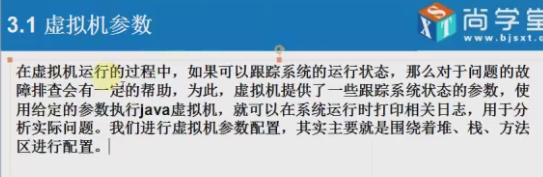
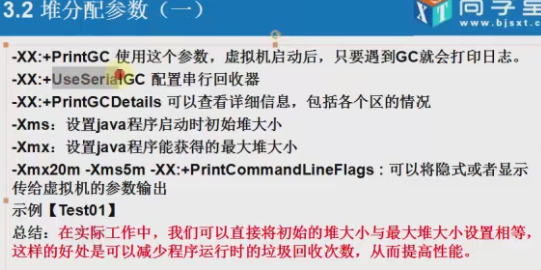
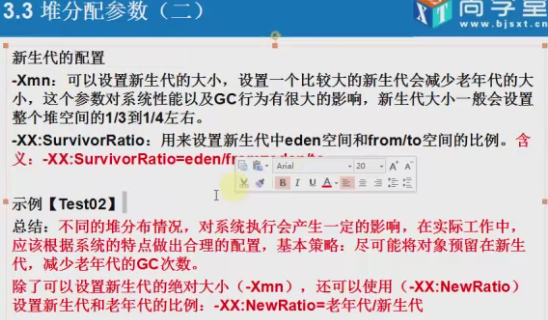


新生代会不断的进行GC，因为很多新建的对象都在里面。这是一个策略。



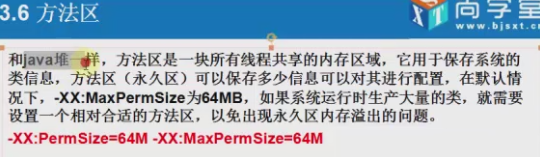


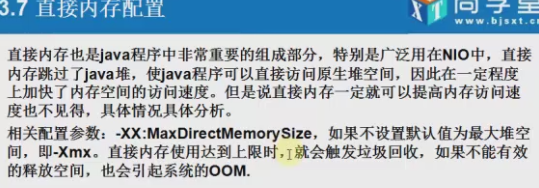


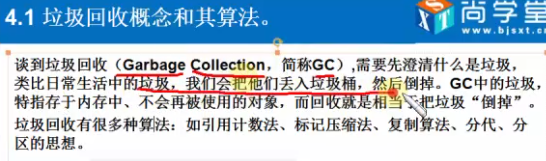


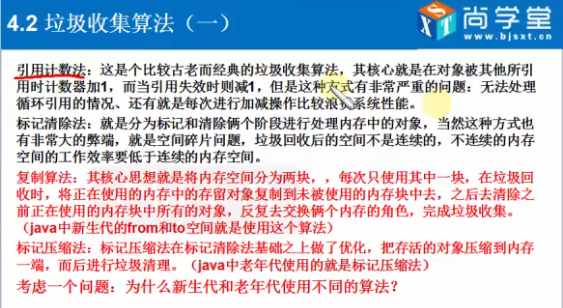
栈是运行时单位，堆是存储的单位 。

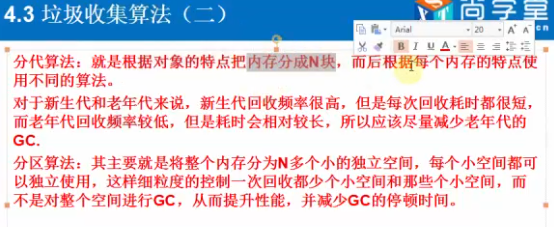


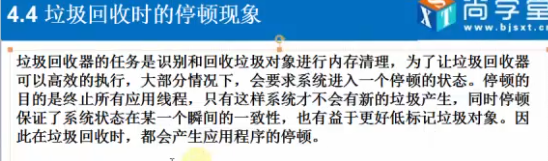


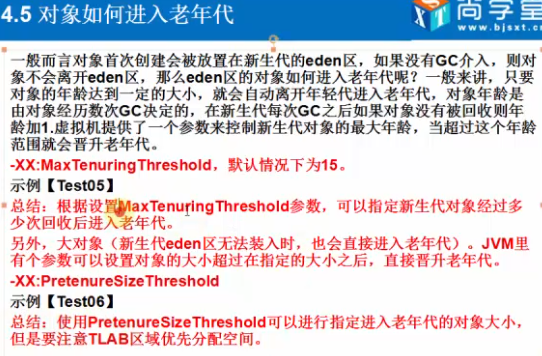




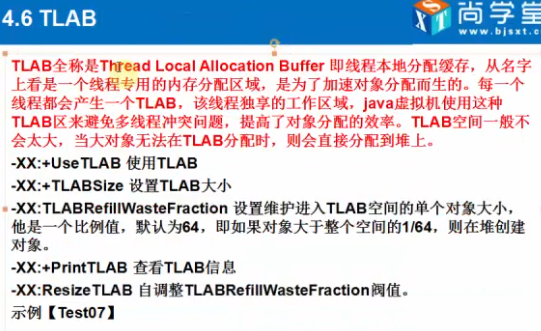






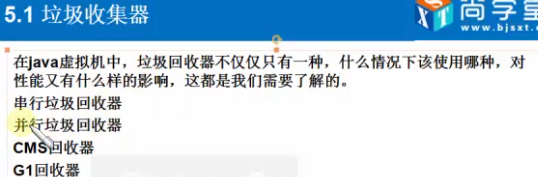


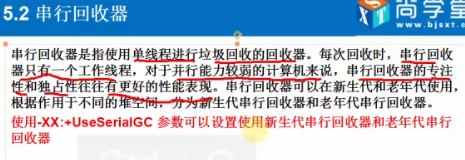
虚拟机会争对体积不大的对象优先分配到tlab区域中，所以就失去了老年代分配的机会。

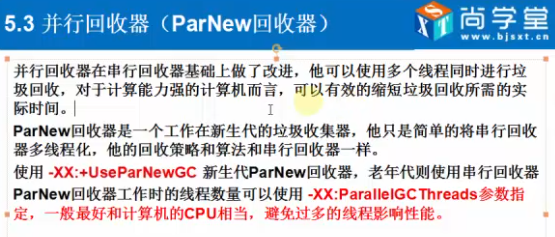




实例化创建对象分配流程如上图，从最左边创建开始。



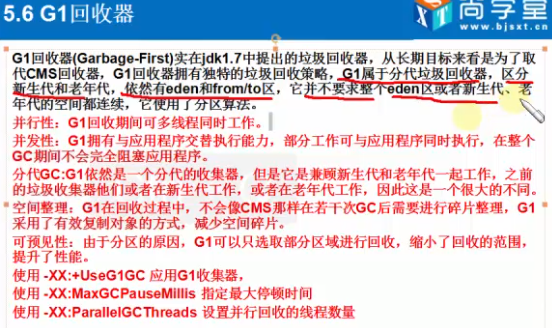














byte[] bytes =new byte[1024 \* 1024]; 会在内存中产生1M的数据。





-Xloggc:d:/gc.log 是将gc的日志打印到文件。



