Keminders: HW self-grades to Lab schedule changed. Extra Gredit - Piazza.

Today:

- Page Rank
- · Eigenvalue + Eigenspace.
- · Deferminant.

Two nebpages

$$Q = \begin{bmatrix} y_2 & 0 \\ y_2 & 1 \end{bmatrix}$$

"Websili B was the most popular

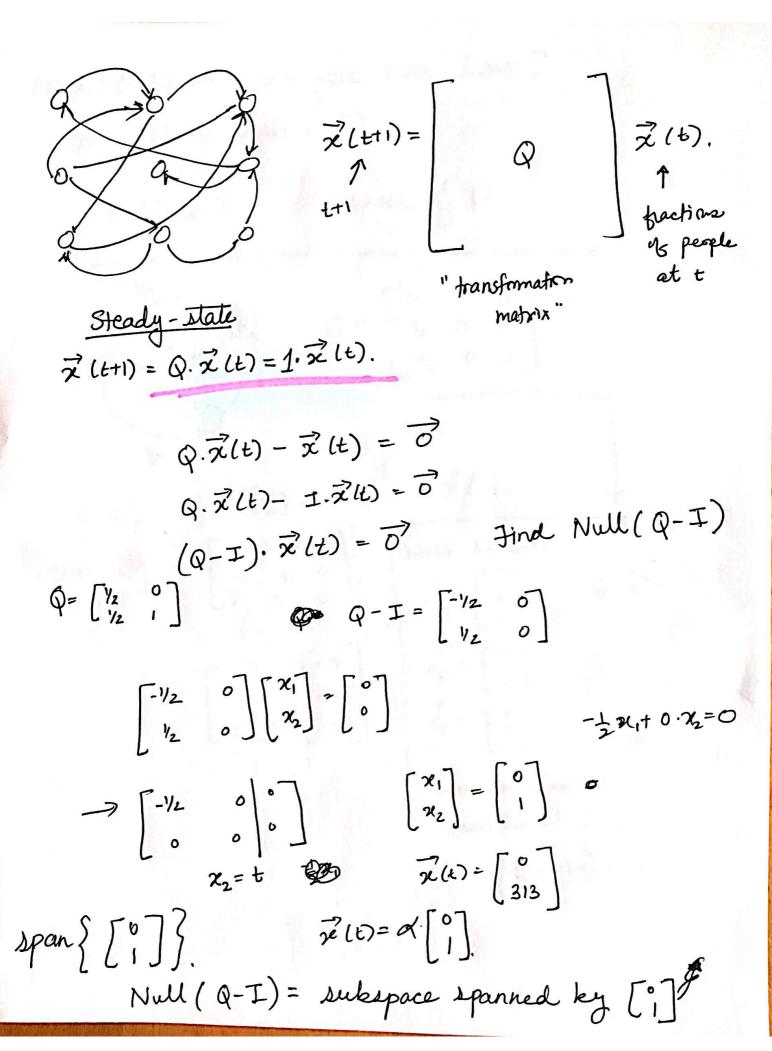
Time 1:
$$\vec{z}(0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{z}(1) = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}, \quad \vec{z}(2) = \begin{bmatrix} v_4 \\ 3/4 \end{bmatrix}, \quad \vec{z}(3) = \begin{bmatrix} v_8 \\ 4/9 \end{bmatrix}$$

$$\vec{z}(t) = \begin{bmatrix} (v_2)^t \\ 1 - (v_2)^t \end{bmatrix}$$

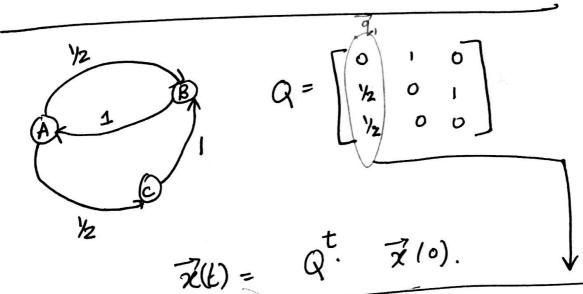
$$t \to \infty \qquad \vec{z}(\infty) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{''Iteady State'}$$

New:
$$\vec{\chi}(0) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
, $\vec{\chi}(1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$



Null (Q-I) -> can you ever leave? # xlt) & Null(Q-I).

Null'(Q-I): eigenspace of Q.



$$\lim_{t\to\infty} Q^t = \begin{bmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

$$Q \cdot \begin{bmatrix} \cdot 4 \\ \cdot 4 \\ \cdot 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cdot 4 \\ \cdot 4 \\ \cdot 2 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} \overrightarrow{e_2} = \begin{bmatrix} \circ \\ \vdots \\ o \end{bmatrix} \\ \overrightarrow{e_3} = \begin{bmatrix} \circ \\ \vdots \\ i \end{bmatrix}$$

lim
$$Q^{t} = \begin{bmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$
. What happens to $Q \cdot \vec{e_1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ $Q \cdot \vec{e_1} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$.

Q. $\begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ elementary vectors.

Basis for \mathbb{R}^3

eigenvalue.

Null (A)I): Eigenspace associated with eigenvalue 2.

$$B = (A - \lambda I)$$

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{b_1} & \frac{1}{b_2} & \frac{1}{b_n} \\ \frac{1}{b_1} & \frac{1}{b_2} & \frac{1}{b_n} \end{bmatrix} \vec{b} = \vec{0}$$

Find a 2 such that $\vec{b}_1 \cdots \vec{b}_n$ are linearly dependent?

Are the columns linearly dependent? Determinant: $A = \begin{bmatrix} \begin{vmatrix} a_1 \\ a_2 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 \\ a_2 \end{vmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ gometric interpretation (a+b) (c+d) - (1/2a.c)2. -1/2 (b.d).2 actad+bc+bd-ac-bd-2bc ad-bc. Det (A) = ad-bc (A - NI) · B = 0

$$(A - \lambda I) \cdot \overrightarrow{Q} = \overrightarrow{O}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} - \lambda I = \begin{bmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda \end{bmatrix}$$

$$\det (A - \lambda I) = (a_{11} - \lambda) (a_{22} - \lambda) - a_{21} a_{12}$$

$$= \lambda^2 - \lambda (a_{11} + a_{22}) + a_{11} a_{22} - a_{21} a_{12} = O$$
Charableistic polynomial.

Scanned with CamSca

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}.$$

$$Ch. Poly: (1-\lambda)(3-\lambda) - 2.4 = 0.$$

$$\lambda^2 - 4\lambda - 5 = 0.$$

$$(\lambda+1)(\lambda-5) = 0.$$

$$Options \quad \lambda_1 = -1.$$

$$Eigenspace: Null (A-(-1)I).$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{v} = \vec{0}$$

$$Span \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}.$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{v} = \vec{0}$$

$$4 & 4 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \vec{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4$$

$$\begin{array}{c} A-\lambda I \\ A-\lambda I \\$$