vsCode