

# 《夏老师（Dr.Xia And His Stuff）》

## 模组介绍手册

版本：V2.0.4    2023 年 8 月 12 日

模组总述 .....	1
Preface(English Version).....	2
人物.....	3
夏老师（DrXia） .....	3
堕化夏老师（Tainted DrXia） .....	4
道具.....	6
心电图仪（Cardiograph） .....	6
黄金弯勺魔术（Golden Spoon Bender） .....	8
早八课程表（Morning Schedule） .....	9
路痴综合征（Syndrome of Lost） .....	10
高等数学（Advanced Mathematics） .....	11
哭泣的白果子（Crying White Fruit） .....	12
生气（TB Anger） .....	13
肥肥鲨（Fat Shark） .....	14
天子玩偶（Tenshi Doll） .....	15
懒散柴犬（Idle Dog） .....	17
胖吉猫（Pusheen Cat） .....	18
冬之花唱片（Winter Flower Record） .....	19
饰品.....	21
猪猪（Lil Piggy） .....	21
夏之念珠段（Xia's Rosary Bead） .....	22
断裂的弯勺魔术（Cracked Spoon Bender） .....	23
卡牌.....	24
夏老师运营卡（Card of Dr.Xia） .....	24
胶囊.....	25
下饭！（Appetizing!） .....	25

挑战.....	26
天崩地裂（Everything Smashed!） .....	26

# 模组总述

本模组由 B 站炎炎夏日 Quincy ( UID:36295624 ) 制作，以整活为主，大多数道具为与作者本身相关的物品或梗。由于实在不会画画，美工较差，在游戏过程中有出现各种生草图标的可能，可能比较违和，还请见谅。

初次开发，水平不高，没有加太多花里胡哨的东西，希望大家多多包涵。

本模组共添加 2 个新人物( 普通版本和堕化版本 )、12 个道具( 9 个被动道具+3 个主动道具 )、3 个饰品、1 张卡牌、1 种胶囊和 1 个新挑战，大多数的效果比较超模，以趣味性和为主，平衡性可能一般。如果发现 bug，请及时向我反馈，谢谢大家！

最后，感谢 Steam 社区 Goganidze 提供的多语言支持库，以及一直以来陪伴我的水友们！

感谢@Specter 绘制的角色选择菜单素材！

# Preface(English Version)

**This mod is made by Quincy(UID:36295624) from Bilibili, primarily for fun. Most items are related to my own daily life. Because of my poor painting ability, chances are that you may see weird icons or something else. Sorry about that.**

**This is the first time I've tried to make my own mod. I haven't completely mastered modding and consequently no pretty fancy items are added. I'd appreciate it if understood.**

**Totally, 2 new character(a normal one along with its tainted version), 12 collectibles(comprising 9 passive ones and 3 active ones), trinkets, 1 card , 1 pill and 1 new challenge are added. Most of them might have been made for fun and a bit unfair. If any bugs are found, an early feedback will be appreciated!**

**Last but not least, thanks to the translation library provided by Goganidze from Steam Community. And also, thank those who have accompanied me for these days when I'm playing with The Binding of Isaac!**

**Sincere gratitude to @Specter for the effort on the character menu!**



# 人物

## 夏老师（DrXia）

基础属性：移速-0.1，射程  $\times 110\%$

初始血量：❤️❤️❤️❤️


初始携带：

-  弯勺魔术
-  [心电图仪](#)（本 mod 物品）

效果：

- 第一层的宝箱房至少会生成 4 个选项，拿取其中一个后其余选项消失。
- 当角色血量少于 5 颗心时，受到任何形式的非主动伤害都会被视作红心伤害，影响恶魔房开启率。

长子名分：心跳加速

- 在  [心电图仪](#) 进行伤害计算时，对剩余血量+4 进行计算。

注意：

- 在初始状态时， 弯勺魔术的角色形象效果不会显示。



## 堕化夏老师 (Tainted DrXia)

基础属性：射速修正+0.7






初始血量：❤❤❤❤❤

初始携带：



-  [断裂的弯勺魔术](#)

效果：

- 每当游戏即将生成随机道具时，有 20%的概率改为生成  [弯勺魔术](#)。
- 当角色接触  [弯勺魔术](#)时，道具底座会消失，角色受到一整颗心的伤害，并在附近重新生成 1 个当前房间道具池道具和 1 个随机道具池道具，拾取其中一个后其余选项会消失。
  - 如果接触作为商店交易的弯勺魔术，无论角色是否有足够的硬币，该弯勺魔术都会被分解，而生成的新道具可以免费拾取。
  - 如果接触恶魔房或黑市中需交易的弯勺魔术，角色会受到两颗心的伤害，但不会消耗心之容器（或标价对应的魂心），也不会影响天使房转换率，且生成的新道具可以免费拾取。
  - 由于角色机制，弯勺魔术被分解后仍然可能生成弯勺魔术。触碰新生成的弯勺魔术不会使其他选项消失，而会继续生成两个新选项。但最终由同一个弯勺魔术顶端节点生成的道具只能选择一个。
  - 当抽取的道具池耗尽后，会生成  [早餐](#)。
  - 角色受到的伤害属于自伤，不会影响恶魔房开启率。
  - 角色受到的伤害无视  [影之书](#)、 [VII-战车](#)等给予的无敌效果，但角色受伤后的无敌时间可以免疫分解弯勺魔术造成的伤害。可以利用这一点来通过自伤降低分解弯勺魔术造成的血量消耗。

长子名分：带着你的遗志

- 当  [弯勺魔术](#)被分解时，额外提供 1 个当前房间道具池的选项。

注意：

-  [黄金弯勺魔术](#)不会被分解。

# 道具

## 心电图仪 (Cardiograph)

心跳的力量! (Heart beats are power!)

类型: 被动道具

标签: 非游魂长子名分



品质: 3

道具池:

- 宝箱房
- 恶魔房 (价格 1)
- 隐藏房
- 贪婪模式宝箱房
- 贪婪模式恶魔房 (价格 1)

效果:

- 持有时, 角色的💧伤害随血量的增多而上升。
  - 设💧伤害修正为  $d$ , 角色血量为  $h$ , 则有:

$$d = 3^{\frac{h}{20}-0.5}$$

- 如果角色为[夏老师](#)且持有🐻 [长子名分](#), 则上述公式变为:







$$d = 3^{\frac{h+4}{20}-0.5}$$

- 空的骨心不视为血量, 腐心的血量值视作 1, 店主的每颗硬币心的血量值视作 2。
- 当角色只拥有半颗心时, 💧伤害修正为 61%。
- 当角色拥有 5 整颗心时, 💧伤害不发生变化。
- 当角色拥有 12 整颗心时, 💧伤害修正为 215.77%。



- 多个心电图仪效果不叠加。

注意：

- 对于  店主、 游魂这类血量不可能到达 5 颗心及以上的角色，不建议拾取该道具。
-  遗骸和  遗骸之魂的血量分开计算，即心电图仪提供的  伤害修正取决于当前所处的形态的血量。由于每种形态的血量上限均只有 6 颗心，收益明显小于风险，因此也不建议拾取该道具。
- 附表：心电图仪提供的  伤害修正与血量的关系。

心的数量	伤害修正	心的数量	伤害修正	心的数量	伤害修正
0.5	61.00%	6.5	117.91%	12.5	227.95%
1	64.44%	7	124.57%	13	240.82%
1.5	68.08%	7.5	131.61%	13.5	254.42%
2	71.92%	8	139.04%	14	268.79%
2.5	75.98%	8.5	146.89%	14.5	283.97%
3	80.27%	9	155.18%	15	300.00%
3.5	84.81%	9.5	163.95%	15.5	316.94%
4	89.60%	10	173.21%	16	334.84%
4.5	94.66%	10.5	182.99%	16.5	353.74%
5	100.00%	11	193.32%	17	373.72%
5.5	105.65%	11.5	204.23%	17.5	394.82%
6	111.61%	12	215.77%	18	417.12%

# 黄金弯勺魔术 (Golden Spoon Bender)

这才叫手感 (Smooth Gameplay!)

类型：被动道具

标签：攻击性



品质：4

道具池：

- 宝箱房
- 天使房
- 隐藏房
- 贪婪模式宝箱房
- 贪婪模式天使房

效果：

- 射速修正+0.5
- 射程修正+20%
- 角色的泪弹获得追踪效果。
- 角色的泪弹变为金色。
- 当角色的泪弹未命中时, 有概率  $p$  对房间中的随机 1 个敌人造成 100% 角色伤害。

$$\blacksquare \quad p = \begin{cases} 20\% & , \quad l \leq 0 \\ \lg(1+l) & , \quad 0 < l \leq 9, \text{ 其中 } l \text{ 为角色的 } \text{🍀} \text{ 运气。} \\ 100\% & , \quad l > 9 \end{cases}$$

注意：

- 对于 硫磺火、 科技 x 等非眼泪攻击方式, 不会进行未命中判定。

# 早八课程表 (Morning Schedule)

草，又迟到了! (I am late!)

类型：被动道具

标签：攻击性

品质：2

道具池：

- 头目房
- 贪婪模式头目房
- 贪婪模式商店
- 金箱子

效果：

- 🏃 移速+0.8

注意：

- 角色的移速不会超出游戏规定的 2.0 移速上限。



# 路痴综合征（Syndrome of Lost）

我来过这吗...？（Have I been here...？）

类型：被动道具

标签：攻击性

品质：1

道具池：

- 宝箱房
- 贪婪模式商店

效果：

- 持有时，后续章节的所有诅咒均变为🌀迷途诅咒！
- 🏃移速+0.2

注意：

- 🌀迷宫诅咒!也会被替换。



# 高等数学 (Advanced Mathematics)

狗都不学 (Dogs Don't Learn!)

类型：主动道具

标签：攻击性、书


品质：1

充能：3


道具池：

- 宝箱房
- 图书馆

效果：

- 使用后：
  - 当前房间内所有敌人混乱 2.5 秒。
  - 触发一次  好困...的使用效果。

协同效应：

-  美德之书：在外环生成一个绿色魂火，每 1.5 秒发射一发可造成混乱效果的泪弹，伤害为 3。



# 哭泣的白果子 (Crying White Fruit)

哇呜呜呜... (Woo woo woo...)

类型：主动道具

标签：非游魂长子名分



品质：2

充能：15 秒



道具池：

- 宝箱房
- 贪婪模式宝箱房


效果：

- 使用后，角色受到两颗心的伤害。
  - 优先伤害红心。
  - 不影响恶魔房开启率。
  - 当角色血量不多于两颗心时，无法使用哭泣的白果子。
- 角色获得免疫伤害的护盾，持续 10 秒。

协同效应：

-  **圣饼**：角色受到的伤害降低至一颗心。
-  **车载电池**：护盾时间延长为 20 秒。但冷却时间结束后，角色使用哭泣的白果子受到的伤害会无视护盾。

协同效应：

-  **美德之书**：在中环生成一个淡蓝色魂火，每 1.33 秒发射一发泪弹，伤害为 3。

# 生气 (TB Anger)

"这给的啥啊!" (What the HELL is this??)

类型: 主动道具

标签: 攻击性



品质: 1

充能: 一次性使用

道具池:

- 宝箱房
- 商店
- 贪婪模式头目房

效果:

- 使用后, 随机生成一个品质为 0 的底座道具。
  - 不会生成标签为**非伊甸**的道具。

协同效应:

-  **美德之书**: 无效果。

注意:

- 生成的道具与房间道具池互不影响, 即生成的道具不会从当前房间道具池中选择, 生成后也不会从当前房间道具池中将其移除。

# 肥肥鲨 (Fat Shark)

夏老师的最爱 (Dr. Xia's Favorite)

类型：被动道具

标签：攻击性

品质：3



道具池：

- 宝箱房
- 头目房
- 贪婪模式头目房
- 贪婪模式商店
- 金箱子

效果：

- 射速修正+0.3
- 伤害修正+0.5
- 射程修正+10%
- 弹速-0.1
- $\frac{1}{25-l}$  概率发射魅惑泪弹，其中  $l$  为角色 运气。

注意：

- 硫磺火、 科技 x 等非眼泪攻击方式不会触发魅惑效果。



# 天子玩偶 (Tenshi Doll)

可爱又强大! (Cute and powerful!)

类型: 被动道具

标签: 攻击性 天使

品质: 3



道具池:

- 宝箱房
- 天使房
- 贪婪模式商店
- 贪婪模式天使房
- 金箱子

效果:

- 角色获得飞行能力。
- 获得💖💖。
- 角色的泪弹变为岩石泪弹 (仅视觉效果)。
- 🏹射速修正+0.5
- 🏹弹速+0.2
- 每发射 25 颗泪弹, 产生一次小型地震, 并随机执行如下事件:
  - 80%概率对房间内所有敌人造成(125%角色伤害+5 点)伤害。
  - 20%概率摧毁房间内的所有障碍物、大便, 并打开所有未上锁的门和隐藏房入口, 令房间内所有敌人 (包括 Boss) 混乱 2 秒。

注意:

- 该道具计入“撒拉弗”套装的组成部件。
- 🔥硫磺火、💡科技 x 等非眼泪攻击方式不会触发地震。
- 🐉淫魔发射的泪弹也计入角色发射的泪弹。

- 挑战[天崩地裂](#)初始携带该道具。

# 懒散柴犬 (Idle Dog)

啊这... (Ahh...)

类型：被动道具

标签：非游魂长子名分


品质：0



道具池：

- 宝箱房
- 贪婪模式头目房

效果：

- 当角色受伤时，使房间内的所有敌人石化 1 秒。
  -  剃刀片等主动伤害也可以触发效果。

# 胖吉猫（Pusheen Cat）

蹦蹦跳跳的（It likes jumping!）

类型：被动道具

标签：非游魂长子名分

品质：2

道具池：

- 宝箱房
- 商店

效果：

- 持有时，按下 **J** 键可触发  跳跃教程的效果。
-  运气+1

注意：

- 对于手柄操作的玩家，该道具只有属性效果。



# 冬之花唱片（Winter Flower Record）

你要往哪移（Where are you moving?）

类型：被动道具

标签：攻击性



品质：3

道具池：

- 宝箱房
- 头目房
- 商店
- 贪婪模式商店
- 金箱子


效果：

- 🏃 移速+0.3
- 🗡 伤害+1.14
- 🎯 射程+3.0
- 角色的泪弹尺寸变大。
- 角色的泪弹击退效果增强。
- 当角色接触到敌人时，敌人会被撞开，并受到 500%角色伤害。

注意：

- 无法移动的敌人（如眼睛）不会被撞开。
- 同一个敌人在 10 帧内最多被撞开一次。
- 撞开的速度大小是 $60\sqrt{2}$ 个速度单位。
- 撞开敌人发生在碰撞判定之前，因此该道具对🧔 堕化抹大拉而言弊大于利，因为拾取后会让其基本丧失使用手刃的能力。

轶事：

- 该道具是致敬宫本浩次的著名歌曲《冬の花》。捡起该道具后，角色的形象与  混沌一致，象征原版 MV 中宫本的生草表情。

# 饰品

## 猪猪（Lil Piggy）

哦...（Oooo...）

类型：饰品

品质：0



效果：

- 持有时，每叠加一层**稳定的**追踪效果或拥有一个自身发射追踪泪弹的跟班，射速修正+1

协同效应：

- **弯勺魔术**：每拥有 1 个，计为 1 层追踪。
- **圣心**：每拥有 1 个，计为 1 层追踪。
- **神性**：每拥有 1 个，计为 1 层追踪。
- **黄金弯勺魔术**：每拥有 1 个，计为 1 层追踪。
- **心灵感应傻瓜式教程**：在当前房间内每使用 1 次，计为 1 层追踪。
- **I-魔术师**：在当前房间内每使用 1 张，计为 1 层追踪。
- **儿童弯勺**：每拥有 1 个，计为 1 层追踪。
  - 金色 **儿童弯勺**：每拥有 1 个，计为 2 层追踪。
  - 若干 **儿童弯勺** + **妈妈的盒子**：总追踪层数+1。
- **妈妈的盒子**：无效果。
- **彼列之眼**：无效果。
- **圣地大便**：无效果。
- **伯列恒之星**：无效果。
- **史蒂文宝宝**：每拥有 1 个，计为 1 层追踪。
- **撒拉弗**：每拥有 1 个，计为 1 层追踪。
- **???的灵魂**：无效果。

# 夏之念珠段 (Xia's Rosary Bead)




我推的弯勺! (My crush for Spoon Bender!)

类型: 饰品

品质: 0



效果:

- 持有时, 当游戏生成道具时, 有 8% 的概率改为生成  **弯勺魔术**, 2% 的概率改为生成  **黄金弯勺魔术**。
- 两次概率判定同时进行, 即综合修改率为 10%。
- 不会影响标签为**任务**的道具。
- 多个夏之念珠段概率不叠加。
-  **妈妈的盒子**不会使概率翻倍。



# 断裂的弯勺魔术 (Cracked Spoon Bender)


它还有着微弱的魔力... (It's still faintly magical...)

类型：饰品



品质：0



效果：

- 持有时，每间隔 5 秒钟，角色获得 1 秒  弯勺魔术的效果。

协同效应：

-  妈妈的盒子：效果时间延长为 2 秒。
- 金饰品：效果时间延长为 2 秒。
- 金饰品+  妈妈的盒子：效果时间延长为 3 秒。

# 卡牌

## 夏老师运营卡（Card of Dr.Xia）



神级运营！（Legendary Operation!）

类型：卡牌



品质：-1

效果：

- 使用后，先触发  六面骰的使用效果，后触发  复视的使用效果。

漏洞：在使用动画播放期间，角色和敌人不会暂停行动。

轶事：

- 牌面上的图案是  光环和  生命之息图标的结合，意在致敬[本次直播](#)中夏老师的运营事故。

# 胶囊

## 下饭! (Appetizing!)


类型：胶囊

品质：-1

效果：

- 使用后，在当前房间内，玩家的移动操作反转，发射操作不变。

协同效应：

-  药学博士证 /  室女座 /  幸运脚：转换为移速上升。
-  伪造药学博士证：使用后生成 1 黑心。

# 挑战






## 天崩地裂（Everything Smashed!）

（注：由于以撒 Mod 对多语言支持不佳，Mod 挑战无法显示中文名称）


基本信息：

- 使用人物：  莉莉丝
- 初始物品：
  -  天子玩偶
  -  豆奶
  -  4.5 伏特
  -  9 伏特
- 宝箱房：无
- 商店：有
- 目的地：  以撒




特点：

- 由于拥有极高的射速，玩家可以利用  天子玩偶来频繁触发地震，从而达到清理房间的目的。
- 由于  淫魔发射的泪弹也计入角色发射的泪弹，配合  朋友盒、 9 伏特和  4.5 伏特，可以极大地提高地震产生的频率。

难点：

- 由于  豆奶的限制，玩家的伤害会被降到很低，在挑战头目时可能比较困难。
- 地震产生时，玩家的屏幕会发生抖动，频繁的抖动对玩家的走位会造成一定的干扰。

策略：

- **连体!** 套装十分强力，它可以将地震产生的频率提高到原来的三倍。
-  **跨接电缆**可以给  **朋友盒**提供充能。
-  **失落摇篮曲**可以提高地震产生的频率。
- 地震可以开启被关闭的门，可以利用这种方式逃离难以处理的房间。