

WXD Hands-on Electronics

Since 1955

2016

07

NO.646

科普 创新 实作 分享

创客新视野

"锤子。剪刀。布"游戏机

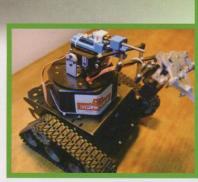
HP 测量仪器那些年

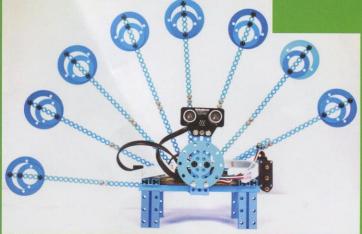
履带式伸缩 机械手机器人



智能鸟蛋

爱的台灯







制造万物: 仿生孔雀的趣味搭建

在复古中创新:

接收性能优异的矿石收音机

智能手机充电实测

硬件中转站

WRTnode 1 开发板试用活动











『发代号: 2-75 国外代号: M106

天像中

主管 工业和信息化部

主办 人民邮电出版社

出版 北京博趣出版有限责任公司

董事长 蒋伟

总经理 李健

总编辑 刘劲

编辑 《无线电》编辑部

编辑部

主编 房桦

编辑 周明 董莎莎

买晓然 尹飞

特约编审 邓晨

实习生 俞钧楠

美术编辑 赵彬 周桂红(特邀)

电话 010-81055339

网址 www.radio.com.cn

官方微博 weibo.com/radiom

官方微信公众号 无线电杂志

电子邮件 radio@radio.com.cn

地址 北京市丰台区成寿寺路11号

邮电出版大厦

邮政编码 100078

新媒体部

新媒体编辑 陈茜

电话 010-81055348

发行经理 李佳 010-81055310

薛宏宏(兼读者服务)

电话 010-81055311 (直销)

传真 010-81055340

刊号 ISSN 0512-4174

CN 11-1639/TN

邮发代号 2-75

国外代号 M106

广告经营许可证 京东工商广字8014号

国内总发行 北京市报刊发行局

订阅处 全国各地邮局

国外总发行 中国国际图书贸易总公司

(北京399信箱)

印刷厂 北京新华印刷有限公司

国内定价 15元

出版日期 每月5日出版

- 1. 本刊办有网站, 本刊内容可能在网站或各类新媒体平台 上同时刊登,本刊可能出电子版及合订本、汇编本等。
- 2. 本刊一次性寄发给作者的稿酬,已含其作品作以上使用 的稿酬。
- 3. 作者向本刊投稿的同时,应授权本刊可以依法维护其著 作权等权利。
- 4. 未经本刊书面同意,不得以任何形式转载、使用本刊所 刊登的文章和图片以及附加光盘的内容。
- 5. 向本刊投稿的作者,均应同意以上条件,如不同意请在 来稿中特别注明,本刊将作适当处理。
- 6. 本刊中出现的各类网站(主页)、网址(链接)在出版 前已经编辑审查无误,但由于因特网变化快、规模大, 并有超级链接等特点,如果这些网站(主页)今后出现 非法内容(链接),读者一经发现请立即通知本刊并向 有关部门举报。

次 CONTENTS

2016年第07期 总第646期

www.radio.com.cn

信息 | INFO

- 外刊速览 04
- 硬件中转站

WRTnode 1开发板试用活动

- 72 问与答
- 创意科技总动员 73



创客 MAKER

机器人 ROBOT

- 05 创客新视野──走进2016美国旧金山Maker Faire ◇于欣龙
- 10 濒危鸟类研究和保护项目智能鸟蛋☆ ◇ 杨立斌
- 创新众筹项目大搜罗 ◇金今 16

创客 MAKER

机器人 ROBOT

制作 PROJECT

机器人拆拆看

- 机器人的心脏(电机驱动板类) 17
- 22 履带式伸缩机械手机器人☆ ◇傳嘉文

仿生孔雀的趣味搭建 ◇紫薇 24

创客 MAKER

机器人 ROBOT

制作 PROJECT

28 爱的台灯☆ ◇杨振乾

ArduBlock图形化编程进阶实战 (2)

- 指针式温/湿度表☆ ◇ 吴汉清 32
- 37 Kindle大作战──救砖+容量升级(下)☆ ◇张文挺
- "锤子·剪刀·布"游戏机☆ ◇ 陈杰 李亚东 41

玩转特斯拉线圈

- 特斯拉线圈设计与制作指南(中) ◇ 除旭 44
- 48 卡通台灯蓝牙控制华丽大升级☆ ◇赵子晨
- 52 用SketchUp设计3D打印小机器人模型 ◇ 赵红运

在复古中创新

- 55 使用MOS管检波的小型矿石收音机 ◇雷宝玉
- 58 冰蓝色音乐之光 6P6推挽电子管放大器 ◇ 赵治湘

加☆的文章表示该文章的相关资料或程序可在本刊网站(www.radio.com.cn)上下载。

002 2016.07

68

74 76

78

79

82

装备 EQUIPMENT 入门 START WITH

测量品牌说

HP测量仪器那些年 ◇ 杨法 (BD4AAF) 63

通用仪器的实测乐趣

68 智能手机的充电实测 (2) ◇ 冀卫东



入门 START WITH

史话 HISTORY

创客三极跳

74 做一个复古的闹钟 ◇蔡慧敏 谢作如

创客教育工作坊

76 Power Tech仿生机器人

一万兽之王 ◇ 李单丹

78 "F1在学校"科技挑战赛

中国赛区总决赛圆满落幕 ◇ 来源

79 北京市第一零九中学 "F1在学校"

科技挑战赛参赛心得 ◇ 桑园园等

史话 HISTORY

收音机史话 (二十六)

82 上海老收音机杂谈(三) ◇徐蜀 陈汉燕

独具匠心50年 ◇田浩 Philips电子管收音机简史 (1919~1927)



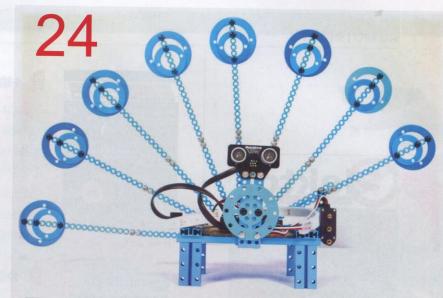


扫我添加《无线 电》微信订阅号

载。



《无线电》杂志













随着"大众创业 万众创新"等口号的流行,越来越多的人都听到过"创客"这个词 汇。而每年一度的Maker Faire正是全球创客们的盛会。今年的Maker Faire于2016年5月20 日一22日在美国旧金山举办、创客们在这里展示自己新奇有趣的创意项目,甚至还有各 种表演和美食。整个展会给我最大的感受就是开放和分享,每一个人都乐于展示自己的作 品,大家沉浸在科技的海洋中。





做一个复古的闹钟

◇ 蔡慧敏 谢作如

闹钟在日常生活中十分常见,但那种指针式闹钟看起来特别酷。用Arduino 加舵机,我们可以做一个别致的闹钟,让它根据我们的需要定时发声提示。

思路

闹钟至少需要指针和铃声。因此,DIY 一个定时闹钟需要使用舵机(见图 1)和 蜂鸣器(见图 2)。舵机可以做指针,指 向具体的时间:每分钟转动一个角度,经 过预设的时间,转过相应的角度时,舵机 停止转动,并指向预定时间,蜂鸣器响起, 达到定时闹钟的效果。

舵机的工作过程是把所接收到的电信号转换为电动机轴上的角位移或角速度输出。舵机可以分为 180°与360°两种,我们使用 180°的舵机。这里的蜂鸣器是一个5V有源蜂鸣器,它在纽扣电池 3V 电压的条件下就可以工作,而且它自带频率发声装置,因此通电后就可以工作,不需要单独地给它输入音频信号。

原型

舵机的针脚定义为: 棕色线——GND,红色线——5V,橙色线——信号线。本例将信号线连接到9号数字针脚。为了辨别舵机的转动,我们可以做一个指针(见图3)。我将蜂鸣器的红线与控制板的正极相连,黑线插在2号数字针脚上(见图3)。

我们先确定做一个 1h 的闹钟,指的是最大时间长度(最大里程)是 1h 的闹钟。然后找一张纸剪成圆形,用一个画了刻度的半圆(180°)来表示闹钟的指针。简单计算一下,舵机每分钟转动的单位角度是 3°,即 180°/60=3°。如果要定时15min,当舵机转过 45°就要报警。

你能否归纳出定时n分钟时舵机转过的角度?答案就是 $3 \times n^{\circ}$ 。为了让舵

表 1 定时时间与舵机角度的关系

定时	每分钟舵机	舵机转过	TOTAL SECTION AND ADDRESS OF THE PARTY.	
时间	应转过角度	的角度	舵机角度	
15min	3°	45°	135°	
50min	3°	150°	30°	
n分钟	3°	(3n)°	(180-3n) °	

机顺时针转动,舵机的初识角度要设定为 180° ,即从 180° 到 0° 旋转。那么,舵机的角度随时间的增加而减小,因此n分钟的定时,舵机停止转动的角度就是(180-3n)。,如表 1 所示。

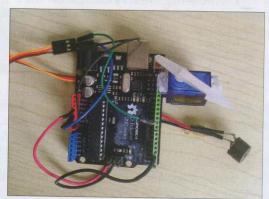
下面我们就开始编程咯。我们采用的编程工具是 Mixly(米思齐)。编程工具 Mixly(米思齐)可以通过谢作如老师的个人博客下载: http://blog.sina.com.cn/xiezuoru。以 1h 闹钟定时 15min 为例,具体代码见图 4。



图1 舵机



■图2蜂鸣器



的闹钟

■ 图 3 舵机接上 Arduino



图 4 1h 闹钟程序

duino

自度

3n) °

殳定为

邓么,

因此n

医就是

平用的

是工具 影师的 m.cn/ 列,具



图 5 按钮模块



■图6旋钮模块

那么,如何制作一个 15min、3h 之类的闹钟呢?在代码中预设的最小单位角度

表 2 最大里程与延时时间关系表

最大里程	每分钟舵机 应转过角度	单位 角度	延时时间
15min	12°	3°	15s
1h (60min)	3°	3°	60s
3h (180min)	1°	3°	180s
n 分钟	(180/n)°	3°	りか

(3°)不变的情况下,只用修改延时即可。例如,最大里程是3h时,可知每分钟转1°(180°/180=1°),转过单位角度(3°)需要180s,所以延时时间为180000ms。你能否归纳出最大里程为n分钟的延时时间呢?我们可以整理列出表2。

为了方便测试,我们可以适当地修改 舵机的延时时间,以免等这么长时间。

改进

既然是闹钟,其定时的长度肯定要能够允许用户自行定义。要实现这样的功能,我们需要增加一个按钮和旋钮:按下按钮,调整舵机的初始角度,使舵机回到原点,旋钮的作用即是记录我们需要的时间,为了增加效果,我们可以在旋钮上增加一个指针。

按钮模块有3个针脚,黑线接GND, 红线接VCC,绿线接信号线,我将绿线接在4号数字阵脚上,具体实物图见图5。 旋钮模块是通过旋转来调整信号输出从而改变电位器的阻值的电阻元件(见图6)。 它有3个引出端,紧挨着的两个分别接 GND和VCC,还有一个接模拟针脚,接在A0上。

旋钮的输出值是 0 ~ 1024,可是舵机 旋转的角度是 0°~180°,如何实现两 者的关联呢?可以通过"映射"模块,实 现前者与后者的对应关系,并返回映射后 的数值。调试时,最好利用串口将数据出 来观察。

完整的代码如图 7 所示。为了方便测试,代码中将延时时间设定为 300ms。

作品

定时闹钟的前期工作基本完成,最后 我们就可以发挥自己的想象,加上装饰, 画上刻度。当当当……炫酷的定时闹钟就 这样制作完成了。根据自己的需要动手制 作不同时长的闹钟吧,只要去做了,你一 定会惊讶于自己的创意的。❷



图 7 参考代码