|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **本周起止日期** | 2019年7月1日-2019年7月5日 | **报告日期** | 2019年7月5日 |
| **项目及职位** | 《热血三国2》 | **报告人** | 林木锥 |

**一、本周工作情况**

1、本周工作内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **任务主题** | **状态说明** | **计划进度** | **完成进度** |
| 供宝台改版 | 已完成了所有的编码工作，处理了编译异常及日常的手残错误。基础的功能进行了测试，珍宝的掠夺和获得对供宝台等级的影响未进行测试。 | 100% | 100% |

2、本周解决的值得炫耀的点

3、本周出现的问题情况说明

（1）在王图霸业本地编译过程中常出现\*\*未解析的符号：

检查代码，看是否有进行对应的定义。

在处理与静态相关的方法或者模板相关的内容时也要进行注意。

在svn进行update时，如果项目中的其他工程有进行修改，先编译依赖工程进行更新，最后在编译centerserver。

1. 工单处理找回装备时无法使用脚本::

根据找回装备脚本的逻辑进行手动操作，注意脚本内的指令参数和其含义，mysqldump默认是将数据库表的结构和数据一起拷贝下来的，加-t参数仅进行数据的拷贝。最后手动找回装备时注意对要执行的sql文件进行检查。

    4、本周Review代码问题汇总（如果有问题需要列出）

**二、下周工作规划**

1、下周工作计划

（1）继续进行供宝台改版内容的测试。

(2)等待更多的任务安排。

    2、下周其它安排（如请假等一些安排）  
**三、其它情况**

1.自己的状态总结

需要进一步加深对整体的系统认识，多了解项目中的服务接口，在之后的任务过程中多做总结归纳。

2、自己的工作心得体会

由于项目的编译和执行都需要花费较多的时间，所以在编码完成的时候多做手动检查，过一遍流程。每次因为有错误的发生而导致的项目重新编译再进行运行测试会浪费大量的时间。