

<HDC.Together >

HUAWEI DEVELOPER CONFERENCE 2021



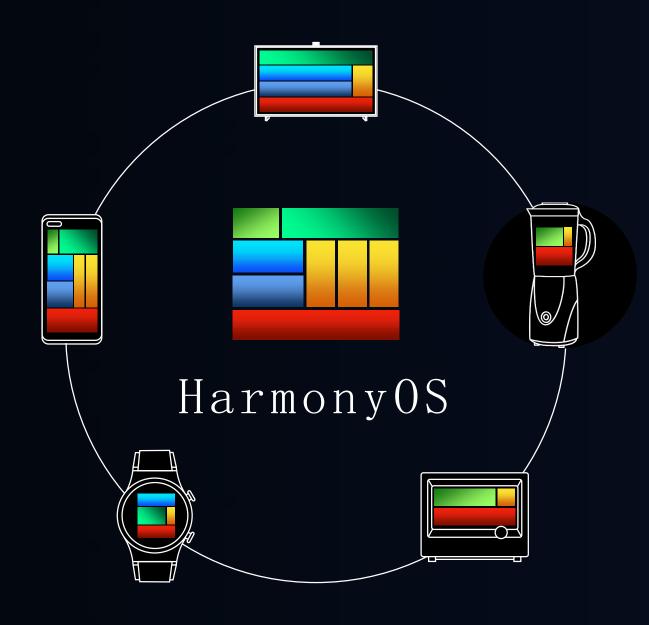


HarmonyOS整体架构与关键技术

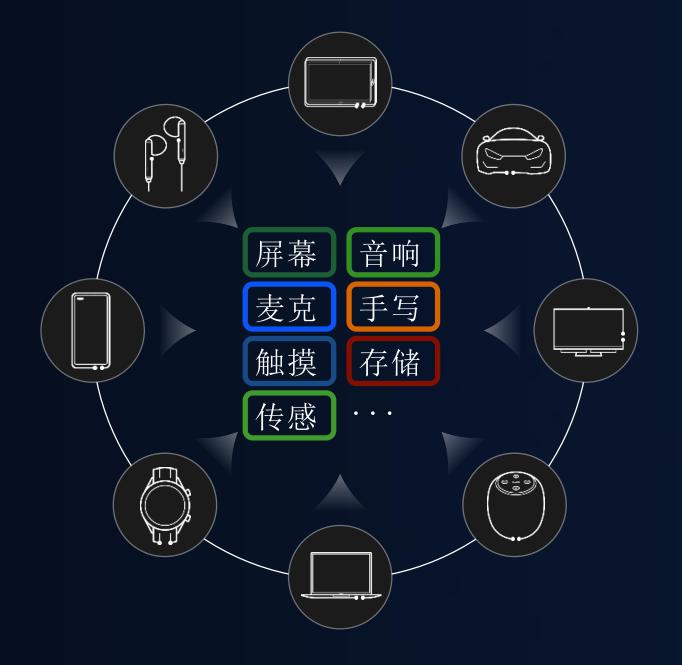


HarmonyOS 独特价值给万物互联创新带来全新可能

不同设备 同一系统



硬件互助 形成超级终端



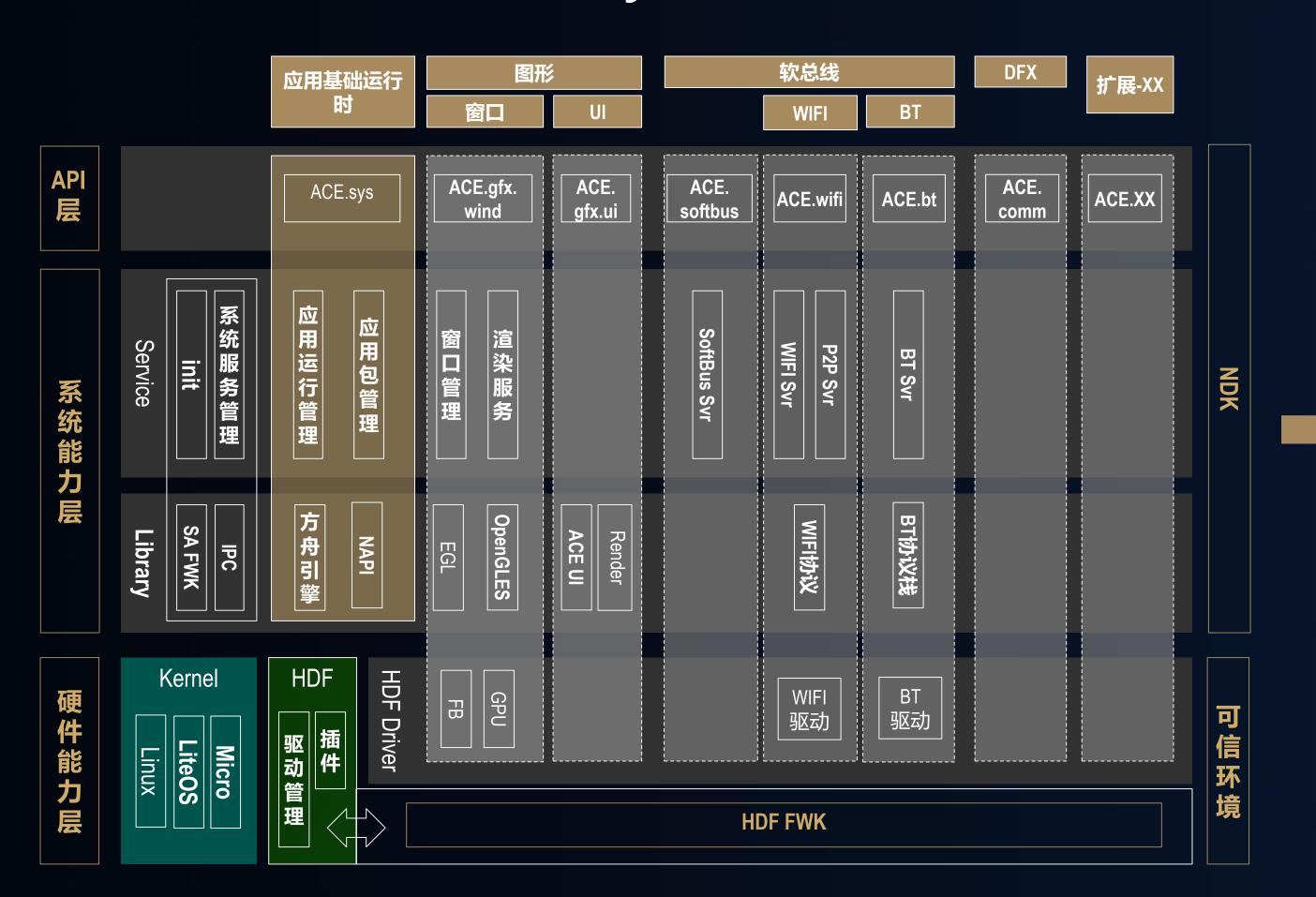
一次开发多端部署





华 为 开 发 者 大 会 2 0 2 1

HarmonyOS 灵活适配资源不同的各种硬件设备



能力部件化

• 灵活配置组合构成使能干行百业的设备的最匹配的OS系统

高内聚、低耦合

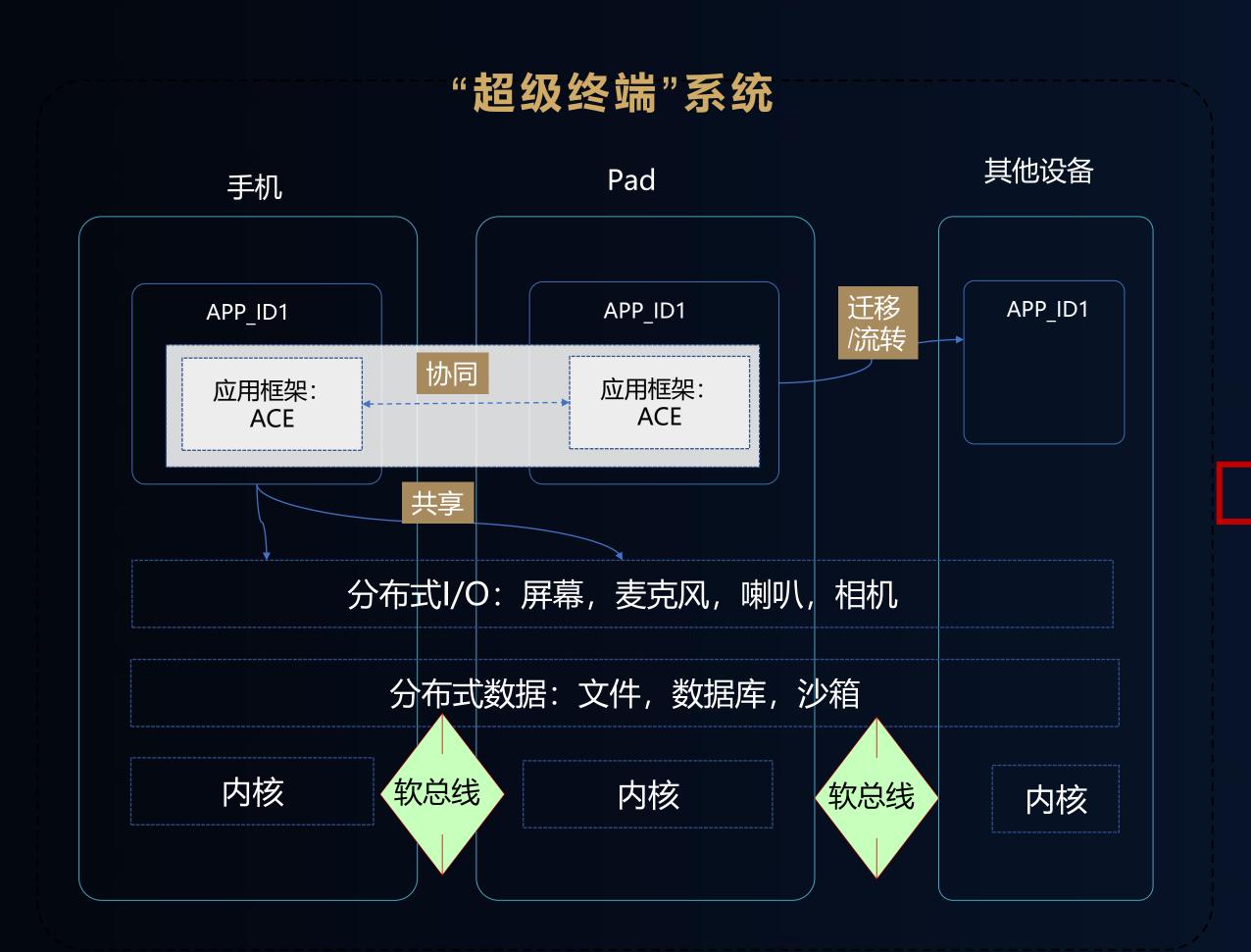
- 垂直分层, 遵循从上层下单向依赖, 避免循环依赖
- 水平切割, 遵循从右到左单向依赖, 满足独立可拆分

水平动态扩展

- 能够配置裁剪
- 支持动态管理,按需启动/停止,加载/回收,冻结/恢复

HDC.Together >

HarmonyOS 打破单一设备边界 形成超级终端



牵引技术的创新

1. 软总线: 软硬协同, 优先级调度

2.数据:分布式 -> 文件,数据库,沙箱

3.硬件: "超级终端", 互助, 共享, 弹性扩展

4.应用:原子化,可流转/迁移,一次开发多端部署

论坛议题看点(1)



图形

方舟

内核

挑战

如何更丝滑流畅 如何实现轻量化高能效比的3D引擎

如何实现跨设备一次开发多端部署 如何实现运行时在多设备上可裁剪可配置 如何提升传统JS执行性能和并发能力

如何实现高能效的资源管理 内存如何准确回收 存储如何抗老化/如何跨设备高速访问

技术 看点

动画自动衔接 UI与动画分离 轻量化、可裁剪 的渲染引擎

统一字节码 TS静态类型 高效跨语言 轻量级并发 可裁剪可配置架构

论坛议题看点 (2)



超级终端

软总线

分布式计算

挑战

单设备到多设备体验 多端协同的并发与协作 跨端迁移的连续与一致性 多设备如何自动组成超级终端 超级终端时钟源及精度 如何逼近空口速率及有方向通信

如何跨端算力流转

无线环境下的不可靠网络

技术 看点 全新的应用模型 全新的分发模式 全局统一应用管理模型 分布式应用框架设计

极致传输 指向性通信 智能异构组网 基于软时钟的软总线网络架构

融合计算 极简协议 秩序化组网

扫码参加1024程序员节

作为开发者大会?0~

< HDC.Together >

<解锁HarmonyOS核心技能, 赢取限量好礼>

开发者训练营

Codelabs 挑战赛

HarmonyOS技术征文

HarmonyOS开发者创新大赛



扫码了解1024更多信息



报名参加HarmonyOS开 发者创新大赛



谢谢



欢迎访问HarmonyOS开发者官网



欢迎关注HarmonyOS开发者微信公众号