|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **本周起止日期** | 2019年4月22日-2019年4月28日 | **报告日期** | 2019年4月28日 |
| **项目及职位** | 《热血三国2》 技术实习 | **报告人** | 林木锥 |

**一、本周工作情况**

1、本周工作内容

(1)修复了王图霸业本地的编译问题:ServerCommon里面枚举的缺失,lib库的错误引用。虽然在本地能够编译通过生成可执行文件，但在运行时仍然出现一些依赖缺失导致运行失败。

不过运行时可以在远程服务器上，本地的顺利编译可以预先解决大部分的同步缺失判断问题。

1. 将王图霸业中的名将画卷的服务器端进行了同步，并在远程服务器上成功编译通过。
2. 着手处理了王图霸业的客户端同步，当前主要是处理UI的部分，代码未进行同步。
3. 处理了多起异常工单。

2、本周解决的值得炫耀的点

3、本周出现的问题情况说明

    4、本周Review代码问题汇总（如果有问题需要列出）

**二、下周工作规划**

1、下周工作计划

  继续完成王图霸业中名将画卷和决战赤壁的同步。

1. 下周其它安排（如请假等一些安排）