

examen final c#
20 Preguntas

NOMBRE : Alejandro Restrepo

CLASE : _____

FECHA : 5 Sept 2024

1. Cual es la instrucción para crear la variable "numero" de tipo entero?

☐ A char numero

☐ B string numero;

☐ C Integer numero;

☒ D int numero;

2. El tipo de variable donde se guarda un número decimal es:

☐ A byte

☐ B string

☒ C double

☐ D char

3. Los tipos de variables donde se puede guardar caracteres son:

☐ A char, byte

☐ B int, char

☐ C char, byte

☒ D string, char

4. la sintaxis de la instrucción switch es:

```
switch (variable)
{
    case 1:
        instrucciones;
        break;

    case 2:
        instrucciones;
        break;

    default:
        Instrucciones;
        break;
}
```

☒ A

verdadero

☐ B

falso

5. la instrucción para el manejo de condicionales es la sentencia while?

☒ A

falso

☐ B

verdadero

6. Las instrucciones que manejan los ciclos en c# son:

☐ A

todas las anteriores

☐ B

While, for, switch.

☒ C

If, While, For, Switch.

☐ D

Clear, While, switch,

7. Las propiedades maximun size, minimun size, size están encargadas de:

☐ A

Asigna valores a variables

☐ B

ninguna de las anteriores

☐ C

Cambia tamaño del tipo de letras

☒ D

Asignar el tamaño de una ventana, máximo y el mínimo tamaño de una ventana.

8. Al colocar la instrucción this.close(); en un código de programa, la ventana:

☒ A

Se cierra

☐ B

no hace nada

☐ C

Borra las variables,

☐ D

Abre otra ventana;

9. En aplicación de consola la instrucción Console.WriteLine, se la utiliza para:

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> A Desplegar mensaje en pantalla | <input type="checkbox"/> B Mirar un mensaje en una ventana |
| <input type="checkbox"/> C Leer variables | <input type="checkbox"/> D Mirar las variables presentes en el programa |

10. la propiedad StarPosition se la utiliza para dar la ubicación inicial de una ventana en la pantalla, esto es:

- | | |
|--------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A Verdadero | <input checked="" type="checkbox"/> B Falso |
|--------------------------------------|---|

11. la Instrucción Console.readline(), no se la utiliza para ingresar datos a una variable.

- | | |
|---|--------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> A falso | <input type="checkbox"/> B verdadero |
|---|--------------------------------------|

12. Para colocar mensajes en una ventana Form se usa:

- | | |
|----------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> A Font | <input type="checkbox"/> B Button |
| <input type="checkbox"/> C Label | <input checked="" type="checkbox"/> D TextBox |

13. Para ingresar datos en un formulario se usa el elemento TextBox

- | | |
|---|----------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> A Verdadero | <input type="checkbox"/> B Falso |
|---|----------------------------------|

14. Para cambiar el nombre de los elementos en un formulario se usa:

- | | |
|------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A ninguna | <input checked="" type="checkbox"/> B Name |
| <input type="checkbox"/> C Label | <input type="checkbox"/> D TextBox |

15. la sintaxis del ciclo while es:

```
while  
{  
  Instrucciones;  
}
```

- | | |
|---|--------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> A Falso | <input type="checkbox"/> B Verdadero |
|---|--------------------------------------|

16. Para generar una ventana de mensaje en un formulario, se usa la instrucción:

- ☐ A Console.WriteLine("mensaje") ☒ B `MessageBox.Show("mensaje")`
☐ C Todas las anteriores ☐ D Console.ReadLine("Mensaje")

17. Para crear una variable de tipo formulario se usa Form:

- ☐ A Falso ☒ B Verdadero

18. El siguiente código genera resultado de un promedio de 4 notas, usted considera que esta correcto?

```
double numero1, numero2, numero3, numero4, resultado;  
Console.WriteLine("Digite primer numero:");  
numero1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
Console.WriteLine("Digite segundo numero:");  
numero2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
Console.WriteLine("Digite tercer numero:");  
numero3 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
Console.WriteLine("Digite cuarto número:");  
numero4 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
resultado =(numero1+numero2+numero3+numero4)/4;  
Console.WriteLine("El resultado del promedio es: " + resultado);  
Console.ReadKey();
```

- ☒ A Si ☐ B no

19. Para crear aplicaciones de manera mas gráfica se usa Windows Form?

- ☒ A Verdadero ☐ B Falso

20. Cuando se inicia una aplicación de consola, se puede trabajar con ventanas y todos los elementos gráficos, esta afirmación es:

- ☒ A falsa ☐ B verdadera