

一、H5可以做什么？

1. 网站开发

- 前台网站
- 后台网站 使用场景：门户网站、企业官网、商城网站、自动售货机、医疗系统、原生混编应用

2. web移动APP

- Dcloud=>HBuilder:H5项目进行打包=>app
- APicloud=>H5项目打包=>app

3. 各种小程序 微信小程序、钉钉小程序、支付宝小程序

4. H5游戏 (白鹭引擎)

二、H5课程体系

第一个阶段：网页设计与实现 HTML+CSS

设计图=>网页实现过程

- HTML语法 CSS语法
- 布局方法 --PC端网页布局--
 - 1、默认文本布局
 - 2、浮动布局
 - 3、定位布局
 - 4、表格布局 --移动设备布局--
 - 5、移动端布局
 - 6、弹性盒子布局 --跨平台设备布局PC->移动端的兼容性布局--
 - 7、响应式布局
- CSS3动画、变形、特效
- 浏览器兼容适配
- 服务器字体ICON字体
- 前端开发规范
- SVN git 代码版本管理工具
- UI设计规范、PS切图 **阶段特点**
- 静态网页项目：无交互 **阶段目标**
- 熟练掌握各种布局方式
- 熟悉前端开发规范
- 掌握CSS动画原理
- 熟悉浏览器兼容处理
- 熟悉各种屏幕兼容处理

第二阶段：JavaScript原生开发

- 实现与用户的交互逻辑编写
- 实现与后端数据交互逻辑编写
- 实现数据的动态渲染
- 实现兼容动画编写

- js语言基础、
- jsDOM操作
- jsBOM操作
- js事件系统
- js兼容操作（动画、事件、dom、设备）
- js库（JQuery、Zepto、TweenJS、TouchJS） **阶段特点**
 - 页面视图可以动态生成，但数据是静态的
 - 实现交互 **阶段目标**
 - 熟练掌握JS开发语言特点
 - 理解各种业务逻辑
 - 熟练掌握JQ的使用
 - 熟练掌握事件系统

第三阶段：javaScriptOOP面向对象

- + 00PJS实现方法
- + 仿写JQ库
- + JS设计模式
- + canvas

第四阶段：后端开发 php

- + 服务器概念：
 - + 搭建本地服务器：项目开发过程
 - + 搭建外网服务器：项目部署过程
- + php基础语法
- + phpOOP面向对象
- + 数据库mysql（数据库设计、实体概念、数据字典、E-R图、多表联查）
- + 典型完整项目的业务逻辑（商城、管理系统）
- + php项目设计模式 mvc
- + 微信小程序应用（微信公众号）
- + 前后端交互

第五阶段：高级前端开发

前端开发框架：让前端开发更规范，项目更好维护，主流开发方式 vue react angular 前端开发框架 bootstrap
mui layui UI（CSS）框架 ES6