设计个性化的手机支架

谢作如 浙江省温州中学 周源远 温州大学

■ ■ **学科关键词**: 手机支架、3D程序员 ■ ■ ■

作为创客空间的指导教师,经 常会引导学生利用现有的工具为自 己做一些好玩的东西, 如手机支架 等。虽然手机支架随处可买,但通过 自己建模,并利用创客空间的3D打印 机打印出来,则更有创客的感觉。

手机支架的种类繁多, 在生活 中应用也十分广泛, 如车载手机支 架、懒人手机支架等。3D建模的软 件也很多,鉴于个人喜好,笔者推

荐学生使用3D程序员软件。3D程序 员是基于青少年编程工具Scratch 设计的3D建模软件,只需要拖动所 需要的积木形状到编程界面,使用 功能块进行操作,修改相应参数实 现尺寸的更改,任何想要的形状实 现了3D模型的快捷设计与生成,界 面如图1所示。

设计分析

观察图2可以明确,不同类型的

手机支架虽然各

有特点,但大致 可以分为底座、 支撑架、手机支 撑面三部分。底 座位于手机支 撑架底部, 起支 撑作用,主要是 通过对材料和 形状的设计来 保证支架的稳 定性。支撑架是 连接底座和手 机支撑面,主要 起支撑作用,可 以考虑通过榫 接或者铰连接来实现角度的调整。 手机支撑面与支撑架连接,主要用 于固定手机。

在建模过程中, 要重点考虑这 个支架如何便于在桌面上使用,还 要做到体积适当,结构简单,方便 收纳。当然,除了稳定外,还可以添 加一些附加功能, 如考虑角度的可 调整、兼容笔筒等。

● 建模思路

3D程序员的最大特色是能够利 用各种数学基础模型叠加、删减, 从而形成新的3D模型。软件中的模 块运用都和数学知识密切相关, 软 件不仅提供了2D图形、3D图形和文 字的输入, 甚至还能用各种函数绘 制曲线, 所以设计这个手机支架有 很多种思路可以参考。

思路1: 利用2D图形

数学的基本几何图形中包括平 面几何图形和立体几何图形,如果 学生只有2D基础,可以结合"2D图 形"及"造型"模块中相关指令进 行建模。例如,在数学中三角形是 最稳定的,那我们可以考虑用三角 形做一个支撑面兼有支撑架的支

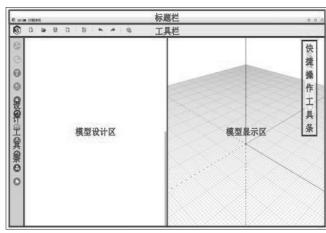


图1 3D程序员的软件界面概览图







图2 手机支架的参考模型

架雏形。

考虑到要节省打印材料, 我们 运用了"布尔裁剪"指令,将大三 角形减去一个小三角形,形成图3 的形状。

底座部分可以考虑用最基本的 长方形,利用两个矩形形成一个具 有卡口的初步模型(如图4)。卡口 的宽度依据手机的宽度,不同的手 机宽度是不一样的。

完成平面图形建模后,利用 "拉伸造型"将厚度拉伸到合适大 小(如图5)。软件中的基本单位默 认为1mm, 手机支架厚度一般为 2cm即可,如果想更加稳固,还可以 增加到5cm。

思路2: 利用3D模型

如果学生已经有一定的3D基 础,可以直接从长方体、立方体、棱 柱、棱锥、圆锥、球等"3D模型"入 手。运用立体图形制作手机支架的 思路和思路1差不多,同样是将手机 支架分解为不同的模型(如图6), 由两个长方体和一个圆柱构成了一 个有趣的手机支架。

为了让支架更加稳定,作为 底座的长方体最好要宽一些;为 了节省打印材料,圆柱中也要适 当挖空。

思路3: 利用函数图像

在3D程序员中,利用函数图像 生成各种平滑的曲线, 也就能设计 出更加漂亮的形状。中学数学中学 过各种函数图像, 二次函数和三角 函数能根据取值范围的不同,形成 一个向上的弧度,看起来很有设计

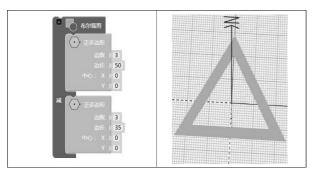


图3 参考代码和模型

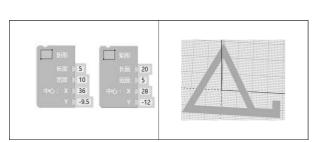


图4 参考代码和模型

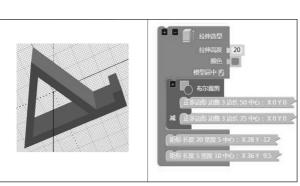


图5 参考代码和模型

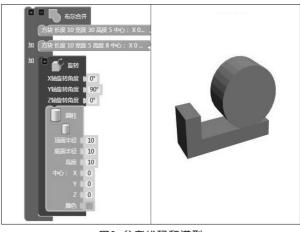


图6 参考代码和模型

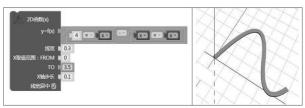


图7 参考代码和模型



图8 参考代码和模型

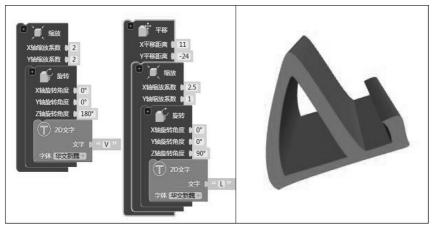


图9 参考代码和模型

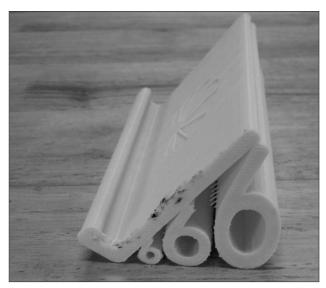


图10 一个创意模型

感。在下面的例子中,笔者尝试运 用分段的二次函数进行设计。

首先将"2D函数"指令, 拖动 到工作区中。然后在"数学" は 标 签中找到四则运算及相应X变量。 根据y=ax²+bx+c(a、b、c为常 数),借助Excel先绘制数学图像, 或者在纸上进行尝试都可以,然 后根据预览模型时的效果,不断 更改相应参数至合适值(如上页 图7)。

利用"变换" ②标签中的"模

型拉伸" 1 拉伸造型, 设置拉伸高度为 20mm (如上页图 8),而这样的模型 用其他软件是很 难设计出来的。

思路4:利用 文字符号

用文字符号 组成手机支架也 是很有创意的, 最常见的字符包 括字母、数字、文

字和符号, 选择合适的字符进行组 合,就能形成想要的支架形状。如 图9中的模型,是由几何图形演变而 来的手机支架,实际上是由倒"V" 和"L"构成, 脚本代码如图9所示。

有学生利用"J"和不同大小的 "6",设计了一个手机支架。看起 来是不是特别酷? (如图10)

● 结语

通过3D程序员数学建模软件, 借助创客空间已有工具设计制作个 性化手机支架,不仅可以体现作为

一名创客将想法付诸实践的精神, 更是给学生一个在创造中不断学 习的机会,能有效提升他们数学建 模、逻辑思维与空间想象的能力。 从另一个角度来看,这种源自真实 生活需求的"造物"也更能直观地 呈现数学、逻辑与程序的关系, 化 抽象为具象,能有效激发学生学习 的兴趣与动力。€

如果对相关内容 感兴趣, 请关注主持 人博客。

