

Zaawansowane programowania w Pythonie

Zadania do wykładu 1

dr Agnieszka Zbrzezny

1 Klasy

1. Wykorzystując atrybut `__slots__` zaimplementuj w pliku `punkt.py` klasę `Punkt` (slajd nr 2) z właściwościami `x` oraz `y`. Dla obu własności `promien` zdefiniuj `setter` oraz `deleter`. Zdefiniuj także metody specjalne `__repr__` i `__str__`. Przetestuj klasę `Punkt` w funkcji `main` zdefiniowanej w pliku `test_punkt.py`.
2. Wykorzystując atrybut `__slots__` zaimplementuj klasę `NazwanyPunkt` dziedziczącą po klasie `Punkt`. Przetestuj klasę `NazwanyPunkt` w funkcji `main` zdefiniowanej w pliku `test_nazwanypunkt.py`

2 Serializacja – moduł `pickle`

1. Napisz program, w którym korzystając z klas `Punkt` oraz `NazwanyPunkt` z poprzednich dwóch zadań utwórz listę `punkty` z czterema obiektami tych klas (po dwa obiekty z każdej klasy). Stosując moduł `pickle` zapisz listę `punkty` w pliku `punkty.pkl`.