1：先安装node

2：安装webpack

Webpack默认对应配置文件webpack.config.js

node默认对应package.json文件，

npm run 依靠package.json文件 实际打包依靠package.json里面配置的scrip里面的webpack命令

3：js文件导入css，使用commonjs语法，直接require(‘./app.css’)

要加载图片，css，并将之用到页面，需要其他的loader

注意loader的配置顺序，从右向左

4：output里面的publicPath:’abc’ 表示在加载任何url文件时候浏览器都会加上abc前缀

5：babel loader 将ES6转ES5规范代码

子组件：<cpn ref="aa"></cpn>

拿子组件：

$.children

当待 ref时候 $.refs

$parent 父组件

$root 根组件

--具名插槽

<div>

<slot name="bbb"></slot>

</div>

<cpn><button slot="bbb"></button></cpn>

--作用域插槽

<div>

<slot :data="子组件的data里面的值"></slot>

</div>

<cpn><div slot-scope="slot">{{slot.data.xxx}}</div></cpn>

ES6导入导出

export default xxxx 一个js文件只能一个

import {a} from aa.js // 导入a变量

import a from aa.js //导入default的变量

import \* as aa from aa.js //导入所有变量放入aa对象

6：利用setimeout实现防抖函数