|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **本周起止日期** | 2019年4月8日-2019年4月12日 | **报告日期** | 2019年4月12日 |
| **项目及职位** | 《热血三国2》 技术实习 | **报告人** | 林木锥 |

**一、本周工作情况**

1、本周工作内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 当前进度 | 预期进度 | 状态说明 |
| 等级 | 100% | 100% | 完成等级上限提升到220级 |
| UserDataMonitor | 100% | 100% | 在数据库中将mem\_user\_data\_monitor进行删除，并在后台将相关的模块功能进行移除。 |
| 群雄逐鹿 | 40% | 60% | 将聚魂珠和印鉴的属性加成带入到群雄逐鹿中，在客户端中填加了要传送的信息，同时聚魂珠的后台模块已经同步到群雄逐鹿中。  聚魂珠的模块还未被应用，印鉴的相关部分还未进行处理。 |
| 道具 | 100% | 100% | 完成新增道具：帝王传承 |

2、本周解决的值得炫耀的点

3、本周出现的问题情况说明

    4、本周Review代码问题汇总（如果有问题需要列出）

**二、下周工作规划**

1、下周工作计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 当前进度 | 预期进度 | 状态说明 |
| 群雄逐鹿 | 40% | 100% | 完成聚魂珠和印鉴系统的带入。 |
| 城池兵力 | 0% | 100% | 修复城池内显示的总兵力比各兵种兵力相加和更高的情况的bug. |

    2、下周其它安排（如请假等一些安排）