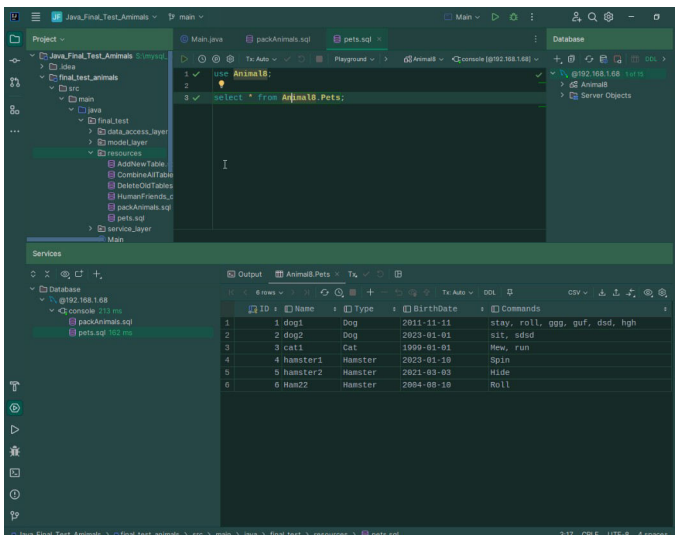
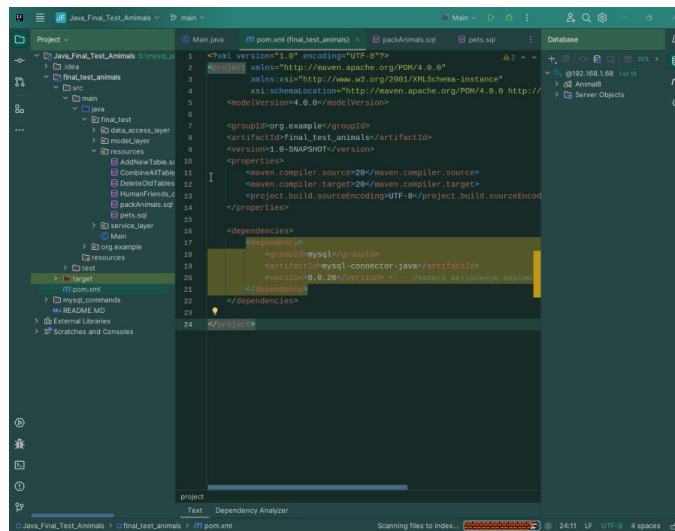
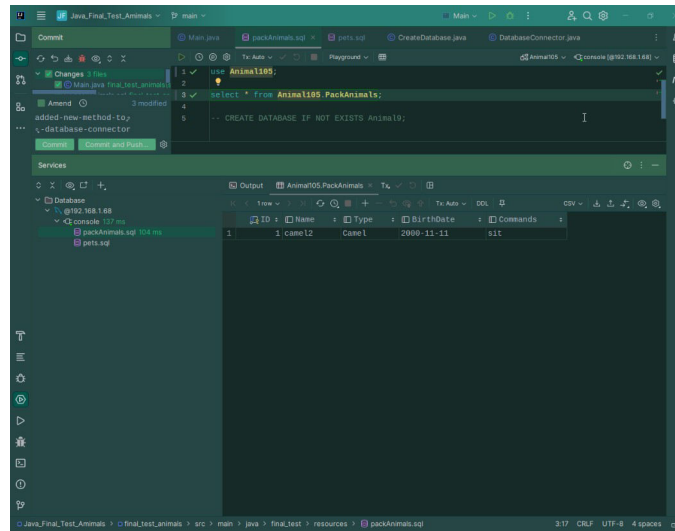


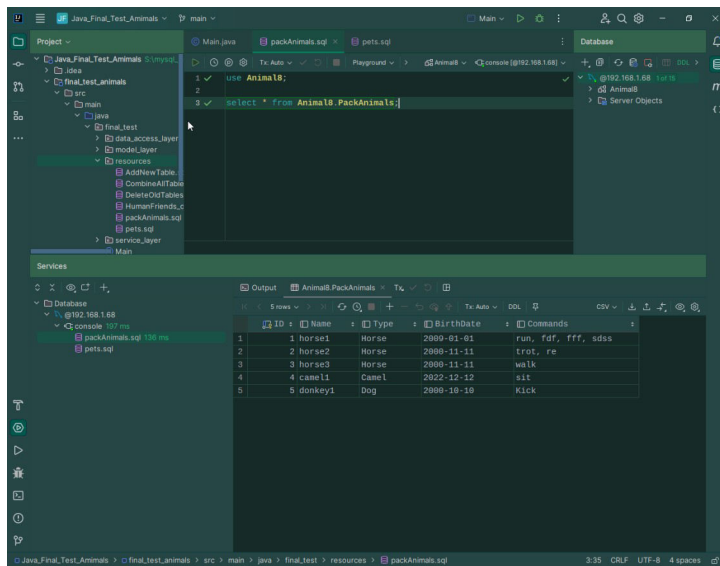


```
Java_Final_Test_Animals -> main ->
Main.java packAnimals.sql pets.sql CreateDatabase.java DatabaseConnector.java
32 // "6. Вывести id, имя животного и возраст в порядке возрастания в каждой таблице - название
33 System.out.println("\u001b[34m")*****
34 System.out.println("\u001b[34m")*****
35 System.out.println("\u001b[34m")*****
Run Main
C:\Program Files\Java\jdk-9\bin\java.exe -javaagent:C:\Users\Fred\AppData\Local\JetBrains\Toolbox\apps\IDEA-U\ch-0\j2se-10227
Соединение с базой данных установлено!
База данных AnimalDB создана успешно!
Соединение с базой данных установлено!
Таблицы Pets и PackAnimals созданы успешно!
*****
* Выберите команду:
* Вводить нужно лишь цифры 1,2,3,4,5,6.
* Описание ниже:
* 1 - Добавление нового животного - название класса addAnimalApp
* 2 - Показать список всех животных - название класса showAll
* 3 - Показать команды животного по его id - название класса showCommandsById
* 4 - Обучить животное новым командам - название класса learnNewCommand
* 5 - Подсчитать количество животных - название класса animalCounter
* 6 - Вывести id, имя животного и возраст в порядке возрастания в каждой таблице - название класса getAgeAndSort
*****
5
Соединение с базой данных установлено!
Количество животных в таблице Pets: 2
Соединение с базой данных установлено!
Количество животных в таблице PackAnimals: 1
Общее количество животных в обеих таблицах: 3
Process finished with exit code 0
```

```
Java_Final_Test_Animals -> main ->
Main.java packAnimals.sql pets.sql CreateDatabase.java DatabaseConnector.java
32 // "6. Вывести id, имя животного и возраст в порядке возрастания в каждой таблице - название
33 System.out.println("\u001b[34m")*****
34 System.out.println("\u001b[34m")*****
35 System.out.println("\u001b[34m")*****
Run Main
C:\Program Files\Java\jdk-9\bin\java.exe -javaagent:C:\Users\Fred\AppData\Local\JetBrains\Toolbox\apps\IDEA-U\ch-0\j2se-10227
Соединение с базой данных установлено!
База данных AnimalDB создана успешно!
Соединение с базой данных установлено!
Таблицы Pets и PackAnimals созданы успешно!
*****
* Выберите команду:
* Вводить нужно лишь цифры 1,2,3,4,5,6.
* Описание ниже:
* 1 - Добавление нового животного - название класса addAnimalApp
* 2 - Показать список всех животных - название класса showAll
* 3 - Показать команды животного по его id - название класса showCommandsById
* 4 - Обучить животное новым командам - название класса learnNewCommand
* 5 - Подсчитать количество животных - название класса animalCounter
* 6 - Вывести id, имя животного и возраст в порядке возрастания в каждой таблице - название класса getAgeAndSort
*****
6
Сортировка по возрастанию для таблицы Pets:
Соединение с базой данных установлено!
ID: 2, Имя: dog1, Возраст: 1 год(a)/лет, 0 месяц(ес), 3 день(дней)
ID: 1, Имя: ham22, Возраст: 2 год(a)/лет, 0 месяц(ес), 8 день(дней)
Сортировка по возрастанию для таблицы PackAnimals:
Соединение с базой данных установлено!
ID: 1, Имя: cat12, Возраст: 23 год(a)/лет, 0 месяц(ес), 28 день(дней)
Process finished with exit code 0
```

```
Java_Final_Test_Animals -> main ->
Main.java packAnimals.sql pets.sql CreateDatabase.java DatabaseConnector.java
Changes 3 files
Main.java Final_Test_Animals
added-new-method-toy
database-connector
Commit and Push
Services
Database
g192.168.1.68
g192.168.1.68
packAnimals.sql
pets.sql 130 ms
Output
AnimalDB.Pets
2 rows
ID Name Type BirthDate Commands
1 ham22 Hamster 2021-11-11 roll, stay
2 dog1 Dog 2022-11-11 fetch
```





Спасибо за внимание всего доброго :)