Promise

promise.then(callback)

在callback中使用return返回值时, return的值会由Promise.resolve()进行包装处理, 返回一个新的Promise对象。无论返回的是什么值, promise.then()会将回调函数的返回值进行转换返回一个新的Promise对象, 而不是简单的只是注册了回调函数。

promise.then()和promise.catch()的区别

promise.catch()其实本质上只是promise.then(undefined,callback(err))的语法糖。但是两者最大的区别是在实际使用时错误的捕获范围,考虑下面两种情况:

- promise.then(onResolve,onReject)
- 2. promise.then(onResolve).catch(onReject)
 两种调用方式当 promise chain (每一次promise调用会增加promise chain) 上第一个promise 状态变为reject时Error都会被捕获到,1中Error会在.then中被捕获,2中Error会在.catch中被捕获。但是后一次的 promise chain 即.then()新返回的Promise对象的onResolve回调中

发生错误时,1是无法捕获的,2却能捕获到。

总结:

promise.catch()和promise.then(onResolve,onReject)的onReject都能捕获到其之前的 promise chain 中抛出的Error,但是promise.then(onResolve,onReject)的onReject无法捕获onResolve中的错误。

Promise测试

Mocha支持异步测试,因此同样也支持Promise的支持,并且针对Promise测试有一些特别的地方。

Mocha中普通异步测试

在mocha中使用回调函数的风格对异步处理进行测试。

和普通的测试几乎一样,唯一的区别是需要传入done回调函数,并在测试完成(通常是断言后)调用done()通知测试完成。

Mocha中简单使用done的Promise测试

因此测试Promise时和测试其他的异步测试类似:

只需要在promise 的onResolve回调中进行断言,但是这种方式会有问题: 当断言失败的时候,throw 出来的error会被Promise所捕获而不会被测试框架捕获,因此测试不会结束,直到超时,并且在测试报告中显示的错误不是断言错误而是done()未调用导致超时的错误。

改进:

针对这个问题我们可以简单的改一下done调用的时机来解决。

当断言通过时调用 done(),断言失败时调用 done(err),因此都能被mocha捕获到。但是这种方式需要添加额外的.then(done,done),忘记添加的话则会超时。

Mocha支持的Promise的测试风格

Mocha官网关于Promise测试:

Alternately, instead of using the done() callback, you can return a promise. This is useful if the APIs you are testing return promises instead of taking callbacks:

即可以简单的return Promise而不用使用done回调的形式进行测试。

良好的Promise测试

- 明确Promise状态应该为Fulfilled和Reject其中之一
- 在 .then(onFulfilled,onReject) 调用非期望回调抛出错误,调用期望回调则 在期望回调中进行传入参数的断言。

例如,期望promise 状态为Fulfilled,并且传入的值为期望的值

```
    return promise.then(function(value){
    expect(value).to.equal('expect value')
    },function(){
    throw new Error('期望Promise状态为Fulfilled, 但为Reject')
    })
```