|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **本周起止日期** | 2019年10月13日-2019年10月13日 | **报告日期** | 2019年10月13日 |
| **项目及职位** | 《热血三国2》 | **报告人** | 林木锥 |

**一、本周工作情况**

1、本周工作内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **任务主题** | **状态说明** | **计划进度** | **完成进度** |
| r2怀旧服关闭跨服、修复bug、本服礼包码兑换 | 已在外网进行测试 | 100% | 100% |
| r2怀旧服gm端整理 | gm端环境已经能够运行，但一些功能在客户端仍会报错。 | 100% | 60% |
| r2怀旧服客户端环境构建 | 解决客户端打开文件卡、编译缓慢问题，对r2客户端的工程环境进行熟悉了解，修复之前DynamicTopBar问题。 | 100% | 100% |

2、本周解决的值得炫耀的点

3、本周出现的问题情况说明

（1）r2怀旧服的客户端环境与当前的r2有较大的差异，进行log回溯和比较后，在项目构建输出时，Rxsg2Module必须在Rexsg2ModuleRelease之前才能正常输出发布文件。

（2）对falsh安装包中的配置文件进行存储配置修改，可在一定程度上改善flash客户端编译缓慢及文件加载卡顿等问题。

    4、本周Review代码问题汇总（如果有问题需要列出）

**二、下周工作规划**

1、下周工作计划

gm端的工程环境整理。

1. 先进行指令码的比较，看是否指令码是否匹配一致。
2. 现在的gm环境中还有一个proxy server负责一个game server与monitor server(gm服务器)的指令交换，但现在的工程环境没有。计划能够取消这个proxy工程。
3. 检验指令码中发送网络消息内容是否一致。
4. gm客户端和gm服务器中的网络消息内容是否一致。

  2、下周其它安排（如请假等一些安排）  
**三、其它情况**

1.自己的状态总结

2、自己的工作心得体会