

# Practica 2: Estrategia de AXIS

Zhuqing Wang

## 1. Resumen

La estrategia desarrollada en esta práctica se trata de un equipo AXIS, que se forman un círculo rodeando la bandera.

El equipo está formado por 5 soldados, 2 médicos, 2 operativos y un general que registra un servicio “general” y coordina las comunicaciones y acciones del equipo.

Al iniciar la partida, el general se queda en la base para mandar los ordenes y los otros agentes irán al sitio donde está la bandera. Cuando hayan llegado al destino, los médicos y los operativos se formarán un círculo interior que rodea la bandera. Y los soldados se formarán un círculo exterior que se enfrentan hacia fuera, es decir, hacia donde vienen los enemigos.

Una vez formado los dos círculos, los agentes se quedan en el sitio patrullando, es decir, girando. Cuando un agente ve a un enemigo, se le comunica al general para que le envíe un soldado o dos soldados para atacar como grupo de 2 soldados. Después de que acaben el ataque, vuelven a sus sitios formando otra vez el círculo y si la bandera ha cambiado de localización, se reajustan los círculos.

## 2. Principales características

### 2.1 Solicitud de ataque

Cualquier agente que haya visto a un enemigo solicita al general para que le envíe dos soldados más cercanos y cuando acaben, volverán a sus posiciones.

### 2.2 Solicitud de ayuda

Cuando un soldado tiene poca vida o munición, le comunica al general y el general comunica con los médicos o operativos. Después envía al medico o operativo más cercano del soldado.

## 2.3 Evitar fuego amigo

Comprueba si hay un amigo en el ángulo de tiro. En el caso de si, el disparo se para. Además, se ve que evitar fuego amigo presenta un carácter bastante importante durante la partida

## 3. Conclusión

Esta estrategia es muy eficaz en el caso de que los enemigos atacan de una forma secuencial. Y, por otro lado, cuando se enfrentan a un equipo que ataca de una forma fuerte a la vez, dependerá de un factor aleatorio y es bastante impredecible.