

UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTADO
DE MEXICO
"UPEM"



INGENIERIA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES

MATERIA: PROGRAMACION
ORIENTADA A OBJETOS

PROFESOR: NERI ALEJANDRO ALVAREZ
ESPERO

ALUMNO: GEOVANNY ANTONIO
ALDANA SANTIAGO

```
class Program
{
    0 referencias
    static void Main(string[] args)
```

Creación de clase

```
int[] arreglo = new int[10];
for (int i = 0; i < arreglo.Length; i++)
{
    arreglo[i] = i + 1;
}
```

Creación de arreglo

```
Console.WriteLine("Arreglo inicial:");
foreach (int num in arreglo)
{
    Console.Write(num + " ");
}
```

Impresión de arreglo

```
// 2. Modificación del tercer elemento
arreglo[2] = 99;
```

Modificación del número 2 en el arreglo

```

Console.WriteLine("Arreglo modificado:");
foreach (int num in arreglo)
{
    Console.Write(num + " ");
}
Console.WriteLine();

```

Impresión del arreglo modificado

```

int suma = 0;
foreach (int num in arreglo)
{
    suma += num;
}

```

Suma del arreglo modificado

```

    suma += num;
}
Console.WriteLine("La suma de tu arreglo es " + suma);

```

Impresión de la suma del arreglo modificado

```

// 1. Búsqueda de un número en el arreglo
Console.Write("Ingresa un número para buscar en el arreglo ");
string input = Console.ReadLine();
int numbus = Convert.ToInt32(input);

```

Busqueda de un número del arreglo

```

if (arreglo[i] == numbus)
{
    Console.WriteLine($"El número {numbus} fue encontrado en la posición {i}.");
}

```

Impresión del número buscado encontrado

```
}else{  
    Console.WriteLine("Elemento no encontrado.");  
}
```

Impresion de la respuesta si el numero no fue encontrado

```
        Console.WriteLine("El programa a finalizado");  
        Console.ReadKey();  
    }  
}
```

Fin de codigo y clase