第四次作业

目录

```
第四次作业
目录
第一题:宏汇编的使用
要求
实现
第二题:多模块实现
要求
实现
问题
解决
多 .obj 文件链接
心得
```

第一题: 宏汇编的使用

要求

用macro实现替换过程调用

实现

首先,写一段简单的加法程序,初步感受宏汇编,如下:

```
summ macro x1, x2, result ;宏定义,有3个哑元
mov ax, x1
add ax, x2
mov result, ax
endm

xor ax, ax ;清空寄存器
xor bx, bx
xor cx, cx
xor dx, dx
mov bx, 123 ;初始化参数
mov cx, 456

SUMM bx, cx, dx ;宏调用
;call show
mov ah, 4ch
int 21h
```

输出结果如下:

```
579
```

使用 DEBUG 工具查看宏在程序运行过程中的表现,发现一开始并没有执行宏这段程序,后面执行时,也没有地址的跳转,而是直接把宏的代码拿过来执行,如图:

076A:0000	3300	XOR	AX,AX
076A:000Z	33DB	XOR	BX,BX
076A:0004	33C9	XOR	CX,CX
076A:0006	33D2	XOR	DX,DX
076A:0008	BB7B00	MOV	BX,007B
076A:000B	B9C801	MOV	CX.01C8
976A:000E	8BC3	MOV	AX,BX
976A:0010	03C1	ADD	AX,CX
976A:0012	8BD0	MOV	DX,AX
076A:0014	E80400	CALL	001B
076A:0017	B44C	MOV	AH,4C
076A:0019	CD21	INT	21
076A:001B	3309	XOR	CX,CX
076A:001D	8BDA	MOV	BX,DX
076A:001F	8BC3	MOV	AX,BX

查阅资料,发现这种方式叫宏展开。

然后,尝试改写上一次作业,王爽教材实验7,部分代码对比如下:

修改前:

```
      space:
      ;存储空格

      mov dl, ""
      ;存入空格

      mov byte ptr es:[di], dl
      ;写入一个字节

      ret
      ;结束
```

调用:

```
call space
```

修改后:

```
space macro x
mov x, " " ;存入空格
mov byte ptr es:[di], x ;写入一个字节
endm
```

调用:

```
space dl
```

宏与子程序都是编写结构化程序的重要手段,两者各有特色。相同之处,宏和子程序都可以定义为一段功能程序,可以被其他程序调用。不同之处如下:

• 宏指令利用哑元和实元进行参数传递。宏调用时用实元取代哑元,避免了子程序因参数传递带来的麻烦。

- 变元可以是指令的操作码或操作码的一部分,在汇编的过程中指令可以改变。
- 宏调用时没有保护断点和现场的概念,因为在汇编时已经用宏展开把这段程序插人主程序中了。而 子程序每执行一次 CALL 指令,就要对断点和现场进行保护,把断点处的地址指针和相关寄存器人 栈保存,从子程序中返回时要恢复现场和弹出断点地址。
- 宏的缺点是随着宏调用次数的增加, 主程序代码会不断加长。

通常当程序较短、传递参数较多或要快速执行时,采用宏比较合适;当程序较长或对内存空间有要求时,选用子程序比较好。

第二题:多模块实现

要求

把大文件拆分成多个源文件

实现

把文件中的部分代码替换到外部文件中,部分代码分别放在单独的文件中并使用伪指令 INCLUDE 引入当前文件,即可实现多文件。被引入的文件后缀名为 .MAC 。

分开后的文件经过 INCLUDE 的引入后,会被直接复制到主文件中,所以代码可以被拆的很细,甚至可以只在 .ASM 文件中写一句 INCLUDE ,然后把其他代码放到外面的 .MAC 文件中。

下面是一种拆分形式的示例:

```
□ project

extern.asm
extern1.mac
extern2.mac
extern3.mac
extern4.mac
extern5.mac
extern5.mac
extern6.mac
extern7.mac
extern7.mac
extern8.mac
extern8.mac
extern9.mac
extern9.mac
extern10.mac
```

文件之间的引用关系为:

```
-extern5.mac
row
-extern6.mac
display
-extern7.mac
show1
-extern8.mac
show
-extern9.mac
divdw
```

其中,在 extern.asm 中,只有一句代码:

```
include extern1.mac
```

extern1.mac 中引入 extern2.mac 和 extern3.mac:

```
include extern2.mac
include extern3.mac
```

extern2.mac 中放数据段和栈段代码, extern3.mac 中放代码段代码。代码段通过 INCLUDE 伪指令,把所有拆分后的过程调用引入。

问题

把下面两句:

```
include extern2.mac
include extern3.mac
```

调换顺序:

```
include extern3.mac
include extern2.mac
```

汇编时报错。

解决

由此可知,INCLUDE 只是单纯执行了复制的操作,并不会检查顺序,所以,如果要把代码拆分成多个文件,在 INCLUDE 的时候要注意顺序。

多.obj 文件链接

在要求更改后,及时对程序进行了调整,修改后的文档如下:

参考文档: DOSBOX中的简单的masm、link操作以及多个文件的连接输出hello word!

这个人把打印"Hello World!"拆成了两个 .asm 文件,用 link 链接后,生成一个可执行文件,并能成功执行。参考其代码中的如下部分:

```
extrn display:far
```

这是其程序开头第一句,阅读王爽《汇编语言(第4版)》10.4 转移的目的地址在指令中的 call 指令, 知加入 far 伪指令实现段间转移。由于外部文件属于另一个代码段,所以要段间转移。

在另一个文件中对应:

```
public display
...
display proc far
...
display endp
...
```

其中,proc和 endp 伪指令成对使用,标示一个过程调用。

现在,理清了结构,回去改造第三次作业的打表程序。首先需要分两个文件,第一个文件 main.asm 放数 据段、栈段和主要的代码段,通过这里调用过程调用。第二个文件 func.asm 放一个代码段,写入函数。需要修改的地方:

在 main.asm 里, 开头添加外部过程调用:

```
extrn row:far
extrn display:far
```

在 func.asm 里, 开头声明全局过程, 保留一个代码段, 把两个过程设成远程调用:

```
public row
public display

code segment
    assume cs:code
row proc far ;每一行循环开始;存储数据过程
...
row endp ;存储数据过程结束
display proc far ;每一行循环开始;显示数据过程
...
display endp ;显示数据过程结束
code ends
end
```

分别对两个文件执行 masm 指令,得到 main.obj和 func.obj,再使用 link 指令,输入如下:

```
link main.obj+func.obj
```

得 main.exe , 执行得正确结果。

后续,可以把每个函数都拆开,这样的一个优点是调用方便,直观,面对代码少;缺点是链接困难,函数但凡一点改动要重新汇编和链接。

心得

通过学习宏汇编,加深了对参数传递的理解,学到了一种新的调用方式。

通过学习多文件,掌握了模块化编程的一种方法,减少代码在一个文件中的堆积冗余,增强了项目能力。