

# 汇编语言第一次作业

## 目录

汇编语言第一次作业

目录

题目1：按要求打印ASCII表

用 `loop` 指令实现

用条件跳转指令实现

题目2：求和

结果放在寄存器中

结果放在数据段中

结果放在栈中

用户输入1~100内的任何一个数，完成十进制结果输出

Q&A

回车怎么打印？

读和写怎么区分？

心得

参考资料

## 题目1：按要求打印ASCII表

要求：输出ASCII表中的小写字母部分，要求每行13个字符。

### 用 `loop` 指令实现

使用 `loop` 指令两次，分两行打印字母表。

首先，用C语言写出对应程序，如下

```
#include <stdio.h>
int main() {
    for (int i = 0; i < 26; i++) {
        printf("%c", 'A'+i);
        if (i == 12) printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

用 `gcc` 编译，生成.o文件

```
gcc -c loop.c
```

输入指令，执行反汇编

```
objdump -S loop.o
```

查看 `main` 函数反汇编结果

```
0000000000000000 <main>:
```

```

0: 55          push    %rbp
1: 48 89 e5    mov     %rsp,%rbp
4: 48 83 ec 30  sub     $0x30,%rsp
8: e8 00 00 00 00 callq   d <main+0xd>
d: c7 45 fc 00 00 00 00 movl    $0x0,-0x4(%rbp)
14: 83 7d fc 19  cmpl    $0x19,-0x4(%rbp)
18: 7f 23       jg      3d <main+0x3d>
1a: 8b 45 fc    mov     -0x4(%rbp),%eax
1d: 83 c0 41    add     $0x41,%eax
20: 89 c1       mov     %eax,%ecx
22: e8 00 00 00 00 callq   27 <main+0x27>
27: 83 7d fc 0c  cmpl    $0xc,-0x4(%rbp)
2b: 75 0a       jne     37 <main+0x37>
2d: b9 0a 00 00 00 mov     $0xa,%ecx
32: e8 00 00 00 00 callq   37 <main+0x37>
37: 83 45 fc 01  addl    $0x1,-0x4(%rbp)
3b: eb d7       jmp     14 <main+0x14>
3d: b8 00 00 00 00 mov     $0x0,%eax
42: 48 83 c4 30  add     $0x30,%rsp
46: 5d          pop     %rbp
47: c3          retq

```

发现 gcc 把C语言代码翻译成汇编时使用了条件跳转。

考虑每行输出13个字母，所以 cx 寄存器设置13，为内圈循环次数。把外圈循环次数2放入 bx 低八位暂存

```

mov bl,2      ;外圈循环次数
mov cx,13     ;内圈循环次数

```

loop2 主要负责打印完一行后输出回车

```

loop2:                ;外圈循环开始
    mov cx,13         ;第二次要重新初始化次数
loop1:                ;内圈循环开始
    .....
    loop loop1        ;内圈循环结束

    mov bh,d1         ;暂存当前字符
    mov dl,0ah        ;存入回车
    int 21h           ;打印回车
    mov dl,bh         ;恢复当前字符
    mov cl,bl         ;计数器更新外圈循环次数
    sub bl,1          ;外圈循环次数-1

    loop loop2        ;外圈循环结束

```

loop1 负责打印一行字母

```

loop1:                ;内圈循环开始
    int 21h           ;打印字符
    add dl,1          ;ASCII+1
    loop loop1        ;内圈循环结束

```

## 完整代码

```
code segment
    assume cs:code
start:
    mov bl,2      ;外圈循环次数
    mov cx,13     ;内圈循环次数
    mov ah,02h
    mov dl,'a'    ;字符a
loop2:           ;外圈循环开始
    mov cx,13     ;第二次要重新初始化次数
loop1:           ;内圈循环开始
    int 21h       ;打印字符
    add dl,1      ;ASCII+1
    loop loop1    ;内圈循环结束
    mov bh,dl     ;暂存当前字符
    mov dl,0ah    ;存入回车
    int 21h       ;打印回车
    mov dl,bh     ;恢复当前字符
    mov cl,bl     ;计数器更新外圈循环次数
    sub bl,1      ;外圈循环次数-1
    loop loop2    ;外圈循环结束
    mov ah,4ch
    int 21h
code ends
end start
```

## 用条件跳转指令实现

条件跳转当判断当前输出数量是13个字母时，打印回车，否则跳转继续输出字母。所以开始时，打印数量直接设置为26

```
mov cx,26
```

### 打印第一行

```
row1:           ;打印第一行
    sub cx,1     ;次数-1
    int 21h      ;打印字符
    add dl,1     ;ASCII+1
    cmp cx,13    ;比较
    jne row1     ;不等跳转
```

### 打印回车

```
mov bl,dl       ;暂存当前字符
mov dl,0ah      ;存入回车
int 21h         ;打印回车
mov dl,bl       ;恢复当前字符
```

### 打印第二行

```

row2:                ;打印第二行
    sub cx,1          ;次数-1
    int 21h           ;打印字符
    add dl,1          ;ASCII+1
    cmp cx,0          ;比较
    jne row2          ;不等跳转

```

完整代码

```

code segment
    assume cs:code
start:
    mov cx,26
    mov ah,02h
    mov dl,'a'        ;字符a
row1:                ;打印第一行
    sub cx,1          ;次数-1
    int 21h           ;打印字符
    add dl,1          ;ASCII+1
    cmp cx,13         ;比较
    jne row1          ;不等跳转
    mov bl,dl         ;暂存当前字符
    mov dl,0ah        ;存入回车
    int 21h           ;打印回车
    mov dl,bl         ;恢复当前字符
row2:                ;打印第二行
    sub cx,1          ;次数-1
    int 21h           ;打印字符
    add dl,1          ;ASCII+1
    cmp cx,0          ;比较
    jne row2          ;不等跳转
    mov ah,4ch
    int 21h
code ends
end start

```

## 题目2：求和

要求：求1+2+.....+100，并将结果“5050”打印到屏幕。

### 结果放在寄存器中

维护三个寄存器，一个存放当前的加数，一个存放加和，一个存放循环计数器

```

mov dx,1            ;当前加数
mov bx,0            ;和
mov cx,100          ;计数器

```

循环相加

```

loop1:          ;循环开始
    add bx,dx    ;加
    inc dx       ;自增
    loop loop1   ;循环结束

```

计算出的结果为十六进制数，存储在 `bx` 寄存器中。已知结果为4位数，分别对千位、百位、十位和个位进行进制转换并分解，直接打印到屏幕上。下面仅给出千位的例子

```

mov cx,1000d ;千位
mov ax,bx    ;拷贝一份
mov dx,0     ;清空
div cx       ;ax/cx
mov bx,dx    ;余数给dx
mov dl,al    ;一位数字
add dl,30h   ;变成ASCII
mov ah,02    ;输出形式
int 21h      ;打印

```

完整代码

```

code segment
    assume cs:code
start:
    mov ah,02h ;输出方式
    mov dx,1   ;当前加数
    mov bx,0   ;和
    mov cx,100 ;计数器
loop1:          ;循环开始
    add bx,dx   ;加
    inc dx      ;自增
    loop loop1  ;循环结束
;以下代码将bx中的值分解成千、百、十、个位，以字符形式输出
    mov cx,1000d ;千位
    mov ax,bx    ;拷贝一份
    mov dx,0     ;清空
    div cx       ;ax/cx
    mov bx,dx    ;余数给dx
    mov dl,al    ;一位数字
    add dl,30h   ;变成ASCII
    mov ah,02    ;输出形式
    int 21h      ;打印
    mov cx,100d ;百位
    mov ax,bx    ;拷贝一份
    mov dx,0     ;清空
    div cx       ;ax/cx
    mov bx,dx    ;余数给dx
    mov dl,al    ;一位数字
    add dl,30h   ;变成ASCII
    mov ah,02    ;输出形式
    int 21h      ;打印
    mov cx,10d  ;十位
    mov ax,bx    ;拷贝一份
    mov dx,0     ;清空
    div cx       ;ax/cx

```

```

    mov bx,dx    ;余数给dx
    mov dl,al    ;一位数字
    add dl,30h   ;变成ASCII
    mov ah,02    ;输出形式
    int 21h      ;打印
    mov cx,1d    ;个位
    mov ax,bx    ;拷贝一份
    mov dx,0     ;清空
    div cx       ;ax/cx
    mov bx,dx    ;余数给dx
    mov dl,al    ;一位数字
    add dl,30h   ;变成ASCII
    mov ah,02    ;输出形式
    int 21h      ;打印
    mov ah,4ch
    int 21h
code ends
end start

```

## 结果放在数据段中

维护一个数据段，在内存中开辟16位的整数倍空间，用来存储数据

```

data segment
    dw 0h
data ends

```

将第一问中的所有寄存器 `bx` 替换为 `ds:[0]`，在内存中存储最终结果

```

mov ds:[0],bx;把和放入数据段

```

其他同上。完整代码

```

data segment
    dw 0h
data ends
code segment
    assume cs:code, ds:data
start:
    mov bx,data ;段地址送入bx
    mov ds,bx   ;存放段地址
    mov ah,02h  ;输出方式
    mov dx,1    ;当前加数
    mov bx,0    ;和
    mov ds:[0],bx;把和放入数据段
    mov cx,100  ;计数器
loop1:
    add bx,dx   ;加
    mov ds:[0],bx;把和放入数据段
    inc dx     ;自增
    loop loop1  ;循环结束
;以下代码将bx中的值分解成千、百、十、个位，以字符形式输出
    mov cx,1000d;千位
    mov ax,ds:[0];内存直接寻址放入ax

```

```

mov dx,0      ;清空
div cx        ;ax/cx
mov ds:[0],dx ;余数给dx，放入数据段
mov dl,al     ;一位数字
add dl,30h    ;变成ASCII
mov ah,02     ;输出形式
int 21h       ;打印
mov cx,100d   ;百位
mov ax,ds:[0];内存直接寻址放入ax
mov dx,0      ;清空
div cx        ;ax/cx
mov ds:[0],dx ;余数给dx，放入数据段
mov dl,al     ;一位数字
add dl,30h    ;变成ASCII
mov ah,02     ;输出形式
int 21h       ;打印
mov cx,10d    ;十位
mov ax,ds:[0];内存直接寻址放入ax
mov dx,0      ;清空
div cx        ;ax/cx
mov ds:[0],dx ;余数给dx，放入数据段
mov dl,al     ;一位数字
add dl,30h    ;变成ASCII
mov ah,02     ;输出形式
int 21h       ;打印
mov cx,1d     ;个位
mov ax,ds:[0];内存直接寻址放入ax
mov dx,0      ;清空
div cx        ;ax/cx
mov ds:[0],dx ;余数给dx，放入数据段
mov dl,al     ;一位数字
add dl,30h    ;变成ASCII
mov ah,02     ;输出形式
int 21h       ;打印
mov ah,4ch
int 21h
code ends
end start

```

## 结果放在栈中

首先，维护一个栈段

```

stk segment
dw 0h
stk ends

```

初始化栈基址和栈顶指针

```

mov bx,stk ;段地址送入bx
mov ss,bx  ;存放段地址
mov sp,0   ;栈指针

```

使用 `push` 和 `pop` 方法操作寄存器和内存

```

loop1:          ;循环开始
    pop bx      ;弹出当前和
    add bx,dx   ;加
    push bx     ;把和推入栈段
    inc dx      ;自增
    loop loop1  ;循环结束

```

## 完整代码

```

stk segment
    dw 0h
stk ends
code segment
    assume cs:code, ss:stk
start:
    mov bx,stk  ;段地址送入bx
    mov ss,bx   ;存放段地址
    mov sp,0    ;栈指针
    mov ah,02h  ;输出方式
    mov dx,1    ;当前加数
    mov bx,0    ;和
    push bx     ;把和推入栈段
    mov cx,100  ;计数器
loop1:
    pop bx      ;弹出当前和
    add bx,dx   ;加
    push bx     ;把和推入栈段
    inc dx      ;自增
    loop loop1  ;循环结束
;以下代码将栈顶的值分解成千、百、十、个位，以字符形式输出
    mov cx,1000d;千位
    pop ax      ;和放入ax
    mov dx,0    ;清空
    div cx      ;ax/cx
    push dx     ;余数给dx，推入栈段
    mov dl,al   ;一位数字
    add dl,30h  ;变成ASCII
    mov ah,02   ;输出形式
    int 21h     ;打印
    mov cx,100d ;百位
    pop ax      ;和放入ax
    mov dx,0    ;清空
    div cx      ;ax/cx
    push dx     ;余数给dx，推入栈段
    mov dl,al   ;一位数字
    add dl,30h  ;变成ASCII
    mov ah,02   ;输出形式
    int 21h     ;打印
    mov cx,10d  ;十位
    pop ax      ;和放入ax
    mov dx,0    ;清空
    div cx      ;ax/cx
    push dx     ;余数给dx，推入栈段
    mov dl,al   ;一位数字

```



```

    add dl,30h    ;变成ASCII
    mov ah,02     ;输出形式
    int 21h       ;打印
    mov cx,1d     ;个位
    pop ax        ;和放入ax
    mov dx,0      ;清空
    div cx        ;ax/cx
    push dx       ;余数给dx，推入栈段
    mov dl,a1     ;一位数字
    add dl,30h    ;变成ASCII
    mov ah,02     ;输出形式
    int 21h       ;打印
    mov ah,4ch
    int 21h
code ends
    end start

```

## 用户输入1~100内的任何一个数，完成十进制结果输出

总体思路是读取用户输入，处理为十进制数，输出到屏幕。首先，需要读取用户的输入。初始化内存和寄存器，清空其中的数据，读入第一个字符

```

init:                ;初始化
    xor ax, ax       ;清零
    xor bx, bx       ;清零
    xor cx, cx       ;清零
    xor dx, dx       ;清零
    mov ah, 1        ;读一个字符方式
    int 21h          ;中断

```

未读到非法字符，循环读取

```

input:               ;循环输入开始
    cmp al, 30h      ;判断'0'
    jb check         ;比0小，跳转
    cmp al, 39h      ;判断'9'
    ja check         ;比9大，跳转
    sub al, 30h      ;ASCII处理
    shl bx, 1        ;bx左移
    mov cx, bx       ;赋值
    shl bx, 1        ;bx左移
    shl bx, 1        ;bx左移
    add bx, cx        ;加和
    add bl, al        ;加和
    mov ah, 1        ;读一个字符方式
    int 21h          ;中断
    jmp input        ;循环输入结束

```

读到非法字符，判断一下是不是回车。如果是，跳转至保存结果部分

```

check:                ;检查输入
    cmp al, 0dh        ;输入回车
    je save           ;跳转保存结果
    jmp init          ;输入错误, 跳转初始化
save:                 ;保存结果
    mov ax, bx         ;ax是结果
    pop dx             ;出栈
    pop cx             ;出栈
    pop bx             ;出栈
    pop bp             ;出栈

```

把寄存器中的值放入内存数据段

```

mov num, ax          ;存入数据段内存
push num             ;入栈

```

接下来是输出部分。依然是对十六进制数转换并分解, 存入栈中, 依次出栈, 得到输入的数字。进制转换的部分

```

divide:              ;进制转换
    xor dx, dx        ;清空
    div bx            ;除以10取余数, dx:ax / bx = ax.....dx
    add dl, 30h       ;ASCII转换
    push dx           ;商入栈
    inc cx            ;数字位数+1
    cmp ax, 0         ;商为0, 结束
    jne divide        ;商不为0, 继续除

```

循环输出

```

output:              ;循环输出开始
    pop dx            ;依次弹出结果
    mov ah, 2         ;输出方式
    int 21h           ;中断
    loop output       ;循环输出结束

```

完整代码

```

stk segment
stk ends
data segment
    num dw ?
data ends
code segment
    assume cs:code, ss:stk, ds:data
start:
    mov ax, data      ;数据段基址
    mov ds, ax        ;赋值给基址寄存器
;-----
; 输入部分
    push bp           ;入栈
    mov bp, sp        ;栈顶指针
    push bx           ;bx入栈

```

```

    push cx          ;cx入栈
    push dx          ;dx入栈
init:               ;初始化
    xor ax, ax       ;清零
    xor bx, bx       ;清零
    xor cx, cx       ;清零
    xor dx, dx       ;清零
    mov ah, 1        ;读一个字符方式
    int 21h          ;中断
input:              ;循环输入开始
    cmp al, 30h       ;判断'0'
    jb check          ;比0小, 跳转
    cmp al, 39h       ;判断'9'
    ja check          ;比9大, 跳转
    sub al, 30h       ;ASCII处理
    shl bx, 1         ;bx左移
    mov cx, bx        ;赋值
    shl bx, 1         ;bx左移
    shl bx, 1         ;bx左移
    add bx, cx        ;加和
    add bl, al         ;加和
    mov ah, 1        ;读一个字符方式
    int 21h          ;中断
    jmp input         ;循环输入结束
check:              ;检查输入
    cmp al, 0dh       ;输入回车
    je save           ;跳转保存结果
    jmp init          ;输入错误, 跳转初始化
save:               ;保存结果
    mov ax, bx        ;ax是结果
    pop dx            ;出栈
    pop cx            ;出栈
    pop bx            ;出栈
    pop bp            ;出栈
; 输入部分结束
; -----
    mov num, ax       ;存入数据段内存
    push num          ;入栈
; -----
; 输出部分
    push bp           ;入栈
    mov bp, sp        ;栈顶指针
    push ax           ;ax入栈
    push bx           ;bx入栈
    push cx           ;cx入栈
    push dx           ;dx入栈
    xor cx, cx        ;cx清空
    mov bx, [bp+4]    ;num放入bx
    mov ax, bx        ;赋值
    mov bx, 10        ;十进制
divide:              ;进制转换
    xor dx, dx        ;清空
    div bx            ;除以10取余数, dx:ax / bx = ax.....dx
    add dl, 30h       ;ASCII转换
    push dx           ;商入栈
    inc cx            ;数字位数+1

```

```

    cmp ax, 0      ;商为0, 结束
    jne divide    ;商不为0, 继续除
output:          ;循环输出开始
    pop dx        ;依次弹出结果
    mov ah, 2     ;输出方式
    int 21h       ;中断
    loop output   ;循环输出结束
    pop dx        ;dx出栈
    pop cx        ;cx出栈
    pop bx        ;bx出栈
    pop ax        ;ax出栈
    pop bp        ;bp出栈
; 输出部分结束
;-----
    mov ah, 4ch
    int 21h
code ends
    end start

```

## Q&A

### 回车怎么打印？

0DH 是换行，0AH 是回车，将此十六进制数放入 ax 寄存器并执行中断，将字符输入到屏幕上，就可以完成换行

### 读和写怎么区分？

01H 是写，02H 是读，将此十六进制数放入 ax 寄存器并执行中断，可以向计算机输入字符，或从计算机输出字符

## 心得

通过本次作业演练，更加加深了对循环和跳转的理解，也对计算机底层寄存器和内存的调用更加熟悉，顺便复习了进制转换的知识

## 参考资料

1. [gcc编译器的使用](#)
2. [数据段](#)
3. [汇编：8086的内存管理方式及数据寻址方式](#)
4. [Intel8086处理器-段寄存器ES/DS/CS/SS与寻址](#)
5. [8086汇编 常用指令](#)
6. [8086汇编，十进制转换十六进制](#)
7. [8086系列（20）：十六进制到十进制的转换程序](#)
8. [8086汇编：输入输出数字、字符、字符串功能](#)
9. [8086汇编学习之代码段、数据段、栈段与段地址寄存器](#)
10. [8086CPU中14个寄存器的详解](#)
11. [汇编语言（十）——条件判断指令](#)
12. [汇编语言--cmp指令](#)

13. [汇编语言 CMP指令](#)
14. [汇编->显示26个英文字母](#)
15. [汇编语言 \(第3版\)](#)