|生活・技术・探索|

# 用Arduino设计一个智能日晷

刘正云 南通大学附属中学 谢作如 浙江省温州中学

## 涉及学科: 地理、物理、数学、技术

日晷是白天通过测日影定时间 的仪器。利用日晷计时的方法是人 类在天文计时领域的重大发明。但 传统日晷的最大不足在于要靠人工 去看时间,这很不方便。如果利用 Arduino配合传感器做一个可以自 动判断时间的智能日晷,能否既保留 古代科技的伟大,又结合现代科技 的神奇呢?

## ● 日晷的工作原理

在设计智能日晷之前,我们首 先要知道日晷的工作原理,这要从 影子开始说起。当物体被太阳照射 时,会有影子产生。在一天的不同时 刻,影子的长短以及方向在不断改 变。首先,是影子长短的改变,早晨 物体的影子最长,随着时间的流逝, 影子逐渐缩短,直至中午达到最短,

一过中午,影子又慢慢变长;其次, 是影子方向的改变,在北回归线以 北的地方,早晨影子在西边,中午影 子在北边,傍晚影子在东边。

日晷通常由晷针和晷面组成, 垂直穿过圆盘中心的是晷针,与地 轴平行;石制的圆盘叫做晷面,安放 在石台上, 呈南高北低, 与赤道平 行。从原理上来说,根据影子的长度 或方向都可以计时。一天当中,太阳 最高位于正南,为地方时12点。根据 每小时走15度的运动规律,太阳的 运动轨迹每变动15度,时差就相差 一小时。日影与太阳位置保持相反, 太阳的位置变动多少度,影子的位 置也会跟着变动多少度。早晨,影子 投向盘面西端的卯时附近(如图1); 当太阳达正南最高位置(上中天)

时,针影位于正北(下)方,指示着当 地的午时正时刻(如图2)。午后,太阳 西移,日影东斜,依次指向未、申、酉 各个时辰(如图3)。

日晷的晷面有十二个刻度,即 子、丑、寅、卯、辰、巳、午、未、申、酉、 戌、亥,分别代表了十二个时辰,每个 刻度与现代时间的对应关系如图4 所示。根据日晷的运行原理,只要利 用传感器得到影子的方向,就能计 算出当前的时间。那么,利用什么办 法能获知影子的方向呢?有一个很简 单的办法,在一个晷针或者晷盘的下 方布满光线传感器,即光线传感器 阵列,哪个方向的传感器数值最小, 就可以得知影子的方向。但是这样需 要好多个光线传感器,又浪费又不好 看。于是,笔者采用了一个折中的方



图1 早晨影子指向



图2 中午影子指向



图3 下午影子指向



图4 时刻对应图

案,让舵机带着一个光线传感器转 动,然后算出数值最小的角度。至于 时间的显示,可以用LED来表示,发 光比晷盘上的数字更加明显。

## ● 智能日晷的硬件实现

首先要设计的是晷面和晷针。 笔者使用AI设计软件分别设计出晷 面以及装器材的盒子,用激光切割 机切割出来,并在晷盘上放置六个 LED发光模块,分别代表早晨6点、8 点、10点,中午12点,下午2点、4点、6点 这七个时间点,两个LED发光模块 的中间则对应上午7点、9点,中午11 点,下午1点、3点、5点,如图5所示。

将智能日晷的晷针根部连接舵 机模块, 晷针上连接横向结构件, 并 放置光线传感器模块,整个智能日 晷的启动由按钮控制。按下按钮,程 序启动,舵机转动并带动晷针在晷 面上方转动180度,用光线传感器模 块测量七个时辰十三个时间点的阴 影强弱程度,光线最弱位置的时间 点即为此时的具体地方时间, 若地 方时为上午6、8、10、12时及下午2、4、 6时整,则对应LED发光模块点亮; 若地方时为上午7、9、11时及下午1、 3、5时整,则其左右两边的LED发光 模块一起点亮。

智能日晷用到的硬件器材清单 如下: Romeo控制器 (可以用任何一 款Arduino主板)、LED发光模块、 模拟环境光线传感器、舵机、按钮。 分别将六个LED发光模块连接在 Arduino Romeo控制器的数字针脚 上,如针脚2、3、4、5、6、7、8;将光线传 感器接在Arduino Romeo控制器的 模拟针脚上,如模拟针脚1;将舵机接 在Arduino Romeo控制器的数字针 脚,如针脚11;同时,将控制程序启动 的按钮接在控制板的数字针脚上, 如针脚13,硬件连接如图6所示。

## ● 智能日晷的软件实现

智能日晷的程序主要包含三 个部分:一是获取各个角度的光 线数值;二是计算出最小的数值位 置;三是显示时间。即移动点亮相 应的LED。智能日晷运行流程图如 图7所示。

在应用启动之初,首先,需要将 七个LED(针脚2~8)全部熄灭,将舵 机转到0度待命,同时将0度(也就是 早上6点) 位置上的光线值付给最小 光线值变量minLight,程序如下页 图8所示。

主程序第 一部分是转动 舵机并获取晷 面上午6点到 下午6点共13个 时间点所在位 置光线值的程 序。使用数组 light[]存放不 同位置的光线 值。舵机在晷 面不同时间点 的具体位置依 次转动,根据日 晷工作原理可 知,每两个时间

点间隔15度。因此, 舵机转动、舵机 下方对应LED点亮、光线传感器获 取不同时间点位置的光线值并将其 存储在数组中的具体程序如下页图 9所示,变量a为数组light[]的下标。 根据数学运算可得知, 舵机转动角 度为a×15, 舵机下方对应LED针脚 值为a÷(2+2)。

其次,也是智能日晷最重要的 地方,是求出不同时间点位置光线值 中最小的一个,也就是太阳阴影的所 在点,哪个时间点位置光线值最小, 该位置所显示的时间点即为此时具 体地方的时间。

求13个数值中的最小值,可 将第一个数值与后面一个数值 相比较,取两者之间较小的一个, 再与下一个数值进行比较,取小

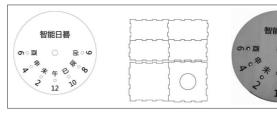


图5 智能日晷晷面及盒子设计

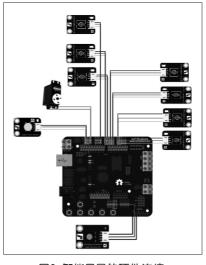


图6 智能日晷的硬件连接

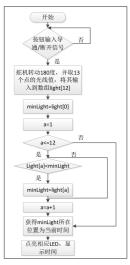


图7 智能日晷运行流程图

者,依次循环,直至将13个时间点 的光线值全部比较完毕,程序中 将最小光线值用minLight表示, 将最小光线值时所对应的下标a 赋值给servoLocation, LED所在 针脚值变量用ledLocation表示, ledLocation由数组的下标a换算而 来, ledLocation=a $\div$  (2+2)。

minLight初始值已经在应用 启动准备程序中被赋值为早上6点 位置的光线值,第二部分主程序如 图10所示。

最后,将晷针移至光线最暗的 时间点位置,并点亮此处的LED发 光装置。倘若晷针正好指向LED发 光装置,则点亮该LED;倘若晷针指 向两个LED发光装置之间,则同时 点亮其左右两个LED发光装置。通 讨servoLocation取余2的值,来判

断光线最暗的时间点位置是在一个 LED上方,还是两个LED中间,其数 学运算表达式为"servoLocation % 2"(如图11)。

当然,整个智能日晷由按钮按 下启动,千万不要忘记按钮功能实 现的程序编写。

#### ● 拓展提升

完成硬件和代码后,现在可以 开始测试了:按下按钮, 晷针运行180 度之后,又回到光线最暗的地方,并 点亮了相应的LED发光装置。当看 到日冕变得智能后,有没有一种"老 树开花"的感觉呢?

当然,要实现影子的智能测 量还有很多方法,利用摄像头识别 也是很好的方案之一。这需要学习 图片处理方面的知识,要求较高, 并目智能硬件要改为树莓派或者

lattepanda,才能完成图像数据的 运算处理。

#### ● 结语

智能日晷是一个非常适合中小 学生的研究项目,其价值是将现代 电子技术与古代天文科学原理相结 合,通过动手造物的形式,让学生真 正理解影子、太阳和时间之间的关 系。小学科学课程中本来就有相关 的学习内容,二者完全可以结合起

通过现代电子技术,重新对传 统工具、玩具等进行设计,可以改造 成很有趣的STEAM项目,如使用距 离传感器制作手势控制的二胡; 使 用马达和无线遥控器制作可遥控的 电动龙舟;使用蜂鸣器、LED发光模 块等制作更具互动效果的舞狮;利用 多个舵机、MP3模块和激光切割设 计独具一格的皮影;等等。在Mixly、 Ardublock、Scratch等图形化编程软 件的帮助下,智能硬件的学习门槛已 经越来越低,它有必要作为一个学习 工具在中小学课堂中普及。

如果对相关内容感兴趣,请 关注主持人博客。





图8 应用启动准备

执行 minlight 赋值为 light 的第 a

ervoLocation 赋值为 a

ledLocation 城值为



light 的第 ( a ) 项赋值为 模拟输入管脚# ( Alv

a +▼(2 +▼)2 设为(低▼

图10 第二部分主程序

light 的第 a 项 < minlight

图11 第三部分主程序

# 参考文献:

[1]王德昌.日晷——时间的雕塑和测量[J].科学, 2005, 57(04):55-58.

[2]日晷[EB/OL].https://baike.baidu.com/item/%E6%97%A5%E6%99%B7/765113?fr=aladdin, 2018—1—1. *Q*