# 策略模式

地址:http://blog.csdn.net/hguisu/article/details/7558249/

普通做法:

硬编码:通过if…else…或者case等条件判断语句

新增功能的时候需要修改源代码，变动较大

优化:

**策略模式把对象本身和运算规则区分开来**

**适用范围:**

1. 一个系统需要动态地在几种算法中选择一种
2. 需要使用一个算法的不同变体
3. 一个类定义了多种行为 , 并且这些行为在这个类的操作中以多个条件语句的形式出现。将相关的条件分支移入它们各自的Strategy类中以代替这些条件语句。