# 供宝台改版

## 改动目的

活跃老坑属性提升

促进玩家活跃

增进王图玩家战斗欲望

## 概述

在游戏内原有的珍宝系统基础上，加强提供的属性，将原有的属性单属性最高100点加成提高至5000点加成（提高的这部分属性玩家需要消耗日常活跃或者元宝来增加）

## 具体改动

1. 新增供宝台等级，供宝台等级越高，放置于供宝台上的珍宝获得的加成属性越高

供宝台加成属性=供宝台等级\*10%

供宝台初始等级上限200级，后续玩家可以通过收集更多的珍宝来提升供宝台等级上限，暂定供宝台等级上限500级，详见[珍宝收集加成](#_珍宝收集加成)

1. 供宝台等级与玩家绑定，玩家仅可以享受当前处于供宝台上的珍宝属性加成（包含基础属性及加成属性），不处于供宝台上的珍宝，玩家无法享受任何相关加成。

玩家享受到的属性加成=供奉的珍宝基础属性\*（1+供宝台加成）

1. 珍宝的属性加成将提供给玩家的所有将领
2. 供宝台界面新增供奉按钮（分为“焚香礼拜”“粢盛五谷”和“三牲祭礼”），供奉后，可以提升当前供宝台上所有被供奉的珍宝的加成属性（一天一次，例行维护后重置，永久有效），如下图所示



具体消耗道具及加成数值见下方表格。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 供奉方式 | 消耗 | 效果 |
| 焚香礼拜 | 免费 | 供宝台等级+1 |
| 粢盛五谷 | 188元宝 | 供宝台等级+3 |
| 三牲祭礼 | 888元宝 | 供宝台等级+10 |

1. 合服后仍将保留玩家的供宝台等级，玩家再次将新的珍宝抢夺并供奉至供宝台上加成属性就会生效。
2. 玩家因其他玩家抢夺而失去某一珍宝后，对应的等级上限会受到削减，若等级上限削减后，当前等级大于等级上限，则供宝台实际生效的属性暂时削减为当前的等级上限对应的加成属性。
3. 供宝台若不进行供奉，第二天供宝台等级会自动下降1级。（进行过任何一种供奉后，第二天等级就不会下降。）
4. 珍宝基础属性调整，保持最高红色珍宝100点属性不变，小幅度增加橙色，紫色，蓝色和绿色珍宝提供的基础属性。

## 珍宝抢夺规则变更

成功占领玩家主城后，若对方拥有珍宝，则本次占领有20%概率获取对方的随机一件珍宝。

若使用了探宝令，则本次成功占领100%概率获取对方随机一件珍宝。

（为了鼓励玩家争夺珍宝，将原设定中需要将城池民心打到0的设定删除）

## 珍宝收集加成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 珍宝品质 | 数量 | 每件效果 |
| 绿色 | 14 | 供宝台等级上限+5 |
| 蓝色 | 16 | 供宝台等级上限+8 |
| 紫色 | 17 | 供宝台等级上限+12 |
| 橙色 | 19 | 供宝台等级上限+18 |
| 红色 | 4 | 供宝台等级上限+24 |