BuzzBuzz

1. 启动界面,表现出蚊子吸血的渴望和冲向肢体的那种疯狂。加上START按钮。LOADING进度条。
2. 点击开始后，第一次进入游戏进入故事情节。有4页左右的故事交代。其中在部位和危险品页会有细节交代。还有一个SKIP按钮。
   1. 部位细节说明：
      1. 胳膊：这个部位的味道一般啦。容易被攻击。要小心哦。
      2. 大腿：这个部位的味道不错啦。连人都比较喜欢呢。不过也容易遭到攻击。
      3. 屁股：这个部位非常美味。因为是小鲜肉啦。而且不容易遭到攻击。（因为婴儿屁股这一关，技能的CD时间会比较长）
      4. 脸： 这个部位和美味无关。我们要的是逼格。能战胜这一关。才算是蚊子中的战斗机啦。
   2. 危险品说明（其实是技能说明，玩家后面会觉得思维转变的被骗感，哈哈）：
      1. 手：感觉到痒痒或者嗡嗡的声音，就用它吧。自己的东西就是好用。嘎嘎
      2. 报纸：这个比较长啊。随手拿来就用。不过因为比较软。拍一次就变形了。(CD时间比较长)
      3. 蚊拍：耐用啊。可是呢，每一个牺牲的蚊子都会加长CD时间。（这句话要重新站蚊子角度重新组织一下。）
      4. 驱蚊水：有使用限制。 和按的时间长短有关系（这句话要重新站蚊子角度重新组织一下）
3. 点击开始后，如果不是第一次进入游戏。进入主界面：
   1. 关卡选择按钮（有锁和解锁的区别）
   2. 危险品说明按钮
   3. 蚊子药水百科全书
4. 关卡情报，一共四个关卡情报。 说明这一关的任务。
   1. 部位：胳膊，大腿，屁股，脸。
   2. 难度：每一个关卡都可以选择 简单，普通，困难的三种难度。三种难度分别对应三种蚊子和三种药水。
      1. 简单难度： 1种蚊子，1种药水。
      2. 普通难度： 2种蚊子，2种药水。
      3. 困难难度： 3种蚊子，3种药水。技能
   3. 技能：手，报纸，蚊拍，驱蚊水。
      1. 四种技能都会在身体各个部位身上产生印子和响应的虐待效果。
         1. 胳膊，大腿，屁股：（手，报纸，蚊拍）会产生印子 ，（驱蚊水）会产生爽快的声音。
         2. 脸：手，报纸，蚊拍）会产生印子 ，（驱蚊水）会产生咳嗽的声音，还有眼睛会红肿。
   4. 最高荣誉：表示之前玩这一关获得的最高荣誉，就是一个分值。
   5. 返回按钮 ： 返回到主界面。
   6. 本关卡会有多少蚊子
   7. 开始按钮。
5. 关卡细节：
   1. 背景：可以有一些细节的远景变换。
   2. 人体部位
   3. 根据关卡难度的不同，上场的蚊子也不一样。难度越大蚊子种类越多。
   4. 包的体现。蚊子叮后2秒，突然像泡泡一样弹出。然后颜色由淡变深。
   5. 玩家操作：
      1. 打蚊子：选择技能，也就是4种危险品去打蚊子。 会伴随着呼吸有一定的位移，增加操作难度。每种技能有不同的CD值。打击需要消耗体力。
      2. 涂包包：选择药水，难度决定蚊子的种类。玩家需要根据蚊子的类型选择不同的药水去涂抹。涂抹需要消耗体力。
   6. 界面：
      1. 体力曹
      2. 4个技能按钮
      3. 3种药水按钮
      4. 得分板
      5. 暂停按钮
      6. 这一关的进度。就是一个类似波数的进度条或数字。
   7. 波数结束。那么关卡结束。计算得分。计入最高荣誉。