# 正四面体置换

旋转方式1:

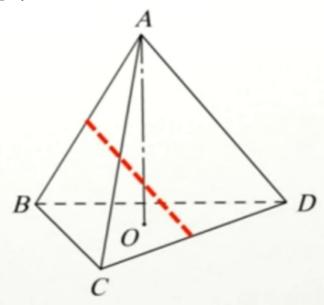
不动旋转: (A)(B)(C)(D)以顶点与对面的中心连线为轴:

- A为顶点(AO<sub>1</sub>):±120° (A)(BCD) and (A)(BDC)
- B为顶点:±120°
  (B)(ACD) and (B)(ADC)
- C为顶点:±120°
  (C)(ABD) and (C)(ADB)
- D为顶点:±120°
  (D)(ABC) and (D)(ACB)

共有8个三项循环。

一个顶点不动,另外三个顶点组成的底面有两种旋转方式:转正120°和转负120°。四个顶点都可以作为不动的顶点,于是一共有4×2=8种置换

## 旋转方式2:



以正四面体A-BCD的3对对边之中点联线为旋转轴:作角度为 $\pi$ 的3个旋转,分别对应于置换(AB)(CD),(AC)(BD),(AD)(BC)。

转动群	顶点	面	棱	个数
不动	(1)4	(1) <sup>4</sup>	(1) <sup>6</sup>	1
顶点-面心 ±120度	(1)(3)	(1)(3)	(3) <sup>2</sup>	8
<b>棱心-棱心 180</b> 度	(2) <sup>2</sup>	(2) <sup>2</sup>	$(1)^2(2)^2$	3

## 不动的话,大家都是只有一阶置换群

### 旋转方式1:

表示成点的置换形式是一个一阶和一个三阶(顶点不动,底面的点形成三阶置换) 表示成棱的置换形式是两个三阶(竖着的三条棱形成一个三阶置换,底面的三条棱形成第二个三阶置

#### 换)

表示成面的置换形式是一个一阶和一个三阶(底面不动,竖着的三个面形成三阶置换)

#### 旋转方式2:

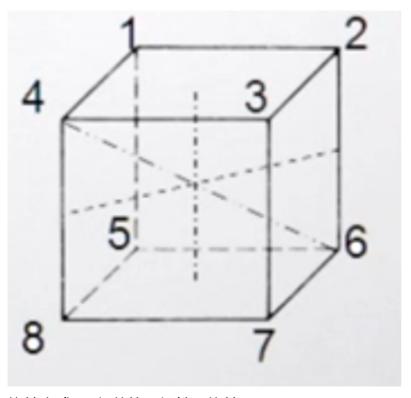
表示成点的置换形式是两个二阶(顶点与底面一点置换,剩下两个底面点置换)

表示成棱的置换形式是两个二阶和两个一阶(两条竖着的棱变成了两条底面棱,一条竖着的棱依然竖着,一条底面棱依然在底面)

表示成面的置换形式是两个二阶(一个竖着的面变成了底面,另外两个竖着的面置换)

共12种置换

# 正六面体置换



旋转方式1:竖着的那根轴,旋转90°

点的置换:两个四阶(顶面四个点置换,底面四个点置换)

棱的置换:三个四阶(项面四条棱,竖着四条棱,底面四条棱置换)面的置换:两个一阶一个四阶(项面底面不动,竖着的四个面置换)

一个正方体有三条这样的轴(选取一对面当顶面和底面,有三种选择方式),旋转90°可以顺时针也可以逆时针,一共有2×3=6种置换

旋转方式2:竖着的那根轴,旋转180°

点的置换:四个两阶(顶面和底面的每个点都和他同一面斜对面的点置换)

棱的置换: 六个两阶(顶面四条棱,竖着四条棱,底面四条棱都与其对面的那条棱置换)

面的置换:两个一阶两个两阶(顶面底面不动,竖着的四个面和他对面的面置换)

一个正方体有三条这样的轴(选取一对面当顶面和底面,有三种选择方式),一共有3种置换

## 旋转方式3: 横着的那根轴(棱中点的连线),旋转180度

点的置换:四个两阶(两个竖着的对角面的每一个点和其对角点互换) 棱的置换:一个一阶五个两阶(以上图为例,48和26不换,其他都换)

面的置换:三个两阶(上下,左右,前后)

一个正方体可以找出六条这样的线,一共6种置换

## 旋转方式4:空间对角线,旋转120度

点的置换:两个三阶两个一阶(旋转轴两个点不变,245置换,386置换)

棱的置换:四个三阶面的置换:两个三阶

空间对角线有四根(17,28,35,46),旋转120°可以顺时针也可以逆时针,一共有4×2=8中置换

转动群	顶点	面	棱	个数
不动	(1) <sup>8</sup>	(1) <sup>6</sup>	(1) <sup>12</sup>	1
面心-面心, ±90度	(4) <sup>2</sup>	(1) <sup>2</sup> (4)	(4) <sup>3</sup>	6
面心-面心, 180度	(2) <sup>4</sup>	$(1)^2(2)^2$	(2) <sup>6</sup>	3
<b>棱心-棱心</b> , 180度	(2) <sup>4</sup>	(2) <sup>3</sup>	$(1)^2(2)^5$	6
空间对角线±120度	$(3)^2(1)^2$	(3) <sup>2</sup>	(3) <sup>4</sup>	8