

# 【チーム炒飯】 カードバトル式 数比べ 岩本祐輝・大下沙偉・松村亮直

## ・コンセプト

「短い時間でもパパッと楽しめるゲーム」というテーマなので限られた時間の中でユーザーに充足感を与えられるようなものを作った。

元々1から5までの数字を使って大小を比べて勝敗回数を競う遊びを変化させたものを作った。

## ・新要素

手札の中に勝負するまで数字が確定していないものがある(5から7の間の数など)

手札の枚数、ターン数、乱数の幅は設定から変更可能

# 【チーム炒飯】 カードバトル式 数比べ

## 岩本祐輝・大下沙偉・松村亮直

### ・ 遊び方

1. タイトル画面の時に'q'または'Q'キーで設定画面に移動して手札、ターン数、ランダム値の設定を行う。終わったら'b'または'B'キーでタイトルに戻り、enterキーでゲーム開始。
2. 自分の手札と相手の手札を見て、相手がどのカードを出してくるかを予想し、自分の出すカードを決める。
3. 選んだ順番で相手と手札を比べて大きいほうが勝ちで、勝った数が多い方に1点が入り、次のターンに進む。
4. 2と3を決めたターン数繰り返し、最終的により多くの点数を獲得した方が勝者となる。
5. もう一度やりたいときはenterキーでタイトルに戻ることができる。