

2.1.7

2.1.8.2.

드라이빙

(x, y, z, C)
 ground-data
 excited-data
 (x, y, z, C)

Light gbm

input

$18, 159 \times 2480$

output

$18, 159 \times 2$

$1240 + 1240$
 ground excited

$\Rightarrow [0, :]$
 $\Rightarrow temp_g[0]$
 $\Rightarrow temp_ex[0]$

SV-g
Training

SV-ex
 SVR

Layer
 $(18159, 1) \Rightarrow temp_g$
 $(18159, 1) \Rightarrow temp_ex$

[0]

$xyzC$

$\Rightarrow \text{Reorg-g}$

$xyz \Rightarrow C$

[1]

$\Rightarrow \text{Reorg-ex}$

이때의 C에서

보상을 주는 트리버닝



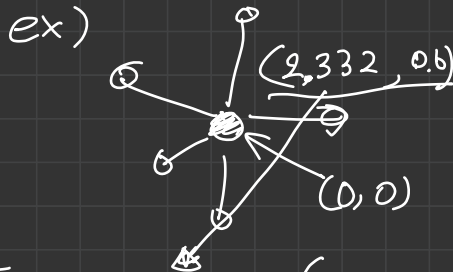
4개의 마이너를

더 잘 작동할 방법이 필요

ex) $(x, y, z) (C)$

현재 (x, y, z, C)

\Rightarrow 파카싱으로
training



이런거가
 $(2, 332, 0.6)$ 를
지밀때 이런거가
가질수있는 개념을
가중치로 묶어야한다.

ex) Bv

H

He

C

O

...

들이 있을때

이 할거

특정구분

있으면

클마의 에너지를

인위적

$$y = wa + b$$

남 22기 드림

