1. 应用程序如何省电？  
   GPS定位在不需要的时候即使关闭
2. 写一个递归方法：计算N的阶乘，然后将计算结果进行存储。以便应用退出后下次启动课直接获取该值。  
   double fun(int n)

{

if(n==0||n==1)

return 1;

else

return n\*fun(n-1);

}

1. NSArray和NSMutableArray的区别，多线程操作哪个更安全？  
   NSArray不可变数组，NSMutableArray可变数组，NSArray更安全，多线程操作的时候记得加锁。
2. 当前有一个数组，里面有若干重复的数据，如何去除重复的数据？（会几个写几个）  
   最简单的方式，把数组里面的元素放到集合里面。  
   也可以对数组进行排序，排序之后把数组里相同的元素删除掉
3. isKindOfClass、isMemberOfClass作用分别是什么？  
   -(BOOL) isKindOfClass: classObj判断是否是这个类或者是这个类子类的实例  
   -(BOOL) isMemberOfClass: classObj 判断是否是这个类的实例
4. 请写出以下代码的执行结果

NSString \* name = [ [ NSString alloc] init ];

name = @”Habb”;

[ name release]；  
第一行：[ [ NSString alloc] init ]在堆区开辟一块内存，name指向堆区的这快内存，第二行：name指向常量区，这个时候堆区的内存没有释放也没有指针指向，会造成内存泄露

1. 请分别写出SEL、id的意思？  
   参照前面文档的动态类型和动态绑定
2. iPhone上，不能被应用程序直接调用的系统程序是什么？  
   时钟、视频、指南针、天气、计算器、备忘录、提醒事件、股市  
   <http://blog.sina.com.cn/s/blog_7dc11a2e01016qve.html>

http://blog.csdn.net/yhawaii/article/details/7587355

9、以.mm为拓展名的文件里，可以包含的代码有哪些？c和obj-c如何混用  
obj-c的编译器处理后缀为m的文件时，可以识别obj-c和c的代码， 处理mm文件可以识别obj-c,c,c++代码，但cpp文件必须只能用c/c++代码，而且cpp文件include的头文件中，也不能出现obj- c的代码，因为cpp只是cpp

2) 在mm文件中混用cpp直接使用即可，所以obj-c混cpp不是问题

3）在cpp中混用obj- c其实就是使用obj-c编写的模块是我们想要的。

如果模块以类实现，那么要按照cpp class的标准写类的定义，头文件中不能出现obj-c的东西，包括#import cocoa的。实现文件中，即类的实现代码中可以使用obj-c的东西，可以import,只是后缀是mm。

如果模块以函数实现，那么头文件要按 c的格式声明函数，实现文件中，c++函数内部可以用obj-c，但后缀还是mm或m

10、说说如何进行后台运行程序？  
 **1、**检查设备是否支持多任务

**2、**applicationDidEnterBackground和applicationWillEnterForeground（UIApplicationDidEnterBackgroundNotification和UIApplicationWillEnterForegroundNotification）

**3、**声明你需要的后台任务（在Info.plist中添加Required background modes键值：audio、location、voip）

11、sizeof和strlen的区别和联系  
 **sizeof是运算符，strlen是函数  
 char str[20]="0123456789";   
 int a=strlen(str); //a=10; >>>> strlen 计算字符串的长度，以结束符 0x00 为字符串结束。   
 int b=sizeof(str); //而b=20; >>>> sizeof 计算的则是分配的数组 str[20] 所占的内存空间的大小，不受里面存储的内容改变。**

12、sprintf,strcpy,memcpy的功能？使用上要有哪些要注意的地方  
**char\*strcpy(char \*dest, const char \*src);**

**其对字符串进行操作，完成从源字符串到目的字符串的拷贝,当源字符串的大小大于目的字符串的最大存储空间后，执行该操作会出现段错误。**

**int sprintf(char\*str, const char \*format, ...)**

**函数操作的源对象不限于字符串：源对象可以是字符串、也可以是任意基本类型的数据。主要是实现将其他数据类型转换为字符串**

**void \*memcpy(void\*dest, const void \*src, size\_t n)**

**实现内存的拷贝，实现将一块内存拷贝到另一块内存。该函数对源对象与目的对象没有类型现在，只是对内存的拷贝**

1. 自己写函数，实现strlen功能  
   **判断的时候注意“\0”**
2. 写一个代码片段输入一个字符串“20130322152832”,输出一个NSDate类型的对象，打印该对象输出2013-03-22 15：28：32  
   **NSDateFormatter @“yyyy-MM-dd HH:mm:ss”**
3. 找错误

a：void test1()

{

　char string[10];

　char\* str1 = "0123456789";

　strcpy( string, str1 );**//注意strcpy特点**

}

b:void GetMemory( char \*\*p, int num )

{

　\*p = (char \*) malloc( num );**//分配了内存空间，但是没有释放**

}

void Test( void )

{

　char \*str = NULL;

　GetMemory( &str, 100 );

　strcpy( str, "hello" );

　printf( str );

}

1. 用变量a写出以下定义

a、一个整型数 **int a;**

b、一个指向整型数的指针 **int \*a;**

c、一个指向指针的指针，它指向的指针是指向一个整型数  **int \*\*a;**

d、一个有10个整型数的数组 int a[10];

e、一个有10个指针的数组，该指针是指向一个整型数的 **int \*a[10];**

f、一个指向有10个整型数数组的指针 **int (\*a)[10]**;

g、一个指向函数的指针，该函数有一个整型参数，并返回一个整型数 **int(\*a)(int);**