#### 1：ArrayList和linkedList区别

ArrayList底层实现是数组形式，适合查找数据。

linkedlist底层是链表形式，适合添加删除数据。

#### 2：HashMap如何进行扩容

默认初始16个大小（必须是2的次方），当hashmap中的元素个数超过数组大小loadFactor时，就会进行数组扩容，loadFactor的默认值为0.75，也就是说，默认情况下，数组大小为16，那么当hashmap中元素个数超过16 \* 0.75=12的时候，就把数组的大小扩展为2\*16=32，即扩大一倍，然后重新计算每个元素在数组中的位置，具体代码如下：

static final int DEFAULT\_INITIAL\_CAPACITY = 16;

static final float DEFAULT\_LOAD\_FACTOR = 0.75f;

public HashMap() {

this.loadFactor = DEFAULT\_LOAD\_FACTOR;

threshold = (int)(DEFAULT\_INITIAL\_CAPACITY \* DEFAULT\_LOAD\_FACTOR);

table = new Entry[DEFAULT\_INITIAL\_CAPACITY];

init();

}

resize(2 \* table.length);

如 HashMap 的容量为16，一次扩容后是容量为32

#### 3：一个方法被加上synchronized，还可以循环调用吗？

可以，因为共用的一个锁