

## CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

## 景目

目录	1
1. 概述	2
1.1. 规范说明	2
1.2. 核心思想	3
2. 命名规则	3
2.1. 项目命名	3
2.2. 目录命名	3
2.3. JS 文件命名	4
2.4. CSS,SCSS 文件命名	4
2.5. HTML 文件命名	4
3. HTML	4
3.1. 语法	4
3.2. 注释	5
3.3. HTML5 doctype	5
3.4. lang 属性	
3.5. 字符编码	
3.6. IE 兼容模式	
3.7. 引入 CSS,JS	
3.8. 属性顺序	
3.9. Boolean 属性	
3.10. 标签语义化	
3.11. 嵌套	13
3.12. JS 生成标签	
3.13. 减少标签数量	
3.14. 表单	
3.15. 模板	
3.16. 图标	
3.17. 杂项	
3.18. 使用高于完美	
4. CSS,SCSS	
4.1. 缩进	
4.2. 分号	
4.3. 空格	
4.4. 空格	
4.5. 换行	
4.6. 注释	26

# Haier

## 海尔创吧前端开发

## CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

4.	7. 引号	26
4.	8. 命名	27
4.	9. 属性声明顺序	28
4.	10. 颜色	37
4.	11. 属性简写	37
4.	12. 媒体查询	38
4.	13. SCSS 相关	.39
4.	14. 选择器的权重及效率	40
4.	15. 通用原子类	42
4.	16. 杂项	43
5. Java	Script	46
5.	1. 缩进	46
5.	2. 单行长度	46
5.	3. 分号	46
5.	4. 空格	47
5.	5. 换行	49
5.	6. 单行注释	.51
5.	7. 多行注释	.52
5.	8. 文档注释	.52
5.	9. 引号	53
5.	10. 变量命名	.53
5.	11. 变量声明	.54
5.	12. 函数	55
5.	13. 数组、对象	56
5.	14. 括号	57
5.	15. Null	57
5.	16. Undefined	.58
5.	17. Jshint	.59
	18	

## 1.概述

### 1.1. 规范说明

此为前端开发团队遵循和约定的代码书写规范,意在提高代码的规范性和可维护性,降低维护代码的成本以及改善多人协作的效率,确保页面性能得到最佳优化和高效的代码。

编写本文档的主要驱动力是两方面: 1. 代码一致性 以及 2. 最佳实践。 通过保持代码风格和传



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

统的一致性,我们可以减少遗留系统维护的负担,并降低未来系统崩溃的风险。而通过遵照最佳实践,我们能确保优化的页面加载、性能以及可维护的代码,在前端的视觉展示和逻辑交互上为用户带来极致的使用体验。

此手册是在开发中积累下来的经验和参考其它规范/指南制定的,它只是起指导作用,除个别条目强制之外,大多数为非强制约束,开发者可根据自己的实际情况自行决定是否要遵守 该指南只是保证大方向一致性和最佳实践的阶段性总结,不是最后结论,它会随着时间而变化。

### 1.2. 核心思想

- 1. 表现、内容和行为的分离。
- 2. 标记应该是结构良好、语义正确 以及 普遍合法。
- 3. Javascript 应该起到渐进式增强用户体验的作用。

## 2.命名规则

### 2.1. 项目命名

全部采用小写方式, 以下划线分隔。

例: my project name

### 2.2. 目录命名

参照项目命名规则;

有复数结构时, 要采用复数命名法。

例: scripts, styles, images, data\_models



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 2.3. JS 文件命名

参照项目命名规则。

例: account\_model.js

### 2.4. CSS,SCSS 文件命名

参照项目命名规则。

例: retina\_sprites.scss

### 2.5. HTML 文件命名

参照项目命名规则。

例: error\_report.html

## 3.HTML

### 3.1. 语法

- 缩进使用 soft tab (4 个空格);
- 嵌套的节点应该缩进;
- 在属性上,使用双引号,不要使用单引号;
- 属性名全小写,用中划线做分隔符;
- 不要在自动闭合标签结尾处使用斜线(HTML5 规范 指出他们是可选的);
- 不要忽略可选的关闭标签,例: 和 </body>。



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

#### 示例:

### 3.2. 注释

### 3.3. HTML5 doctype

在页面开头使用这个简单地 doctype 来启用标准模式,使其在每个浏览器中尽可能一致的展现; 虽然 doctype 不区分大小写,但是按照惯例,doctype 大写 (关于 html 属性,大写还是小写)。

```
<!-- Example -->
<!DOCTYPE html>
<html>
...
</html>
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 3.4. lang 属性

根据 HTML5 规范:

应在 html 标签上加上 lang 属性。这会给语音工具和翻译工具帮助,告诉它们应当怎么去发音和翻译。

更多关于 lang 属性的说明在这里;

在 sitepoint 上可以查到语言列表;

但 sitepoint 只是给出了语言的大类,例如中文只给出了 zh,但是没有区分香港,台湾,大陆。而 微软给出了一份更加详细的<u>语言列表</u>,其中细分了 zh-cn, zh-hk, zh-tw。

#### 示例:

```
<!-- Example -->

<!DOCTYPE html>
<html lang="en-us">

...
</html>
```

### 3.5. 字符编码

通过声明一个明确的字符编码,让浏览器轻松、快速的确定适合网页内容的渲染方式,通常指定为 'UTF-8'。



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
</html>
```

### 3.6. IE 兼容模式

用 <meta> 标签可以指定页面应该用什么版本的 IE 来渲染;

如果你想要了解更多,请点击这里;

不同 doctype 在不同浏览器下会触发不同的渲染模式(这篇文章总结的很到位)。

### 【要求】项目要求最低兼容 IE8

#### 示例:

### 3.7. 引入 CSS, JS

根据 HTML5 规范, 通常在引入 CSS 和 JS 时不需要指明 type, 因为 text/css 和 text/javascript 分别 是他们的默认值。

HTML5 规范链接

- 使用 link
- 使用 style



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

● 使用 script

#### 示例:

### 3.8. 属性顺序

属性应该按照特定的顺序出现以保证易读性;

- class
- id
- name
- data-\*
- src, for, type, href, value, max-length, max, min, pattern
- placeholder, title, alt
- aria-\*, role
- required, readonly, disabled

class 是为高可复用组件设计的,所以应处在第一位; id 更加具体且应该尽量少使用,所以将它放在第二位。

```
<!-- Example -->
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
<a class="..." id="..." data-modal="toggle" href="#">Example link</a>
<!-- Example -->
<input class="form-control" type="text">
<img src="..." alt="...">
```

### 3.9. Boolean 属性

boolean 属性指不需要声明取值的属性,XHTML 需要每个属性声明取值,但是 HTML5 并不需要; 更多内容可以参考 WhatWG section on boolean attributes:

boolean 属性的存在表示取值为 true,不存在则表示取值为 false。

#### 示例:

### 3.10. 标签语义化

【要求】项目要求最低兼容 IE8,以下语义化规范最低 IE11 实现,PC 端请结合实际情况进行开发。

#### header

<header>元素表示一组引导性的帮助,可能包含标题元素,也可以包含其他元素,像 logo、分节头部、搜索表单等。

各浏览器支持情况:

Desktop				
---------	--	--	--	--



版本编号:

文档作者: 陆彦铭 更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

	CSS	观记

特性	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet	Opera	Safari
			Explore		
支持	5	4.0 (2.0)	9.0	11.10	4.1

#### • main 和 article

<main>呈现了文档<br/>body>或应用的主体部分。主体部分由与文档直接相关,或者扩展于文档的中心主题、应用的主要功能部分的内容组成。这部分内容在文档中应当是独一无二的,不包含任何在一系列文档中重复的内容,比如侧边栏,导航栏链接,版权信息,网站 logo,搜索框(除非搜索框作为文档的主要功能)。

<main>标签被广泛支持(除了 IE). 建议直到<main>元素被 IE 浏览器所支持, "main" ARIA 语义 才会加入 <main> 元素:

#### 各浏览器支持情况:

Desktop					
特性	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet	Opera	Safari
			Explore		
支持	Chrome 26	21.0 (21.0)	未实现	Opera 16	Safari 7

<article>元素表示文档、页面、应用或网站中的独立结构,其意在成为可独立分配的或可复用的结构,如在发布中,它可能是论坛帖子、杂志或新闻文章、博客、用户提交的评论、交互式组件,或者其他独立的内容项目。

目前来说是相对广泛使用用来表示主体的 HTML5 语义化元素。

#### 各浏览器支持情况:

Desktop					
特性	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet	Opera	Safari
			Explore		
支持	5	4.0 (2.0)	9.0	11.10	4.1

#### • aside 和 nav

<aside> 元素表示一个和其余页面内容几乎无关的部分,被认为是独立于该内容的一部分并且可以被单独的拆分出来而不会使整体受影响。其通常表现为侧边栏或者嵌入内容。他们通常包含在工具条,例如来自词汇表的定义。也可能有其他类型的信息,例如相关的广告、笔者的传记、web 应用程序、个人资料信息,或在博客上的相关链接。

#### 各浏览器支持情况:



## CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭 更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

特性	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet	Opera	Safari
			Explore		
支持	5	4.0 (2.0)	9.0	11.10	4.1

<nav>描绘一个含有多个超链接的区域,这个区域包含转到其他页面,或者页面内部其他部分的链接列表.

#### 使用说明:

- ◆ 并不是所有的链接都必须使用<nav>元素,它只用来将一些热门的链接放入导航栏,例如<footer> 元素就常用来在页面底部包含一个不常用到,没必要加入<nav>的链接列表.
- ◆ 一个网页也可能含有多个<nav>元素,例如一个是网站内的导航列表,另一个是本页面内的导航列表.
- ◆ 对于屏幕阅读障碍的人,可以使用这个元素来确定是否忽略初始内容.

#### 示例:

#### 各浏览器支持情况:

Desktop					
特性	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet	Opera	Safari
			Explore		
支持	5	4.0 (2.0)	9.0	11.10	4.1

#### footer

HTML <footer> 元素表示最近一个章节内容或者根节点(sectioning root )元素的页脚。一个页脚 通常包含该章节作者、版权数据或者与文档相关的链接等信息。



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

#### 各浏览器支持情况:

Desktop					
特性	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet	Opera	Safari
			Explore		
支持	5	4.0 (2.0)	9.0	11.10	4.1

```
<!-- Not well -->
<div class="header">
</div>
<div class="containier">
 . . . .
</div>
<div class="footer">
 . . . .
</div>
<!-- Better -->
<header>
</header>
<article>
 . . . .
</article>
<footer>
 . . . .
</footer>
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 3.11. 嵌套

a 不允许嵌套 div 这种约束属于语义嵌套约束,与之区别的约束还有严格嵌套约束,比如 a 不允许嵌套 a。

严格嵌套约束在所有的浏览器下都不被允许;而语义嵌套约束,浏览器大多会容错处理,生成的文档树可能相互不太一样。

语义嵌套约束:

- 用于 或 下;
- <dd>, <dt> 用于 <dl> 下;
- <thead>, , <tfoot>, , 用于 下;

严格嵌套约束:

- inline-Level 元素,仅可以包含文本或其它 inline-Level 元素;
- <a>里不可以嵌套交互式元素<a>、<button>、<select>等;
- 里不可以嵌套块级元素<div>、<h1>~<h6>、、//、<dl>/<dt>/<dd>、<form>等。

更多详情,参考 WEB 标准系列-HTML 元素嵌套

### 3.12. JS 生成标签

在JS文件中生成标签让内容变得更难查找,更难编辑,性能更差。应该尽量避免这种情况的出现。

### 3.13. 减少标签数量

在编写 HTML 代码时,需要尽量避免多余的父节点;

很多时候,需要通过迭代和重构来使 HTML 变得更少。



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 3.14. 表单

【要求】有文本标题的控件必须使用 label 标签将其与其标题相关联,有两种方式可以使用

#### 示例:

```
<!-- Example -->

<!-- First method -->
<label><input type="text"></label>

<!-- Second method -->
<label for="name">userName:</label>
<input type="text" name="name" id="name">
```

【要求】使用 button 元素时必须指明 type 属性值

#### 示例:

```
<!-- Example -->
<button type="button">I am just a button</buttom>
<button type="submit">I can submit the form</button>
```

【建议】尽量不要使用按钮类元素的 name 属性



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

#### 3.15. 模板

【建议】 模板代码的缩进优先保证 HTML 代码的缩进规则。

#### 示例:

```
<!-- Not well -->
{if $display == true}
   <div>
       <l
   {foreach $item_list as $item}
       {$item.name}}
   {/foreach}
       </div>
{/if}
<!-- Better -->
{if $display == true}
<div>
   <l
   {foreach $item list as $item}
       {\li>{\shitem.name}<\li>
   {/foreach}
   </div>
{/if}
```

【建议】模板代码应以保证 HTML 单个标签语法的正确性为基本原则。

```
<!-- Not well -->
{ $item.type_name }
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
<!-- Better -->
{ $item.type_name }
```

【建议】 在循环处理模板数据构造表格时,若要求每行输出固定的个数,建议先将数据分组,之后再循环输出。

```
<!-- Not well -->
{foreach $item_list as $item}
  { $item.name }
     {if $item@iteration is div by 5}
  {/if}
  {/foreach}
<!-- Better -->
{foreach $item_list as $item_group}
     {foreach $item_group as $item}
     { $item.name }
     {/foreach}
  {/foreach}
```

Haier

## 海尔创吧前端开发 CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

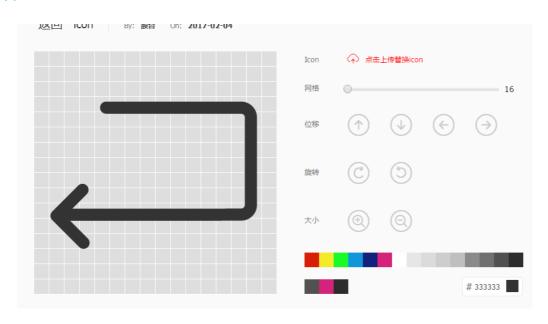
更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 3.16. 图标

- 【要求】项目内部使用图标(icon)统一使用阿里图标库 iconfont, 官网: http://www.iconfont.cn/
- 【要求】图标的添加操作要保证项目图标库中无重复图标,且开发时尽量使用已有图标。
- 【要求】图标加入库中,要调整期大小,图形的横向和纵向的较长一侧距离边界为 1-2 个格子, 1.5 个格子为最佳,编辑时矢量图要居中,编辑后更新本地 iconfont 相关 css 和 font 文件并更改版本号

#### 示例:



● 图标命名请根据功能进行语义化命名,且要求言简意赅。由小写字母,"-",数字组成。格 式为 图形名称-状态或功能

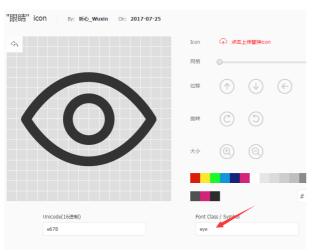


版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方



```
<!-- Icon-name -->
<!-- Not well -->
eye-copy
yanjingtubiao
eye1253
eye

<!-- Better -->
eye-open
```

#### ● 使用

官方网址:

http://www.iconfont.cn/help/detail?spm=a313x.7781069.1998910419.13&helptype=code

#### 示例:

```
<!-- Usage -->
<i class="iconfont eye-open">
```

### 3.17. 杂项

● 在 CSS 可以实现相同需求的情况下不得使用表格进行布局(如果产品设计就是一个表格的话,除外)法师



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

● 【要求】项目内功能复杂的复用需用模块化思想开发,在 HTML 上的表现为结构嵌套与组合的 语义化设计,并且只操作盒模型的 border 层之内的样式,保持模块复用时的高效和低入侵。

- 【要求】整体样式编写采用 rem 单位,可参考\weixin\Tpl\Public\Include\head\_new.html。1rem 为 宽度的 12.36 分之一(这一点请务必遵守 CSS 可参考: \assets\css\ph.scss
- 【要求】若需求超出 iconfont 图标适应范围,将使用图片做成雪碧图。
- 【要求】所有图片需保存为 WEB 格式,一般情况下使用 jpg 格式的图片。特殊情况如单色等视具体优化角度使用 png。
- 【要求】禁止 img 的 src 取值为空。延迟加载的图片也要增加默认的 src
- 【要求】避免为 img 添加不必要的 title 属性, 重要图片添加 alt 属性
- 【建议】添加 width 和 height 属性,以避免页面抖动
- 【建议】有下载需求的图片采用 img 标签实现,无下载需求的图片采用 CSS 背景图实现
- 【要求】 当在现代浏览器中使用 audio 以及 video 标签来播放音频、视频时,应当注意格式。

音频应尽可能覆盖到如下格式:

- MP3
- WAV
- Ogg

视频应尽可能覆盖到如下格式:

- MP4
- WebM
- Ogg
- 【要求】 在支持 HTML5 的浏览器中优先使用 audio 和 video 标签来定义音视频元素。
  - 【建议】使用退化到插件的方式来对多浏览器进行支持。



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

【要求】只在必要的时候开启音视频的自动播放。

【要求】在 object 标签内部提供指示浏览器不支持该标签的说明。

#### 示例:

```
<object width="100" height="50" data="something.swf">
</object>
```

### 3.18. 使用高于完美

尽量遵循 HTML 标准和语义,但是不应该以浪费实用性作为代价:



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

任何时候都要用尽量小的复杂度和尽量少的标签来解决问题。

## 4.CSS, SCSS

### 4.1. 缩进

使用 soft tab(4 个空格)。

#### 示例:

```
.element {
   position: absolute;
   top: 10px;
   left: 10px;

   border-radius: 10px;
   width: 50px;
   height: 50px;
}
```

### 4.2. 分号

每个属性末尾都要加分号。

```
.element {
   width: 20px;
   height: 20px;

   background-color: red;
}
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 4.3. 空格

以下几种情况不需要空格:

- 属性名后
- 多个规则的分隔符','前
- !important '!'后
- 属性值中'('后和')'前
- 行末不要有多余的空格

以下几种情况需要空格:

- 属性值前
- 选择器 '>', '+', '~' 前后
- '{'前
- !important '!'前
- @else 前后
- 属性值中的','后
- 注释'/\*'后和'\*/'前

```
/* Not well */
.element {
   color :red! important;
   background-color: rgba(0,0,0,.5);
}

/* Better */
.element {
   color: red !important;
   background-color: rgba(0, 0, 0, .5);
}
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
/* Not well */
.element ,
.dialog{
   . . .
}
/* Better */
.element,
.dialog {
}
/* Not well */
.element>.dialog{
}
/* Better */
.element > .dialog{
}
/* Not well */
.element{
  . . .
}
/* Better */
.element {
}
/* Not well */
@if{
 . . .
}@else{
}
/* Better */
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
@if {
    ...
} @else {
    ...
}
```

### 4.4. 空格

以下几种情况需要空行:

- 文件最后保留一个空行
- '}'后最好跟一个空行,包括 scss 中嵌套的规则
- 属性之间需要适当的空行,具体见属性声明顺序

```
/* Not well */
.element {
    ...
}
.dialog {
    color: red;
    &:after {
        ...
    }
}

/* Better */
.element {
        ...
}
.dialog {
    color: red;
    &:after {
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
}
}
```

### 4.5. 换行

以下几种情况不需要换行:

● '{'前

以下几种情况需要换行:

- '{'后和'}'前
- 每个属性独占一行
- 多个规则的分隔符;;后

```
/* Not well */
.element
{color: red; background-color: black;}

/* Better */
.element {
    color: red;
    background-color: black;
}

/* Not well */
.element, .dialog {
    ...
}

/* Better */
.element,
.dialog {
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
}
```

### 4.6. 注释

注释统一用'/\* \*/'(scss 中也不要用'//'), 具体参照右边的写法;

缩进与下一行代码保持一致;

可位于一个代码行的末尾,与代码间隔一个空格。

#### 示例:

```
/* Modal header */
.modal-header {
    ...
}

/*
    * Modal header
    */
.modal-header {
    ...
}

.modal-header {
    /* 50px */
    width: 50px;

    color: red; /* color red */
}
```

### 4.7. 引号

最外层统一使用双引号;

url 的内容要用引号;



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

属性选择器中的属性值需要引号。

#### 示例:

```
.element:after {
   content: "";
   background-image: url("logo.png");
}
li[data-type="single"] {
   ...
}
```

### 4.8. 命名

- 类名使用小写字母,以中划线分隔
- id 采用驼峰式命名
- scss 中的变量、函数、混合、placeholder 采用驼峰式命名

【要求】命名必须语义化,使用单词的英语小写首字母来简写,无法直观看出原意的短语在上方进 行完整注释

【要求】避免类名命名空间污染, scss 嵌套的孙节点及其后代节点才允许省略功能模块前缀。

```
/* class */
/* campusRecruitment-enterpriseTerminal-opportunityManagement */
.cr-et-om {
    .cr-et-om-module{
    //禁止命名时省略功能模块前缀
    .head{
        //孙节点及其后代节点才允许省略功能模块前缀
    }
    }
}
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
/* id */
#myDialog {
    ...
}

/* 变量 */
$colorBlack: #000;

/* 函数 */
@function pxToRem($px) {
    ...
}

/* 混合 */
@mixin centerBlock {
    ...
}

/* placeholder */
%myDialog {
    ...
}
```

### 4.9. 属性声明顺序

相关的属性声明按右边的顺序做分组处理,组之间需要有一个空行。

```
.declaration-order {
    display: block;
    float: right;

    position: absolute;
    top: 0;
    right: 0;
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
bottom: 0;
   left: 0;
   z-index: 100;
   border: 1px solid #e5e5e5;
   border-radius: 3px;
   width: 100px;
   height: 100px;
   font: normal 13px "Helvetica Neue", sans-serif;
   line-height: 1.5;
   text-align: center;
   color: #333;
   background-color: #f5f5f5;
   opacity: 1;
}
// 下面是推荐的属性的顺序
   [
       "display",
       "visibility",
       "float",
       "clear",
       "overflow",
       "overflow-x",
       "overflow-y",
       "clip",
       "zoom"
   1,
       "table-layout",
       "empty-cells",
       "caption-side",
       "border-spacing",
       "border-collapse",
       "list-style",
       "list-style-position",
       "list-style-type",
       "list-style-image"
```



### CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
],
"-webkit-box-orient",
    "-webkit-box-direction",
    "-webkit-box-decoration-break",
    "-webkit-box-pack",
    "-webkit-box-align",
    "-webkit-box-flex"
],
Γ
    "position",
    "top",
    "right",
    "bottom",
    "left",
    "z-index"
],
"margin",
    "margin-top",
    "margin-right",
    "margin-bottom",
    "margin-left",
    "-webkit-box-sizing",
    "-moz-box-sizing",
    "box-sizing",
    "border",
    "border-width",
    "border-style",
    "border-color",
    "border-top",
    "border-top-width",
    "border-top-style",
    "border-top-color",
    "border-right",
    "border-right-width",
    "border-right-style",
    "border-right-color",
    "border-bottom",
    "border-bottom-width",
    "border-bottom-style",
```



### CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
"border-bottom-color",
"border-left",
"border-left-width",
"border-left-style",
"border-left-color",
"-webkit-border-radius",
"-moz-border-radius",
"border-radius",
"-webkit-border-top-left-radius",
"-moz-border-radius-topleft",
"border-top-left-radius",
"-webkit-border-top-right-radius",
"-moz-border-radius-topright",
"border-top-right-radius",
"-webkit-border-bottom-right-radius",
"-moz-border-radius-bottomright",
"border-bottom-right-radius",
"-webkit-border-bottom-left-radius",
"-moz-border-radius-bottomleft",
"border-bottom-left-radius",
"-webkit-border-image",
"-moz-border-image",
"-o-border-image",
"border-image",
"-webkit-border-image-source",
"-moz-border-image-source",
"-o-border-image-source",
"border-image-source",
"-webkit-border-image-slice",
"-moz-border-image-slice",
"-o-border-image-slice",
"border-image-slice",
"-webkit-border-image-width",
"-moz-border-image-width",
"-o-border-image-width",
"border-image-width",
"-webkit-border-image-outset",
"-moz-border-image-outset",
"-o-border-image-outset",
"border-image-outset",
"-webkit-border-image-repeat",
```



### CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
"-moz-border-image-repeat",
    "-o-border-image-repeat",
    "border-image-repeat",
    "padding",
    "padding-top",
    "padding-right",
    "padding-bottom",
    "padding-left",
    "width",
    "min-width",
    "max-width",
    "height",
    "min-height",
    "max-height"
],
Γ
    "font",
    "font-family",
    "font-size",
    "font-weight",
    "font-style",
    "font-variant",
    "font-size-adjust",
    "font-stretch",
    "font-effect",
    "font-emphasize",
    "font-emphasize-position",
    "font-emphasize-style",
    "font-smooth",
    "line-height",
    "text-align",
    "-webkit-text-align-last",
    "-moz-text-align-last",
    "-ms-text-align-last",
    "text-align-last",
    "vertical-align",
    "white-space",
    "text-decoration",
    "text-emphasis",
    "text-emphasis-color",
    "text-emphasis-style",
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
"text-emphasis-position",
       "text-indent",
       "-ms-text-justify",
       "text-justify",
       "letter-spacing",
       "word-spacing",
       "-ms-writing-mode",
       "text-outline",
       "text-transform",
       "text-wrap",
       "-ms-text-overflow",
       "text-overflow",
       "text-overflow-ellipsis",
       "text-overflow-mode",
       "-ms-word-wrap",
       "word-wrap",
       "-ms-word-break",
       "word-break"
   ],
       "color",
       "background",
"filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.AlphaImageLoader",
       "background-color",
       "background-image",
       "background-repeat",
       "background-attachment",
       "background-position",
       "-ms-background-position-x",
       "background-position-x",
       "-ms-background-position-y",
       "background-position-y",
       "-webkit-background-clip",
       "-moz-background-clip",
       "background-clip",
       "background-origin",
       "-webkit-background-size",
       "-moz-background-size",
       "-o-background-size",
       "background-size"
```



### CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
],
Γ
    "outline",
    "outline-width",
    "outline-style",
    "outline-color",
    "outline-offset",
    "opacity",
    "filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity",
    "-ms-filter:\\'progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha",
    "-ms-interpolation-mode",
    "-webkit-box-shadow",
    "-moz-box-shadow",
    "box-shadow",
    "filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient",
    "-ms-filter:\\'progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient",
    "text-shadow"
],
    "-webkit-transition",
    "-moz-transition",
    "-ms-transition",
    "-o-transition",
    "transition",
    "-webkit-transition-delay",
    "-moz-transition-delay",
    "-ms-transition-delay",
    "-o-transition-delay",
    "transition-delay",
    "-webkit-transition-timing-function",
    "-moz-transition-timing-function",
    "-ms-transition-timing-function",
    "-o-transition-timing-function",
    "transition-timing-function",
    "-webkit-transition-duration",
    "-moz-transition-duration",
    "-ms-transition-duration",
    "-o-transition-duration",
    "transition-duration",
    "-webkit-transition-property",
    "-moz-transition-property",
```



### CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
"-ms-transition-property",
"-o-transition-property",
"transition-property",
"-webkit-transform",
"-moz-transform",
"-ms-transform",
"-o-transform",
"transform",
"-webkit-transform-origin",
"-moz-transform-origin",
"-ms-transform-origin",
"-o-transform-origin",
"transform-origin",
"-webkit-animation",
"-moz-animation",
"-ms-animation",
"-o-animation",
"animation",
"-webkit-animation-name",
"-moz-animation-name",
"-ms-animation-name",
"-o-animation-name",
"animation-name",
"-webkit-animation-duration",
"-moz-animation-duration",
"-ms-animation-duration",
"-o-animation-duration",
"animation-duration",
"-webkit-animation-play-state",
"-moz-animation-play-state",
"-ms-animation-play-state",
"-o-animation-play-state",
"animation-play-state",
"-webkit-animation-timing-function",
"-moz-animation-timing-function",
"-ms-animation-timing-function",
"-o-animation-timing-function",
"animation-timing-function",
"-webkit-animation-delay",
"-moz-animation-delay",
"-ms-animation-delay",
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
"-o-animation-delay",
       "animation-delay",
       "-webkit-animation-iteration-count",
       "-moz-animation-iteration-count",
       "-ms-animation-iteration-count",
       "-o-animation-iteration-count",
       "animation-iteration-count",
       "-webkit-animation-direction",
       "-moz-animation-direction",
       "-ms-animation-direction",
       "-o-animation-direction",
       "animation-direction"
   ],
   "content",
       "quotes",
       "counter-reset",
       "counter-increment",
       "resize",
       "cursor",
       "-webkit-user-select",
       "-moz-user-select",
       "-ms-user-select",
       "user-select",
       "nav-index",
       "nav-up",
       "nav-right",
       "nav-down",
       "nav-left",
       "-moz-tab-size",
       "-o-tab-size",
       "tab-size",
       "-webkit-hyphens",
       "-moz-hyphens",
       "hyphens",
       "pointer-events"
]
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 4.10. 颜色

颜色 16 进制用小写字母;

颜色 16 进制尽量用简写。

#### 示例:

```
/* Not well */
.element {
   color: #ABCDEF;
   background-color: #001122;
}

/* Better */
.element {
   color: #abcdef;
   background-color: #012;
}
```

### 4.11. 属性简写

属性简写需要你非常清楚属性值的正确顺序,而且在大多数情况下并不需要设置属性简写中包含的 所有值,所以建议尽量分开声明会更加清晰;

margin 和 padding 相反,需要使用简写;

常见的属性简写包括:

- font
- background
- transition
- animation



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
/* Not well */
.element {
    transition: opacity 1s linear 2s;
}

/* Better */
.element {
    transition-delay: 2s;
    transition-timing-function: linear;
    transition-duration: 1s;
    transition-property: opacity;
}
```

### 4.12. 媒体查询

尽量将媒体查询的规则靠近与他们相关的规则,不要将他们一起放到一个独立的样式文件中,或者 丢在文档的最底部,这样做只会让大家以后更容易忘记他们。

```
.element {
          ...
}
.element-avatar{
          ...
}
@media (min-width: 480px) {
          .element {
                ...
        }
        .element-avatar {
                ...
        }
}
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 4.13. SCSS 相关

提交的代码中不要有 @debug;

声明顺序:

- @extend
- 不包含 @content 的 @include
- 包含 @content 的 @include
- 自身属性
- 嵌套规则

@import 引入的文件不需要开头的'\_'和结尾的'.scss';

嵌套最多不能超过5层;

@extend 中使用 placeholder 选择器;

去掉不必要的父级引用符号'&'。

```
/* Not well */
@import "_dialog.scss";

/* Better */
@import "dialog";

/* Not well */
.fatal {
    @extend .error;
}

/* Better */
.fatal {
    @extend %error;
}
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
/* Not well */
.element {
    & > .dialog {
        ...
    }
}

/* Better */
.element {
    > .dialog {
        ...
    }
}
```

### 4.14. 选择器的权重及效率

选择器权重从上到下递减:

- !important //使用!important 请小心,确认是否有必要
- 行内样式,指的是 html 文档中定义的 style
- ID 选择器
- 类,属性选择器和伪类选择器
- 元素和伪元素

选择器效率从上到下递减:

- id 选择器(#myid)
- 类选择器 (.myclassname)
- 标签选择器(div,h1,p)
- 相邻选择器(h1+p)
- 子选择器 (ul > li)



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

- 后代选择器(lia)
- 通配符选择器(\*)
- 属性选择器(a[rel="external"])
- 伪类选择器(a:hover,li:nth-child)

### 优化方案:

- 不要在 ID 选择器前加标签名或类名
- 不要在类名选择器前加标签名
- 尽可能使用具体的类别
- 避免使用后代选择器
- 标签分类规则中不应该包含一个子选择器

```
//not good
div#search{
    ...
}

ul.nav{
    ...
}

//good
#search{
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
...
}
.nav{
...
}
```

### 4.15. 通用原子类

项目已有原子类封装位置: \asset\default\css\new\base.scss

【要求】以下为可使用的原子类,该 SCSS 中,除此之外的原子类请不要使用

```
//定义浮动
cb-f-1/r
//实例:元素左浮动
cb-f-l
//定义 padding(0~30 之间的双数, t/m 为 0~60 之间的双数)
cb-p-t/b/l/r-num
//实例:元素上内边距为 28px
cb-p-t-28
//定义 margin(0~30 之间的双数, t/m 为 0~60 之间的双数)
cb-m-t/b/l/r-num
//实例:元素上外边距为 28px
cb-m-t-28
//定义 width(0~800 之间被 10 整除的数字)
cb-w-num
//实例:元素宽度为 400px
cb-w-200
//定义 height(0~400 之间被 10 整除的数字)
cb-h-num
//实例:元素高度为 200px
cb-h-200
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

//定义 font-size(12~34 的数字)

cb-f-num

//实例:元素字体尺寸为 20px

cb-f-20

### 4.16. 杂项

- 不允许有空的规则;
- 元素选择器用小写字母;
- 不要去掉小数点前面的 0;
- 去掉数字中不必要的小数点和末尾的 0:
- 属性值'0'后面不要加单位;
- 同个属性不同前缀的写法需要在垂直方向保持对齐,具体参照右边的写法;
- 无前缀的标准属性应该写在有前缀的属性后面,因为 css 解释器会将后面的规则覆盖前面的, 以提供更通用标准的规则;
- 不要在同个规则里出现重复的属性,如果重复的属性是连续的则没关系;
- 不要在一个文件里出现两个相同的规则;
- 尽量不要使用! important
- 如无特别精确的要求, 推荐使用不带单位的 line-height, 这样当前元素的行高只与自身 font-size 成比例关系, 使排版更加灵活。例如 line-height: 1.5 line-height: 1.5 ≠ line-height: 150%
- 用 border: 0; 代替 border: none;;
- font-weight 普通字重使用 normal, 加粗使用 bold。大部分字体只有两个字重,所以,不建议 使用容易混淆的数值表示方法。
- 选择器不要超过 4 层(在 scss 中如果超过 4 层应该考虑用嵌套的方式来写);
- 发布的代码中不要有 @import;



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
/* Not well */
.element {
}
/* Not well */
LI {
 • • •
}
/* Better */
li {
}
/* Not well */
.element {
  color: rgba(0, 0, 0, .5);
}
/* Better */
.element {
  color: rgba(0, 0, 0, 0.5);
}
/* Not well */
.element {
  width: 50.0px;
}
/* Better */
.element {
  width: 50px;
}
/* Not well */
.element {
 width: 0px;
}
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
/* Better */
.element {
   width: 0;
}
/* Not well */
.element {
   border-radius: 3px;
   -webkit-border-radius: 3px;
   -moz-border-radius: 3px;
   background: linear-gradient(to bottom, #fff 0, #eee 100%);
   background: -webkit-linear-gradient(top, #fff 0, #eee 100%);
   background: -moz-linear-gradient(top, #fff 0, #eee 100%);
}
/* Better */
.element {
    -webkit-border-radius: 3px;
      -moz-border-radius: 3px;
           border-radius: 3px;
   background: -webkit-linear-gradient(top, #fff 0, #eee 100%);
                  -moz-linear-gradient(top, #fff 0, #eee 100%);
   background:
   background:
                       linear-gradient(to bottom, #fff 0, #eee 100%);
}
/* Not well */
.element {
   color: rgb(0, 0, 0);
   width: 50px;
   color: rgba(0, 0, 0, .5);
}
/* Better */
.element {
   color: rgb(0, 0, 0);
   color: rgba(0, 0, 0, .5);
}
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

## 5. Java Script

### 5.1. 缩进

使用 soft tab (4 个空格)。

#### 示例:

```
var x = 1,
    y = 1;

if (x < y) {
    x += 10;
} else {
    x += 1;
}</pre>
```

### 5.2. 单行长度

不要超过80,但如果编辑器开启wordwrap可以不考虑单行长度。

### 5.3. 分号

以下几种情况后需加分号:

- 变量声明
- 表达式
- return
- throw
- break
- continue



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

do-while

#### 示例:

```
/* var declaration */
var x = 1;

/* expression statement */
x++;

/* do-while */
do {
    x++;
} while (x < 10);</pre>
```

### 5.4. 空格

以下几种情况不需要空格:

- 对象的属性名后
- 前缀一元运算符后
- 后缀一元运算符前
- 函数调用括号前
- 无论是函数声明还是函数表达式,'('前不要空格
- 数组的'['后和']'前
- 对象的'{'后和'}'前
- 运算符'('后和')'前

以下几种情况需要空格:

- 二元运算符前后
- 三元运算符'?:'前后



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

● 代码块'{'前

● 下列关键字前: else, while, catch, finally

● 下列关键字后: if, else, for, while, do, switch, case, try, catch, finally, with, return, typeof

● 单行注释'//'后(若单行注释和代码同行,则'//'前也需要),多行注释'\*'后

● 对象的属性值前

● for 循环,分号后留有一个空格,前置条件如果有多个,逗号后留一个空格

● 无论是函数声明还是函数表达式,'{'前一定要有空格

● 函数的参数之间

```
// not good
var a = {
   b :1
};
// good
var a = {
   b: 1
};
// not good
++ X;
y ++;
z = x?1:2;
// good
++x;
y++;
z = x ? 1 : 2;
// not good
var a = [ 1, 2 ];
// good
var a = [1, 2];
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
// not good
var a = (1+2)*3;
// good
var a = (1 + 2) * 3;
// no space before '(', one space before '{', one space between function
var doSomething = function(a, b, c) {
   // do something
};
// no space before '('
doSomething(item);
// not good
for(i=0;i<6;i++){
   X++;
}
// good
for (i = 0; i < 6; i++) {
   X++;
}
```

## 5.5. 换行

换行的地方,行末必须有','或者运算符; 以下几种情况不需要换行:

- 下列关键字后: else, catch, finally
- 代码块'{'前

以下几种情况需要换行:



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

- 代码块'{'后和'}'前
- 变量赋值后

```
// not good
var a = {
  b: 1
 , c: 2
};
x = y
 ? 1 : 2;
// good
var a = {
  b: 1,
  c: 2
};
x = y ? 1 : 2;
x = y?
  1:2;
// no need line break with 'else', 'catch', 'finally'
if (condition) {
  . . .
} else {
}
try {
} catch (e) {
} finally {
}
// not good
function test()
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
{
    ...
}

// good
function test() {
    ...
}

// not good
var a, foo = 7, b,
    c, bar = 8;

// good
var a,
    foo = 7,
    b, c, bar = 8;
```

### 5.6. 单行注释

双斜线后,必须跟一个空格;

缩进与下一行代码保持一致;

可位于一个代码行的末尾,与代码间隔一个空格。

```
if (condition) {
    // if you made it here, then all security checks passed
    allowed();
}

var zhangsan = 'zhangsan'; // one space after code
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 5.7. 多行注释

最少三行,'\*'后跟一个空格,具体参照右边的写法; 建议在以下情况下使用:

- 难于理解的代码段
- 可能存在错误的代码段
- 浏览器特殊的 HACK 代码
- 业务逻辑强相关的代码

```
/*
 * one space after '*'
 */
var x = 1;
```

### 5.8. 文档注释

各类标签@param, @method 等请参考 <u>usejsdoc</u> 和 <u>JSDoc Guide</u>; 建议在以下情况下使用:

- 所有常量
- 所有函数
- 所有类

```
/**
    * @func
    * @desc 一个带参数的函数
    * @param {string} a - 参数 a
    * @param {number} b=1 - 参数 b 默认值为 1
    * @param {string} c=1 - 参数 c 有两种支持的取值</br>
表示 xx
    * @param {object} d - 参数 d 为一个对象
```



# 海尔创吧前端开发

### CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
* @param {string} d.e - 参数 d 的 e 属性
* @param {string} d.f - 参数 d 的 f 属性
* @param {object[]} g - 参数 g 为一个对象数组
* @param {string} g.h - 参数 g 数组中一项的 h 属性
* @param {string} g.i - 参数 g 数组中一项的 i 属性
* @param {string} [j] - 参数 j 是一个可选参数
*/
function foo(a, b, c, d, g, j) {
...
}
```

### 5.9. 引号

最外层统一使用单引号。

```
// not good
var x = "test";

// good
var y = 'foo',
    z = '<div id="test"></div>';
```

### 5.10. 变量命名

- 标准变量采用驼峰式命名(除了对象的属性外,主要是考虑到 cgi 返回的数据)
- 'ID'在变量名中全大写
- 'URL'在变量名中全大写
- 'Android'在变量名中大写第一个字母
- 'iOS'在变量名中小写第一个,大写后两个字母
- 常量全大写,用下划线连接
- 构造函数,大写第一个字母
- jquery 对象必须以'\$'开头命名



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
var thisIsMyName;
var goodID;
var reportURL;
var AndroidVersion;
var iOSVersion;
var MAX_COUNT = 10;
function Person(name) {
   this.name = name;
}

// not good
var body = $('body');

// good
var $body = $('body');
```

### 5.11. 变量声明

一个函数作用域中所有的变量声明尽量提到函数首部,用一个 var 声明,不允许出现两个连续的 var 声明。

```
function doSomethingWithItems(items) {
    // use one var
    var value = 10,
        result = value + 10,
        i,
        len;

    for (i = 0, len = items.length; i < len; i++) {
        result += 10;
    }
}</pre>
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

}

### 5.12. 函数

无论是函数声明还是函数表达式, '('前不要空格, 但'{'前一定要有空格;

函数调用括号前不需要空格;

立即执行函数外必须包一层括号;

不要给 inline function 命名;

参数之间用','分隔,注意逗号后有一个空格。

```
// no space before '(', but one space before'{'
var doSomething = function(item) {
   // do something
};
function doSomething(item) {
   // do something
}
// not good
doSomething (item);
// good
doSomething(item);
// requires parentheses around immediately invoked function
expressions
(function() {
   return 1;
})();
// not good
[1, 2].forEach(function x() {
    . . .
});
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 5.13. 数组、对象

对象属性名不需要加引号;

对象以缩进的形式书写,不要写在一行;

数组、对象最后不要有逗号。

```
// not good
var a = {
    'b': 1
};
var a = {b: 1};
var a = {
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
b: 1,
    c: 2,
};

// good
var a = {
    b: 1,
    c: 2
};
```

### 5.14. 括号

下列关键字后必须有大括号(即使代码块的内容只有一行): if, else, for, while, do, switch, try, catch, finally, with。

```
// not good
if (condition)
   doSomething();

// good
if (condition) {
   doSomething();
}
```

### 5.15. Null

适用场景:

- 初始化一个将来可能被赋值为对象的变量
- 与已经初始化的变量做比较
- 作为一个参数为对象的函数的调用传参
- 作为一个返回对象的函数的返回值

不适用场景:



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

- 不要用 null 来判断函数调用时有无传参
- 不要与未初始化的变量做比较

```
// not good
function test(a, b) {
    if (b === null) {
        // not mean b is not supply
        ...
    }
}

var a;

if (a === null) {
        ...
}

// good
var a = null;

if (a === null) {
        ...
}
```

### 5.16. Undefined

永远不要直接使用 undefined 进行变量判断;

使用 typeof 和字符串'undefined'对变量进行判断。

```
// not good
if (person === undefined) {
    ...
}
// good
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

```
if (typeof person === 'undefined') {
    ...
}
```

### **5.17. Jshint**

用'===','!=='代替'==','!=';

for-in 里一定要有 hasOwnProperty 的判断;

不要在内置对象的原型上添加方法,如 Array, Date;

不要在内层作用域的代码里声明了变量,之后却访问到了外层作用域的同名变量;

变量不要先使用后声明;

不要在一句代码中单单使用构造函数,记得将其赋值给某个变量;

不要在同个作用域下声明同名变量;

不要在一些不需要的地方加括号,例: delete(a.b);

不要使用未声明的变量(全局变量需要加到.jshintrc 文件的 globals 属性里面);

不要声明了变量却不使用;

不要在应该做比较的地方做赋值;

debugger 不要出现在提交的代码里;

数组中不要存在空元素;

不要在循环内部声明函数;

不要像这样使用构造函数,例: new function () { ... }, new Object;

```
// not good
if (a == 1) {
    a++;
}
// good
```



# 海尔创吧前端开发

### CSS 规范

版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
if (a === 1) {
   a++;
}
// good
for (key in obj) {
   if (obj.hasOwnProperty(key)) {
       // be sure that obj[key] belongs to the object and was not
inherited
       console.log(obj[key]);
   }
}
// not good
Array.prototype.count = function(value) {
   return 4;
};
// not good
var x = 1;
function test() {
   if (true) {
       var x = 0;
   }
   x += 1;
}
// not good
function test() {
   console.log(x);
   var x = 1;
}
// not good
new Person();
// good
var person = new Person();
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
// not good
delete(obj.attr);
// good
delete obj.attr;
// not good
if (a = 10) {
   a++;
}
// not good
var a = [1, , , 2, 3];
// not good
var nums = [];
for (var i = 0; i < 10; i++) {
   (function(i) {
       nums[i] = function(j) {
           return i + j;
       };
   }(i));
}
// not good
var singleton = new function() {
   var privateVar;
   this.publicMethod = function() {
       privateVar = 1;
   };
   this.publicMethod2 = function() {
       privateVar = 2;
   };
};
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

适用范围:海尔创吧及资源方

### 5.18. 杂项

不要混用 tab 和 space;

不要在一处使用多个 tab 或 space;

换行符统一用'LF';

对上下文 this 的引用只能使用' this', 'that', 'self'其中一个来命名;

行尾不要有空白字符;

switch 的 falling through 和 no default 的情况一定要有注释特别说明;

不允许有空的代码块。

```
// not good
var a = 1;
function Person() {
   // not good
   var me = this;
   // good
   var _this = this;
   // good
   var that = this;
   // good
   var self = this;
}
// good
switch (condition) {
   case 1:
   case 2:
       break;
   case 3:
```



版本编号:

文档作者: 陆彦铭

更新日期: 20170726

```
// why fall through
  case 4
    ...
    break;
  // why no default
}

// not good with empty block
if (condition) {
}
```