

react
23 Preguntas

NOMBRE : Alejandro Restrepo

CLASE :

FECHA : 6 Sept 2024

1. ¿Que es React?

A

Un framework de JavaScript para crear interfaces de usuario

B

Una biblioteca de JavaScript para crear interfaces de usuario

C

Una aplicación de JavaScript para crear interfaces de usuario

D

Una biblioteca de JavaScript para crear interfaces de usuario y gestionar proyectos

2. ¿Qué es JSX?

A

Es una extensión de sintaxis de JavaScript

B

Es un lenguaje de programación

C

Es una librería de javascript

D

Es mágico!

3. ¿Qué es el virtual DOM?

A

Es una representación "virtual" del DOM se guarda en la memoria y se sincroniza con el DOM "real" mediante una biblioteca como ReactDOM

B

Es una representación del estado de los componentes en React

C

Es una representación "virtual" del DOM se guarda en la memoria y es utilizada por herramientas como Sass

D

Es una versión actualizada de DOM

4. ¿Qué es un componente?

A

Es una pieza de interfaz independiente y reutilizable.

B

Es un método de React.

C

Es un clase de javascript.

D

Es un elemento de ReactDOM.

5.

```
function Card(props) {
  return(
    <div>
      <h1>{props.title}</h1>
      <h3>{props.description}</h3>
      <p>{props.description}</p>
    </div>
  )
}
```

¿El siguiente componente, esta bien definido?

A

Si

B

No

6.

```
function Card(props) {
  return(
    <div>
      <h1>{props.title}</h1>
      <h3>{props.description}</h3>
      <p>{props.description}</p>
    </div>
  )
}
```

¿Cuáles son las props de este componente?

A

title, description, image.

B

div, h1, h3, p

C

Card

D

title, description.

7.

```
render() {
  return (
    <React.Fragment>
      { /* handleReverso() se llama cuando se avisa al parámetro */ }
      <div onClick={this.handleClick}>
        <input type="text" value={this.state.input} onChange={this.handleChange} placeholder="Enter a text" />
        <button onClick={this.handleClick} type="button">
          { /* handleReverso() se llama cuando se ingresa una fecha */ }
        </button>
      </div>
    </React.Fragment>
  );
}
```

¿Estan bien definidos los "eventos" en este componente?

A

No

B

Si

8.

```
class IncrementButton extends React.Component {
  render() {
    return (
      <React.Fragment>
        <button onClick={this.props.increaseButton}></button>
      </React.Fragment>
    );
  }
}
```

¿El evento onClick esta bien implementado?

A

Si

B

No

9.

```
class IncrementButton extends React.Component {
  render() {
    return (
      <React.Fragment>
        <button onClick={this.props.increaseButton}></button>
      </React.Fragment>
    );
  }
}
```

¿El evento onClick esta bien implementado?

A

No

B

Si

10.

```
class IncrementButton extends React.Component {
  render() {
    return (
      <React.Fragment>
        <button onClick={this.props.increaseButton}></button>
      </React.Fragment>
    );
  }
}
```

¿El evento onClick esta bien implementado?

A

Si

B

No

11. Los Hooks son una nueva adición en React 16.8. Te permiten usar el estado y otras funciones de React sin escribir una clase.

☒ A Si ☐ B No

12. **useState** es un Hook. Lo llamamos dentro de un componente de clase para agregarle un estado local.

☐ A Si ☒ B No

13. **useState** es un Hook. Lo llamamos dentro de un componente funcional para agregarle un estado local.

☒ A Si ☐ B No

14.  ¿useState esta correctamente implementado?

☐ A No ☒ B Si

15.  ¿useState esta correctamente implementado?

☒ A No ☐ B Si

16. El método **useState** de React es un Hook

☒ A Verdadero ☐ B Falso

17. Se pueden usar Hooks dentro de class components

☒ A No ☐ B Si

18. Un Hook es una nueva librería de React

☒ A No ☐ B Si

19. Los Hooks sirven para agregar estilos a nuestros componentes.

☒ A No ☐ B Si

20. Si usas Hooks en tu proyecto si o si hay que refactorizar todos los componentes existentes.

☐ A

Si

☒ B

No

21. **useEffect** te permite trabajar con efectos secundarios en componentes funcionales.

☒ A

Si

☐ B

No

22. **useEffect** se ejecuta...

☐ A

Cada vez que se actualiza la UI

☐ B

En el primer render

☐ C

Cada vez que se cambia el state

☒ D

Todas son correctas

23.  ¿Este **useEffect** esta correctamente implementado?

☒ A

Si

☐ B

No