

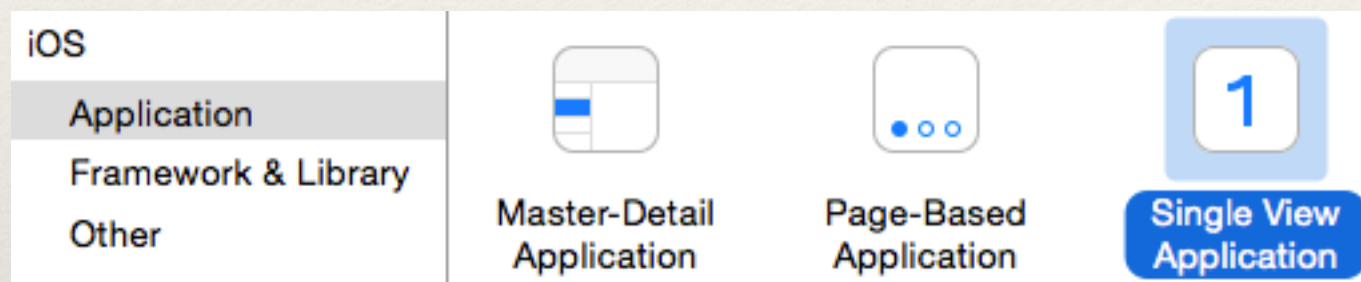
Game Programming

Custom UITableView

Swift Language

Custom UITableView

- ❖ สร้าง Single View Project ตั้งชื่อ customTableView



- ❖ ลบ ViewController.swift และ ViewController (ใน Main.storyboard)


Product Name:

Organization Name:

Custom UITableView

- ❖ เลือก Cocoa Touch Class สร้าง subclass ของ UITableViewController ชื่อ UITableViewController
- ❖ เลือก Cocoa Touch Class สร้าง subclass ของ UITableViewCell ชื่อ UITableViewCell

Choose a template for your new file:

iOS	 Cocoa Touch Class
Source	
User Interface	
Core Data	
Resource	

Class:

Subclass of:

☐ Also create XIB file

Language:

Class:

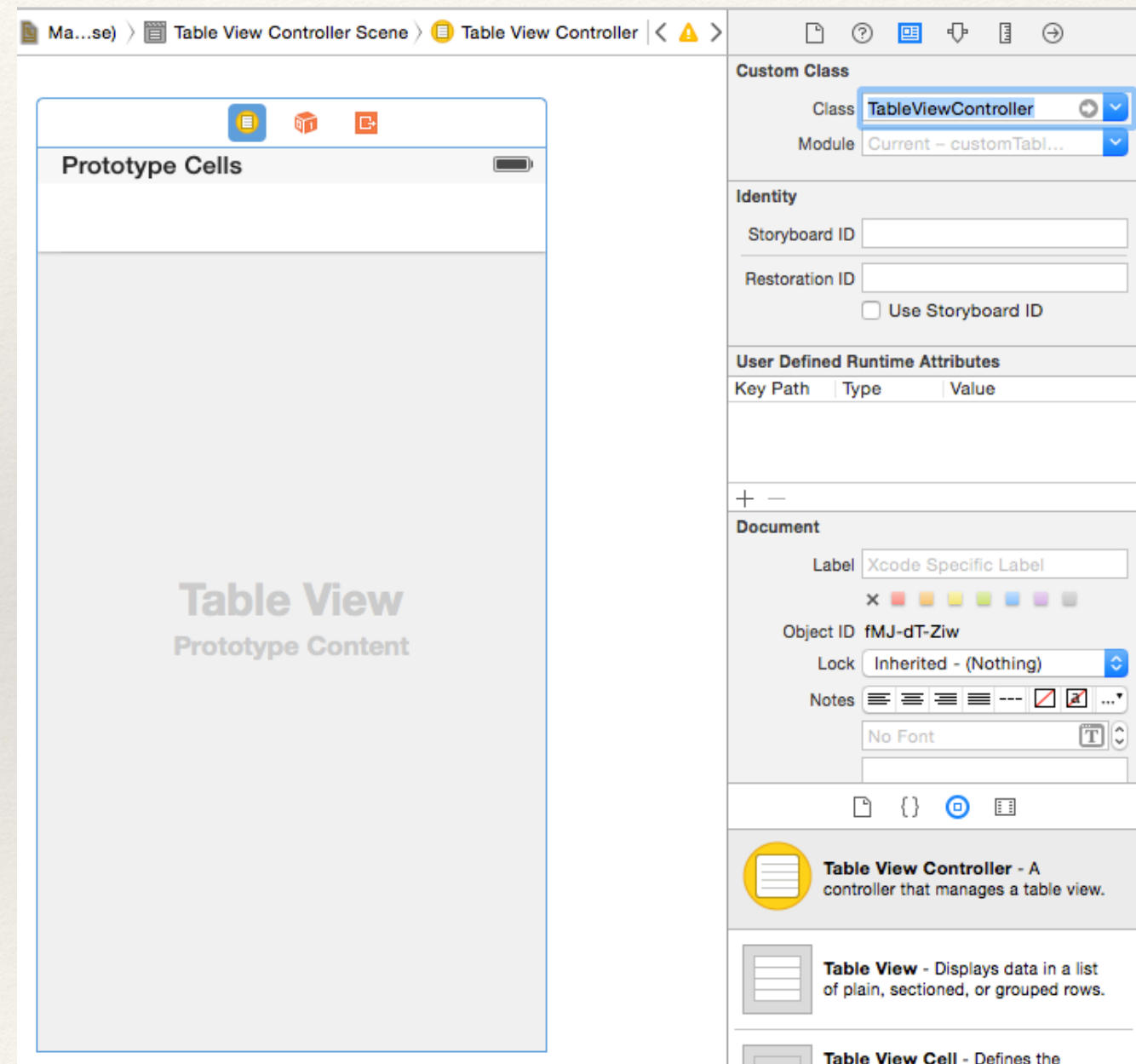
Subclass of:

☐ Also create XIB file

Language:

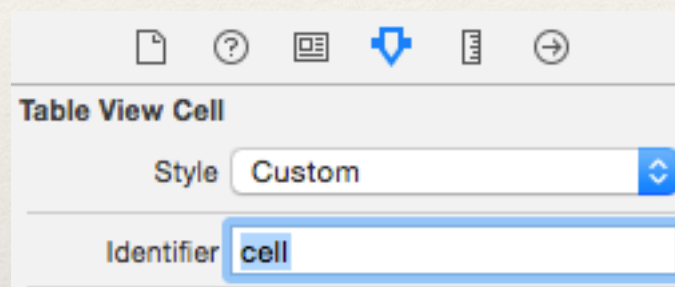
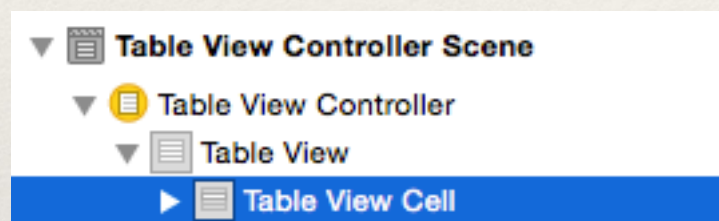
Custom UITableView

- ❖ สร้าง Table View Controller ใน Main.storyboard
- ❖ เปลี่ยนชื่อ class ของ Table View Controller

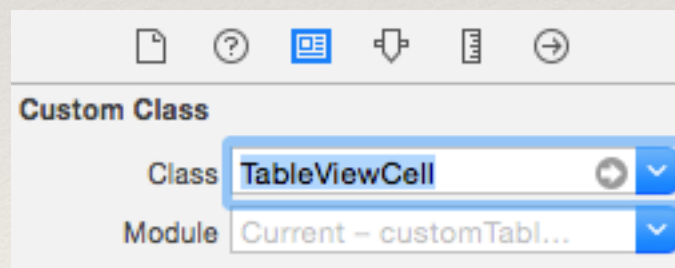
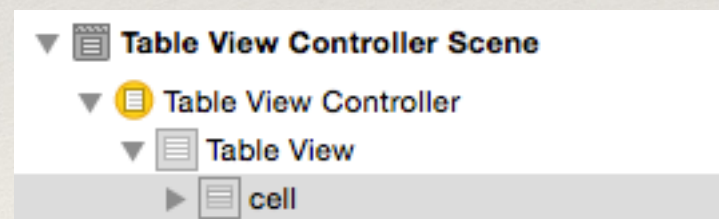


Custom UITableView

- ❖ ตั้งชื่อ Cell ของ Table View

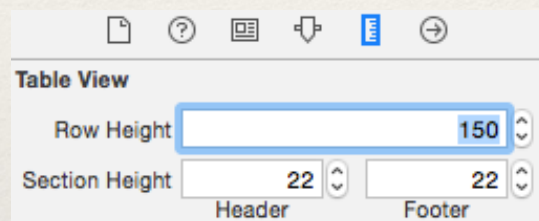


- ❖ เปลี่ยนชื่อ class ของ Table View Cell

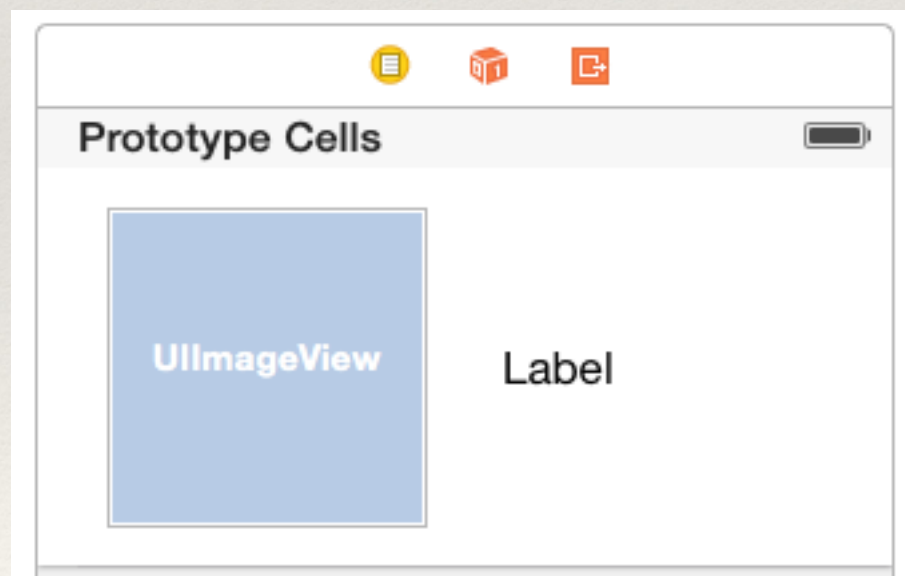


Custom UITableView

- ❖ ปรับขนาดของ row เท่ากับ 150

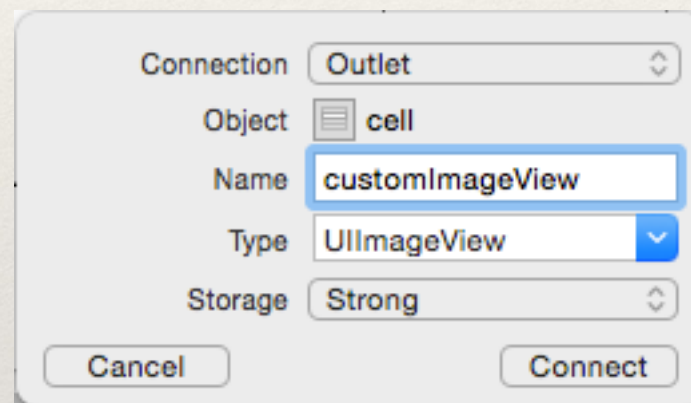
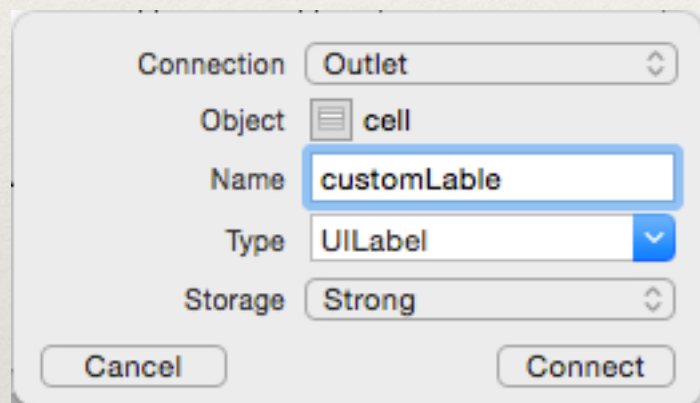


- ❖ เพิ่ม UILabel และ UIImageView ลงใน Cell

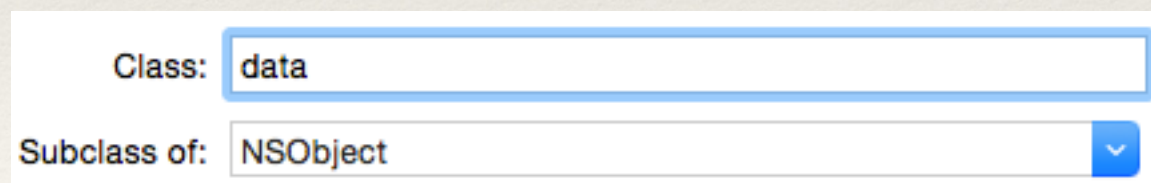


Custom UITableView

- ❖ สร้าง IBOutlet สำหรับ UILabel ชื่อ customLabel และ UIImageView ชื่อ customImageView ในไฟล์ TableViewCell

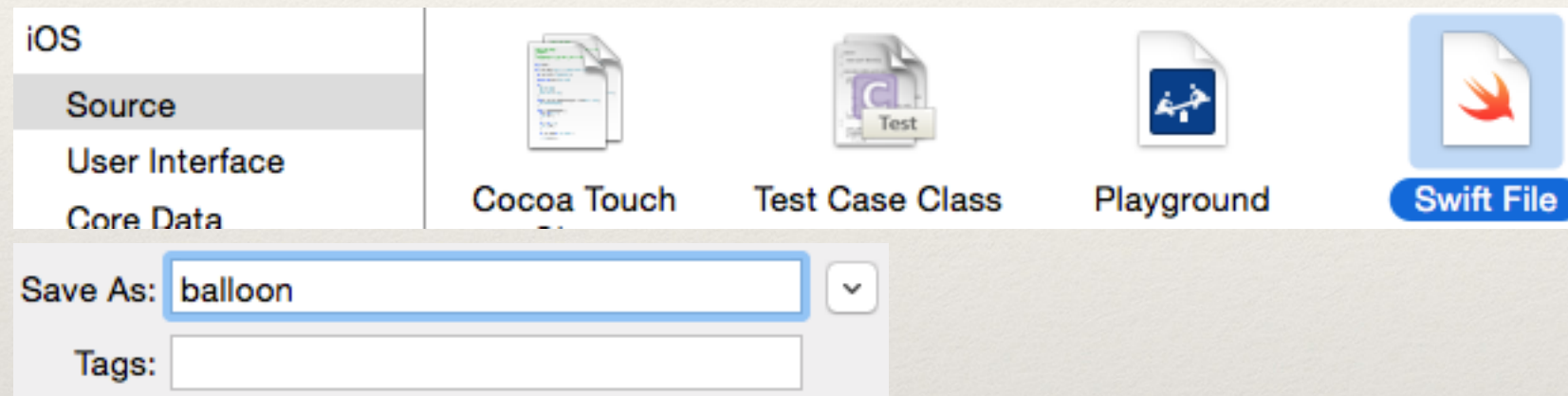


- ❖ นำรูปภาพเพิ่มเข้าไปใน Project
- ❖ สร้าง subclass ของ NSObject ตั้งชื่อ data



Custom UITableView

- ❖ สร้างไฟล์ swift ตั้งชื่อ balloon



- ❖ คำสั่งใน balloon.swift

```
import Foundation
import UIKit

struct balloon {
    var balloonImage: UIImage
    var balloonName: String

    init (bImage: String, bName: UIImage) {
        self.balloonImage = bImage
        self.balloonName = bName
    }
}
```


Custom UITableView

❖ คำสั่งใน data.swift

```
import UIKit

class data: NSObject {
    func getData() -> Array<balloon> {
        var tempArray = Array<balloon>()

        let b1 = balloon(bImage: UIImage(named: "green.png")!, bName: "green")
        tempArray.append(b1)

        let b2 = balloon(bImage: UIImage(named: "red.png")!, bName: "red")
        tempArray.append(b2)

        let b3 = balloon(bImage: UIImage(named: "white.png")!, bName: "white")
        tempArray.append(b3)

        let b4 = balloon(bImage: UIImage(named: "yellow.png")!, bName: "yellow")
        tempArray.append(b4)

        let b5 = balloon(bImage: UIImage(named: "orange.png")!, bName: "orange")
        tempArray.append(b5)

        let b6 = balloon(bImage: UIImage(named: "pink.png")!, bName: "pink")
        tempArray.append(b6)

        let b7 = balloon(bImage: UIImage(named: "blue.png")!, bName: "blue")
        tempArray.append(b7)

        return tempArray
    }
}
```


Custom UITableView

❖ คำสั่งใน TableViewController.swift

```
var listData = Array<balloon>()

override func viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad()

    listData = data().getData()
}
```

```
override func numberOfSectionsInTableView(tableView: UITableView) -> Int {
    return 1
}

override func tableView(tableView: UITableView, numberOfRowsInSectionSection section: Int) -> Int {
    return listData.count
}

override func tableView(tableView: UITableView, cellForRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) ->
UITableViewCell {
    let cell = tableView.dequeueReusableCellWithIdentifier("cell", forIndexPath: indexPath) as
    TableViewCell

    cell.customImageView.image = listData[indexPath.row].balloonImage
    cell.customLabel.text = listData[indexPath.row].balloonName

    return cell
}

override func tableView(tableView: UITableView, didSelectRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) {
    let message = "You selected \(listData[indexPath.row].balloonName)"
    let alert = UIAlertController(title: "Your Selection", message: message, preferredStyle: .Alert)
    let okButton = UIAlertAction(title: "OK", style: .Default, handler: nil)
    alert.addAction(okButton)
    self.presentViewController(alert, animated: true, completion: nil)
}
```