黑马

前端工程化

- 模块化 (js模块)
- 组件化(组件复用)
- 规范化(目录结构、编码规范、结构规范、 文档规范、git分支管理)
- 自动化(自动构建、部署、测试)
- 遵守前端开发所需的工具、技术、流程、经验等
- Vue和Receat基于工程化开发

Webpack

- 一般是不自己配置webpack 使用第三方工具
- 前端工程化的具体解决方案 功能: 代码压缩混淆、处理浏览器端is的兼容性、性能优化
- 提高了开发效率 项目可维护性
- vue-cli自动配置好了 webpack 解决人工配置的繁琐操作

基本使用

- 在新文件夹中 npm init -y 初始化包管理文件 新建src
- -s: dependencies 上线时也需要这些包 -d: 上线不需要的包
- 安装: npm i webpack@5.42.1 webpack-cli -D(版本最新)
- 配置: webpack.config.js 文件
- 使用:引入 npm run dev 生成 dist中的 main.js

```
//js 导出语法
module.exports = {
mode: "development",
//mode 运行模式 development 开发阶段 production 上线(压缩代码)
}
//在package.json的 scripts节点下,新增dev脚本
"名字": "webpack" 使用 npm run 名字
```

• 默认入口为 src/index.js 出口为 dist/main.js

修改默认: entry: 指定打包入口 output:打包出口

```
//entry: 指定打包入口 output:打包出口
 2
    const path = require('path') //导入 node中 path 包
 3
    //node 导出语法
 4
    module.exports = {
 5
       mode: "development",
        //mode 运行模式 development 开发阶段 production 上线
 6
 7
       entry: path.join(__dirname, './src/index.js'),//打包入口
 8
       output: {
 9
           path: path.join(__dirname, './dist'),//打包出口
           filename: 'js/bundle.js',//文件名字
10
11
12
  }
```

插件

- webpack-dev-server 类似 node 中的 nodemon 修改源代码 自动打包构建
 - o npm i webpack-dev-server@4.11.1 -d
 - o 将dev 修改为 "dev": "webpack server"
 - o 停掉: ctrl + c
 - o 直接引入: /main.js 或/bundle.js
- html-webpack-plugin 自定制index.html 页面内容 直接通过端口号 访问到首页
 - o npm i html-webpack.plugin -D
 - 功能: 复制页面 自动 添加注入打包好的bundle.js
 - o 配置

```
//1. 导入html 插件
   const HtmlPlugin = require('html-webpack-plugin')
   //2. 创建html文件
3
4
   const htmlPlugin = new HtmlPlugin({
       template: './src/index.html',//指定源文件存放路径 复制
5
       filename: 'index.html' //指定生成文件存放路径
6
7
   })
   //node 导出语法
8
9
   module.exports = {
10
       mode: "development",
        plugins: [htmlPlugin],//3通过节点 使插件生效
11
12
13
   }
```

• devServer 打包自动打开页面

loder 加载器 打包处理css文件

- o npm i style-loader css-loader -D
- o css 在index.js 导入 css路径
- 配置:

```
module: { //书写第三方文件模块匹配规则
1
2
          rules: [ //文件后缀名匹配规则
3
                 test: /\.css$/,
4
5
                 //从后往前调
                 use: ['style-loader', 'css-loader']
6
8
              //test 文件类型 .css类型 use: 对应要调用的loader
9
          ]
10
       }
```

ο 处理流程:

- 当代码中包含css文件时 会查找module.rules数组中是否配置了对应的loader加载器
- 先交给最后一个loader加载器(css-loder),处理完毕后交给前一个以此类推 最后一个loader交给webpack合并到bundle.js文件中
- 处理less: npm i less-loader -D use: ['style-loader', 'css-loader', 'less-loader']
- img: base64格式-防止浏览器发出无畏的请求
- 处理url路径 npm i url-loader file-loader -D

```
module: { //书写第三方文件模块匹配规则
2
          rules: [ //文件后缀名匹配规则
3
4
                test: /\.jpg|png|gif$/,
                //?之后时loader参数项 limit指定图片大小 单位字节 只有小于等于limit规定的大
5
   小的图片 才转
                //多个参数时使用&风格
6
7
                use: 'url-loader?limit=470& outputPath='images'',
8
                }
9
             //test 文件类型 .css类型 use: 对应要调用的loader
10
11
          ]
12
      }
```

○ 使用:在index.js 引入img import xxx from '路径' 使用js给img标签src属性赋值

• 处理js中的高级语法 babel-loader

- o npm i bable-loader @bable/core @bable/plugin-proposal-decorators -D
- o 注意:必须使用exclude 指定排除项; node_nodules 第三方包不需要打包

```
1 {test: /\.js$/,use:'bable-loader',exclude:/node_modules}
```

。 配置: 创建babel.config.js文件配置如下

```
o module.exports={
    //将来, webpack在调用 bable-loader是 回加载plugins中的插件
    plugins:[['@bable/plugin-proposal-decorators'],{legacy:true}]
    }
```

打包发布

• 在package.json中scripts节点下新增build命令

```
• 1 | "bulid":"webpack --mode production"
```

- clean-webpack-plugin 打包时自动删除旧的dist 重新新建
 - o npm install --save-dev clean-webpack-plugin
 - 用法

```
//在webpack.config.js的引入
const { CleanWebpackPlugin } = require('clean-webpack-plugin');
//在webpack.config.js的plugins数组中
//添加
new CleanWebpackPlugin(),
```

Source Map

- 信息文件-存着位置信息 解决代码混淆后 还能记得转换前的位置
- 开发环境下后 默认显示生成后的代码位置 不显示转换前的位置
- 在webpack.config.中添加: devtool:'eval-source-map' 与mdoe同级 运行时报错的行数与源代码行数保持一直
- 发布时 为了安全考虑 则需关闭Source Map 删除 devtool配置项
- 不暴露源码 有需要 报错行号 devtool:'nosources-source-map'

拓展

● 告诉程序员 @代表src 目录 vue默认配置了此项

```
resolve: {
    alias: {
        '@':path.join(__dirname,'./src/')
      }
}
```

注意:在实际开发中无需自己开发webpack 一些 cli工具一键生成了webpack