1. Objective-C有私有方法么？私有变量呢？如多没有的话，有没有什么代替的方法？  
   objective-c – 类里面的方法只有两种, 静态方法和实例方法.   
   @private来修饰私有变量  
   OC中所有的实例变量默认都是私有的，所有的实例方法默认都是公有的。
2. #import、#include和@class有什么区别  
   #include c语言中引入一个头文件，但是可能出现交叉编译  
   #import在OC中引入自己创建的头文件#import””或者系统框架#import<>。#import不会出现交叉编译  
   @class对一个类进行声明，告诉编译器有这个类，但是类的定义什么的都不知道
3. 谈谈你对MVC的理解？为什么要用MVC？在Cocoa中MVC是怎么实现的？你还熟悉其他的OC设计模式或别的设计模式吗？  
   MVC是Model-VIew-Controller，就是模型－视图－控制器, MVC把软件系统分为三个部分：Model，View，Controller。在cocoa中，你的程序中的每一个object（对象）都将明显地仅属于这三部分中的一个，而完全不属于另外两个。MVC可以帮助确保帮助实现程序最大程度的可重用性。各MVC元素彼此独立运作，通过分开这些元素，可以构建可维护，可独立更新的程序组建。  
   单例模式，delegate设计模式，target-action设计模式
4. 如监测系统键盘的弹出  
   [[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector( ) name:UIKeyboardWillShowNotification object:nil];
5. 举出5个以上你所熟悉的ios sdk库有哪些和第三方库有哪些？  
   Foundation，CoreFraphics，UIKit,MapKit,CoreLocation,CFNetWork,MessageUI,ImageIO,CoreData，AFNetWorking,MKNetWorkKit,ASIHttpRequest,FMDB,ZXing,ZBar,SDWebImage
6. 如何将产品进行多语言发布？  
   程序的国际化
7. 如何将敏感字变成\*\*  
   字符串替换stringByReplacingOccurrencesOfString: withString:
8. objc中的减号与加号代表什么？  
   +静态方法，也叫类方法，-实例方法
9. 单例目的是什么，并写出一个？  
   当一个类只能有一个实例的时候需要使用单例。创建参照第2个文件
10. 说说响应链  
    当事件发生的时候，响应链首先被发送给第一个响应者(往往是事件发生的视图，也就是用户触摸屏幕的地方)。事件将沿着响应者链一直向下传递，直到被接受并作出处理。一般来说，第一响应这是个视图对象或者其子类，当其被触摸后事件就交由它处理，如果他不处理，时间就会被传递给视图控制器对象UIViewController（如果存在），然后是它的父视图对象（superview），以此类推直到顶层视图。接下来会沿着顶层视图（top view）到窗口(UIwindow 对象) 再到程序的（UIApplication对象），如果整个过程都没有响应这个事件，则该事件被丢弃，一般情况下，在响应链中只要有对象处理事件，事件就会被传递

典型的响应路线图如：  
 First  Responser --> The Window -->The Applicationn --> App Delegate