Отказоустойчивая реализация параллельного решения двумерного уравнения теплопроводности

Марков Владислав Алексеевич магистрант 1 курса

Научный руководитель – д.т.н. доцент Курносов М.Г.

Архитектурные свойства высокопроизводительных вычислительных систем

Современные высокопроизводительные вычислительные системы — являются <i>большемасштабными</i>
Количество процессорных ядер в таких системах <i>порядка миллиона</i>
В перспективных вычислительных системах ожидается увеличение числа вычислительных узлов на несколько порядков
Среднее время наработки на отказ будет составлять <i>порядка 30 минут</i>
Актуальной является разработка программных средств, обеспечивающих отказоустойчивое выполнение параллельных программ

№	Местонахождение	Система	Кол-во процессорных ядер
1	National Supercomputing Center in Wuxi China	Sunway TaihuLight - Sunway MPP, Sunway SW26010 260C 1.45GHz, Sunway NRCPC	10,649,600
2	National Super Computer Center in Guangzhou China	Tianhe-2 (MilkyWay-2) - TH-IVB-FEP Cluster, Intel Xeon E5-2692 12C 2.200GHz, TH Express-2, Intel Xeon Phi 31S1P NUDT	3,120,000
3	DOE/SC/Oak Ridge National Laboratory United States	Titan - Cray XK7- Opteron 6274 16C 2.200GHz, Cray Gemini interconnect, NVIDIA K20x Cray Inc.	560,640

https://www.top500.org/

Методы восстановления выполнения параллельных программ

Методы прямого восстановления

(forward recovery) [1]

возвращают параллельную программу в безошибочное состояние на основании текущих данных, по результатам анализа отказа, без обращения к предыдущим состояниям параллельной программы

Методы обратного восстановления

(backward recovery) [2]

возвращают параллельную программу в безошибочное состояние из контрольной точки, основаны на использовании информации о полном или частичном состоянии параллельной программы

[1] Elnozahy E.N., Alvisi L., Wang Y., Johnson D.B. A Survey of Rollback-Recovery Protocols in Message-Passing Systems. ACM Computing Surveys. 2002. Vol.34, No. 3 P. 375–408.

^[2] Koren I., Krishna C.M. Fault-Tolerant Systems. San Francisco, CA: Morgan Kaufmann Publishers Inc., 2007. 378 p.

Методы, позволяющие сократить время записи контрольной точки

- 1. Методы, основанные на механизмах создания журналов передачи сообщений (log-based rollback-recovery), на стороне посылающего сохраняется содержание сообщения
- 2. Методы, основанные на сохранении изменений между двумя последовательными контрольными точками, инкрементный (incremental checkpointing) и дифференциальный (differential checkpointing) подходы [3]
- 3. Методы, предполагающие сохранение контрольной точки в память вычислительных узлов [4]

[3] Ferreira K.B., Riesen R., Bridges P.G., Arnold D., Brightwell R. Accelerating incremental checkpointing for extreme-scale computing. Future Generation Computer Systems. 2014. Vol. 30, No 1. P. 66–77

[4] Plank J.S., Li K., Puening M.A. Diskless Checkpointing. IEEE Transanctions on Parallel Distributed Systems. 1998. Vol. 9, No 10. P. 972–986.

Восстановление выполнения параллельной программы на уровне пользователя (user-level checkpointing)

- □ В работе подробно рассматривается формирование контрольной точки на уровне пользователя
- □ Использование такого подхода к формированию контрольной точки, позволяет контролировать время и частоту создания контрольной точки во время выполнения параллельной программы

Параллельная программа решения двумерного уравнения теплопроводности

- □ Решение двумерного уравнения теплопроводности, реализовано методом последовательных итераций Якоби
- Метод распараллелен в стандарте MPI путем двумерной декомпозиции расчетной области
- ☐ Каждому процессу назначена *подматрица и теневые ячейки* по всем четырем направлениям, для расчета значений на границах выделенной области
- Для обеспечения восстановления вычислительного процесса в программу добавлен функционал формирования контрольных точек

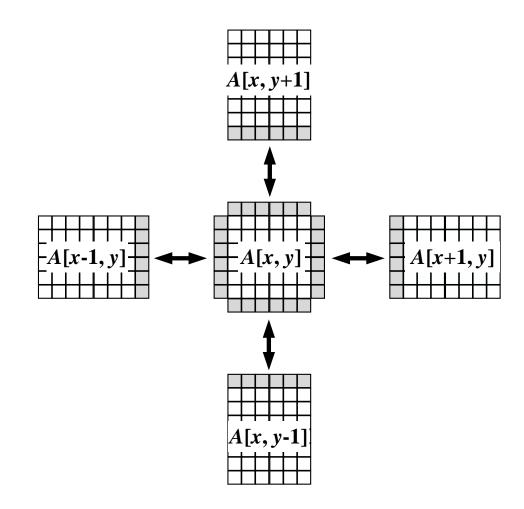
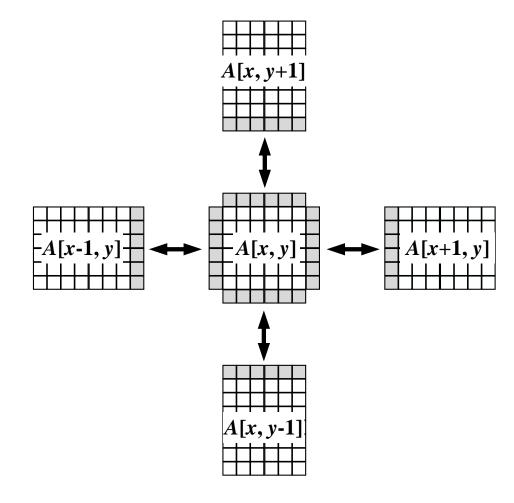


Схема обмена теневыми ячейками подматрицы A[x, y]

Параллельная программа решения двумерного уравнения теплопроводности

```
while true do
    for 1 to ny
         for 1 to nx
             // Расчет значений внутренних точек
         end for
    end for
    for 1 to ny
         for 1 to nx
             maxdiff = fmax(maxdiff,...)
         end for
    end for
    if maxdiff < EPS then</pre>
        // Проверка условия на выход
        break
    end if
    // Обмен теневыми ячейками с соседями
    // Создание контрольной точки
end while
```



Главный цикл вычисления значений в подматрице A[x, y] и обмена теневыми ячейками

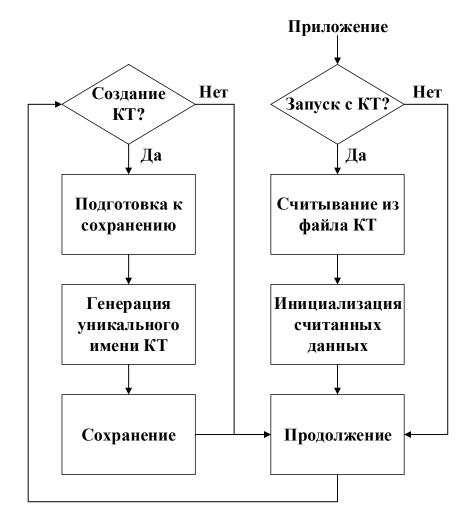
Схема обмена теневыми ячейками подматрицы A[x, y]

Формирование контрольных точек

Формирование и создание контрольных точек (КТ) реализовано во внешней библиотеке.

КТ формируется каждым МРІ-процессом и содержит:

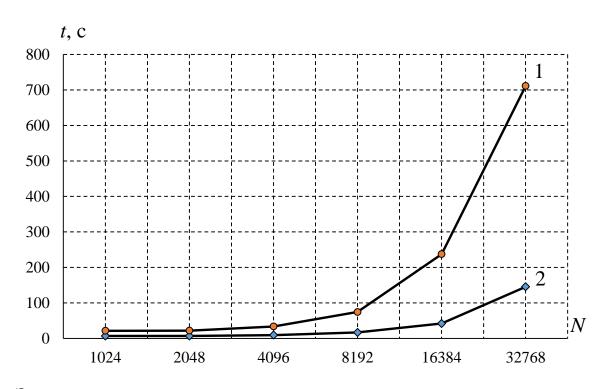
- □ Подматрицу MPI-процесса
- □ Метаданные КТ*
 - время выполнения
 - количество созданных КТ,
 - время затраченное на создание КТ,
 - признак целостности КТ

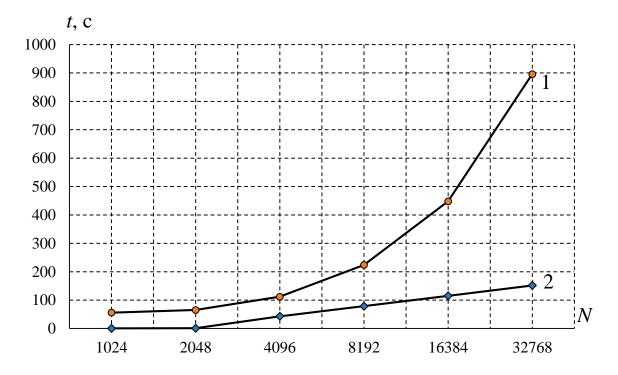


Алгоритм создания КТ и возобновления вычислительного процесса

^{*}формируется внешней библиотекой автоматически

Эксперименты (запись контрольной точки по протоколу NFS)





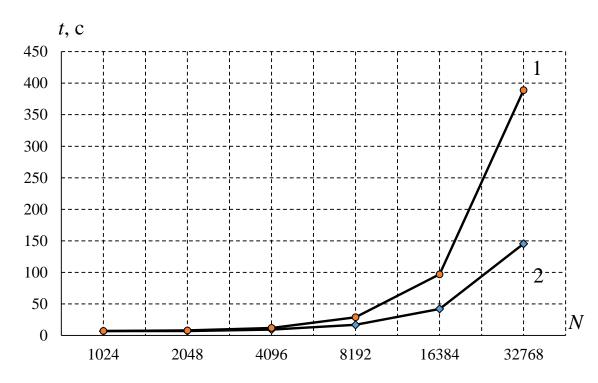
Зависимость времени t выполнения параллельной программы от размера N расчетной области на кластере Oak (32 процесса – 4 вычислительных узла)

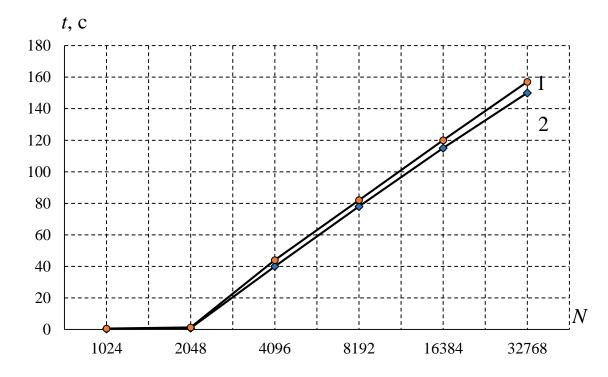
- 1 время выполнения параллельной программы с формированием контрольной точки
- 2 время выполнения исходной параллельной программы

Зависимость времени t выполнения параллельной программы от размера N расчетной области на кластере Jet (128 процессов – 16 вычислительных узлов)

- 1 время выполнения параллельной программы с формированием контрольной точки
- 2 время выполнения исходной параллельной программы

Эксперименты (запись контрольной точки в каталог /tmp/)





Зависимость времени t выполнения параллельной программы от размера N расчетной области на кластере Oak (32 процесса – 4 вычислительных узла)

- 1 время выполнения параллельной программы с формированием контрольной точки
- 2 время выполнения исходной параллельной программы

Зависимость времени t выполнения параллельной программы от размера N расчетной области на кластере Jet (128 процессов — 16 вычислительных узлов)

- 1 время выполнения параллельной программы с формированием контрольной точки
- 2 время выполнения исходной параллельной программы

Заключение

- □ Накладные расходы на формирование контрольных точек зависят от размера входных данных
- □ Направление дальнейшей работы разработка алгоритма, оптимизирующего накладные расходы на формирование и сохранение контрольных точек

Спасибо за внимание!

Исходный код тестовой программы

```
int main(int argc, char *argv[])
         /* Block Initialize */
         /* Save checkpoint function */
         for (;;) {
                   /* Update interior points */
                   for (int i = 1; i <= ny; i++) {
                            for (int j = 1; j \le nx; j++) {
                                      local newgrid[IND(i, j)] =
                                               (local grid[IND(i - 1, j)] +
                                               local grid[IND(i + 1, j)] +
                                               local grid[IND(i, j - 1)] +
                                               local grid[IND(i, j + 1)]) * 0.25;
                   /* Check termination condition */
                   for (int i = 1; i \le ny; i++) {
                            for (int j = 1; j \le nx; j++) {
                                     maxdiff = fmax(args);
                   /* Exchange shadow points with neughbors */
                  MPI Irecv(args);
                  MPI Isend(arg);
                   /* Save checkpoint function */
                   /* In simulation case:
                    * call -> MPI Abort(MPI COMM WORLD, EXIT FAILURE);
         /* Save checkpoint function */
         /* Block show result */
```