

Betriebsanleitung für SW Version 1.6x





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Inhaltsverzeichnis

SICHERHEITSBESTIMMUNGEN	3	
TECHNISCHE DATEN	4	
SYSTEMÜBERSICHT	4	
KANALBELEGUNG	6	
INBETRIEBNAHME	7	
Kompatibilität mit Empfängern	7	
Antenne einbauen	8	
NRF24L01+	9	
NRF24L01+PA+LNA (NUR UNTERSTÜTZT AB BOARD VERSION 1.1)	9	
Energieversorgung	10	
BETRIEB	10	
ALLGEMEINES	10	
2.4GHz Funkmodus	11	
LEGO "POWER FUNCTIONS" INFRAROT MODUS	12	
MECCANO Infrarot Modus	13	
WEITERFÜHRENDE EINSTELLUNGEN	14	
Drehrichtungsumkehr der Servos (Channel Reversing)	14	
WEGBEGRENZUNG DER SERVOS (CHANNEL % - & +)	15	
SOFTWARE-UPDATES UND DOKUMENTATION	16	
ALLGEMEINES	16	
DOKUMENTATION	16	
Anschliessen	16	
SOFTWARE LADEN MIT ARDUINO IDE	17	



Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Sicherheitsbestimmungen



Dieses System ist nicht geeignet zur Steuerung von grossen und gefährlichen Modellen.

Das Produkt darf erst verwendet werden, wenn diese Betriebsanleitung vollständig gelesen und verstanden wurde. Ebenso müssen Sie mit allen in diesem Kapitel erwähnten Einschränkungen einverstanden sein.

Dies ist ein Prototyp-System und wird dem Anwender in Eigenverantwortung zum Gebrauch, freizügiger Weiterentwicklung und Anpassung überlassen. TheDIYGuy999 übernimmt keinerlei Haftung für durch die Benutzung dieses Systems entstandene Schäden und Folgeschäden.

Zur Erhöhung der Sicherheit gegen Übersprechen sollten eigene "Pipe" Adressen festgelegt werden. Siehe Kapitel Software laden mit Arduino IDE.

Die Funkantenne darf nicht mit metallischen Gegenständen abgedeckt werden.

Die IR Sendediode benötigt Sichtkontakt zum Fahrzeug.

Die Fernbedienung darf nur an trockenen Orten betrieben werden.

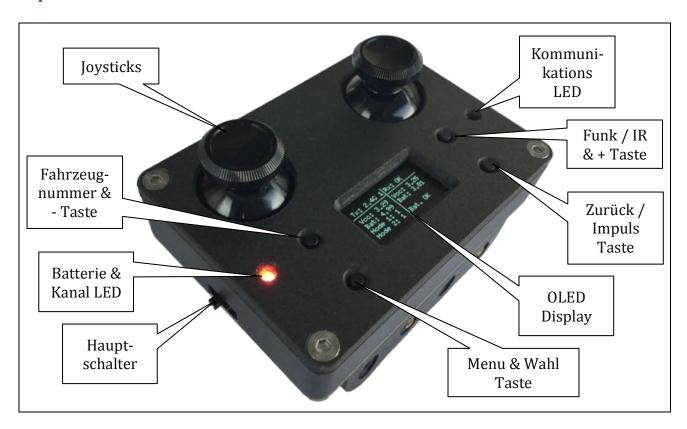


Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Technische Daten

Funk:	2.4GHz, 2 Kanäle, 10 Fahrzeugnummern (Reichweite abhängig vom	
	Antennentyp)	
Infrarot:	LEGO "Power Functions" ("Rot" & "Blau" x 4 Adressen)	
	MECCANO (Kanal "A", "B", "C" und "D")	
Analoge Kanäle:	4 (Joysticks)	
	1 (Potentiometer-Anschluss seitlich)	
Digitale Kanäle:	2 (Mode 1 & 2 Drucktasten in Joysticks integriert)	
	1 (Impulstaste gemeinsam mit "Zurück" Taste)	
Rückkanal:	Ja (zur Rückmeldung von Ladezustand Fahrzeugakku etc.)	
Energieversorgung:	4xAA (Batterie oder NiMh Akku)	
Display:	0.96" OLED, 128 x 64 Pixels	
Auto Kalibrierung:	Ja, nach dem Einschalten erfolgt automatische	
	Nullpunktkalibrierung aller Joysticks	
Konfigurationsmenu:	Ja, Drehrichtungsumkehr und Wegbegrenzung für alle 4 Joystick-	
	Kanäle, fahrzeugselektiv gespeichert im EEPROM	
Open Source:	Ja (Software & Hardware):	
	https://github.com/TheDIYGuy999/RC_Transmitter	

Systemübersicht





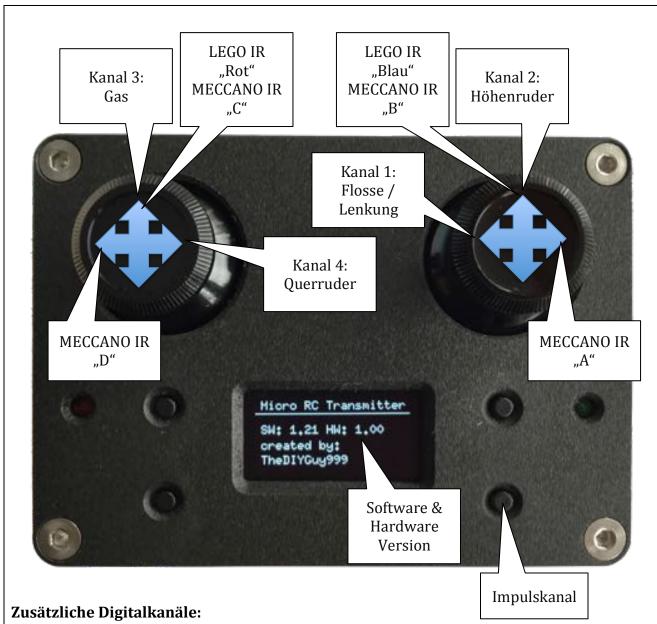
Betriebsanleitung für SW Version 1.6x





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Kanalbelegung



- "Mode 1" ein / aus: Klicken mit linkem Joystick
- "Mode 2" ein / aus: Klicken mit rechtem Joystick
- "Impuls", z.B. für Hupe etc. Ein, solange Taste gedrückt (wenn Menu geschlossen)

Die beiden "Mode" Kanäle werden z.B. – Je nach Programmierung des Empfängers - zur Begrenzung von Höchstgeschwindigkeit und Beschleunigung verwendet.



Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Inbetriebnahme

Kompatibilität mit Empfängern

Diese Fernbedienung funktioniert nur in Kombination mit dem **Micro RC 2.4GHz Empfänger** von **TheDIYGuy999**. Details dazu siehe separate Betriebsanleitung.



Ebenfalls kompatibel sind "Power Functions" Infrarot Empfänger von LEGO



und MECCANO Infrarot Empfänger.



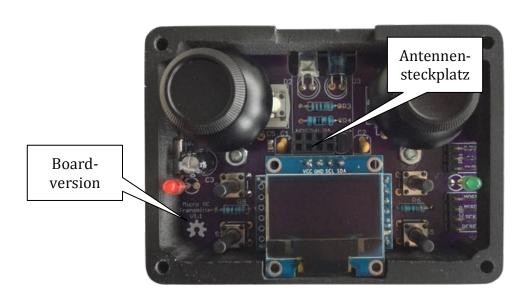


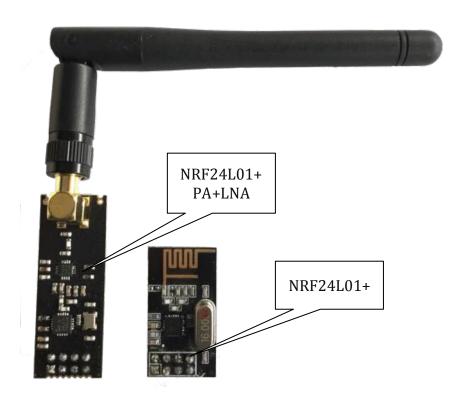
Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Antenne einbauen

Es können 2 verschiedene Antennentypen im dafür vorgesehenen Steckplatz betrieben werden.

Hinweis: Antenne nur bei ausgeschaltetem Hauptschalter wechseln. Darauf achten, dass die Antenne nicht verschoben im Steckplatz eingesteckt wird! Andernfalls können Schäden an der Elektronik entstehen.



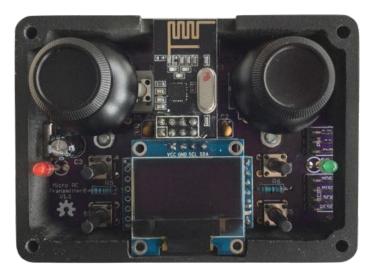




Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

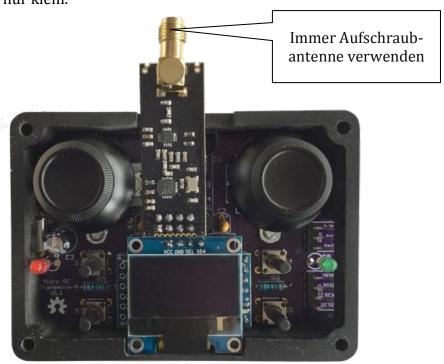
NRF24L01+

Diese Antenne hat eine Reichweite von ca. 10m und ist sehr kompakt. Sie ist vor allem zur Steuerung von kleinen Modellen geeignet, welche bei zu grosser Entfernung kaum mehr sichtbar sind.



NRF24L01+PA+LNA (nur unterstützt ab Board Version 1.1)

Diese Antenne hat einen zusätzlichen Leistungsverstärker und eine Reichweite von > 100m. Allerdings ist dann auch auf dem Fahrzeug eine solche erforderlich. Ansonsten ist der Reichweitengewinn nur klein.





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Energieversorgung

4 AA Batterien oder Akkus einlegen. **Hinweis**: die Fernbedienung funktioniert mit falsch gepolten Batterien nicht, wird jedoch dadurch nicht beschädigt.



Betrieb

Allgemeines

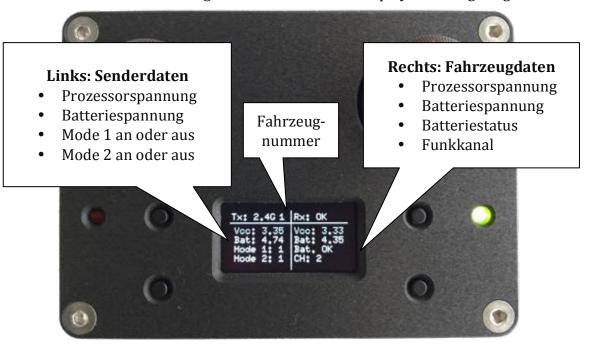
- Die am Anfang dieser Betriebsanleitung erwähnten Sicherheitsbestimmungen sind stets einzuhalten
- **Niemals mit erschöpften Sender-Akkus fahren**. Das Fahrzeug kann ansonsten ausser Kontrolle geraten.
- Während der Anzeige des Startbildschirmes die Joysticks nicht berühren, da während dieser Zeit deren automatische Nullpunktkalibrierung stattfindet
- Je nach Fahrzeugausstattung wird der Akkustatus im Funkmodus auf der rechten Bildschirmseite angezeigt. Bitte beachten, um ein Tiefentladen des Fahrzeug-Akkus zu verhindern
- Ebenfalls je nach Fahrzeugausstattung wird dieses nach Erschöpfung des Akkus automatisch deaktiviert und "Low Bat." wird rechts unten angezeigt.
- Ist entweder der Akku der Fernbedienung oder der des Fahrzeuges erschöpft, so wechselt die rote LED von der Anzeige der Fahrzeugnummer auf dauerhaftes Leuchten.
- Die Joysticks nicht mit Gewalt gegen deren Endanschläge drücken.
- Bei zu grosser Signalverzögerung wird automatisch auf den nächsten Funkkanal gewechselt.



Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

2.4GHz Funkmodus

- 1. Hauptschalter einschalten, warten bis die grüne Kommunikations-LED an ist.
- 2. Fahrzeug / Empfänger gemäss separater Anleitung einschalten
- 3. Fahrzeugnummer gemäss der im zu steuernden Empfänger vorprogrammierten Nummer mittels der "Fahrzeugnummer & Taste" blättern. Die aktive Nummer wird auch von der linken LED mittels Blinkcode angezeigt.
- 4. Sobald die Nummer korrekt gewählt ist und die Fernbedienung mit dem Empfänger kommuniziert, flackert die grüne Kommunikations-LED und die Fahrzeugdaten werden soweit verfügbar auf der rechten Displayhälfte angezeigt.





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Lego "Power Functions" Infrarot Modus

- 1. Hauptschalter einschalten, warten bis die grüne Kommunikations-LED an ist.
- 2. Die "Funk / IR & + Taste" mehrmals drücken, bis der untenstehende Bildschirm angezeigt wird. Die grüne Kommunikations-LED wechselt auf kurzes Blitzen und die LED an der Front blinkt.
- 3. LEGO-Empfänger einschalten
- 4. Fahrzeugnummer bzw. LEGO-Kanal gemäss der Stellung des orangen Schiebeschalters am IR Empfänger mittels der "Fahrzeugnummer & Taste" blättern. Die Nummer wird auch von der linken LED mittels Blinkcode angezeigt.





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

MECCANO Infrarot Modus

- 1. Hauptschalter einschalten, warten bis die grüne Kommunikations-LED an ist.
- 2. Die "Funk / IR & + Taste" mehrmals drücken, bis der untenstehende Bildschirm angezeigt wird. Die grüne Kommunikations-LED wechselt auf kurzes Blitzen.
- 3. Jeder MECCANO IR Empfänger unterstützt nur 1 Kanal von "A" bis "D". Diesen wie gewünscht am Empfänger mittels Schiebeschalter wählen. Je nach Einstellung reagiert der Empfänger dann auf einen anderen Joystick gemäss Kanalbelegung.
- 4. MECCANO IR-Empfänger einschalten





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

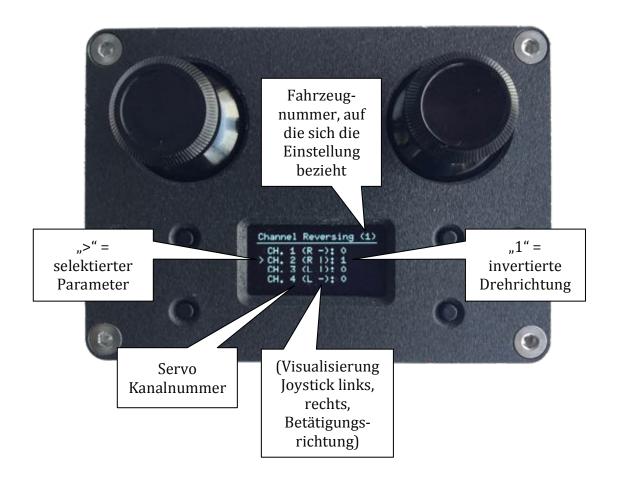
Weiterführende Einstellungen

Hinweis: Die folgenden Einstellungen werden für jede Fahrzeugnummer separat im EEPROM des Transmitters abgespeichert. Daher ist es wichtig, dass vor Aufruf des Einstellmenus das entsprechende Fahrzeug gewählt wird. Diese Einstellungen sind nur im Funkmodus wirksam.

Drehrichtungsumkehr der Servos (Channel Reversing)

Ist die Drehrichtung eines Servos falsch – z.B. die Lenkung schlägt in die falsche Richtung ein – kann dies folgendermassen korrigiert werden:

- 1. Taste "Menu & Wahl" drücken
- 2. Obige Taste weiter drücken, bis der gewünschte Parameter mittels Pfeil auf der linken Seite markiert ist. Wird nach Erreichen von Kanal 4 die obige Taste weiter gedrückt, so gelangt man auf die Wegbegrenzungseinstellung. Siehe folgende Seite
- 3. Mit der "Fahrzeug-Nummer & Taste" wird die Umkehr deaktiviert (Anzeige "0")
- 4. Mit der "Funk / IR & + Taste" wird die Umkehr aktiviert (Anzeige "1")
- 5. Mit der "Zurück Taste" wechselt der Bildschirm zurück und die Einstellungen werden im EEPROM dauerhaft gespeichert.





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

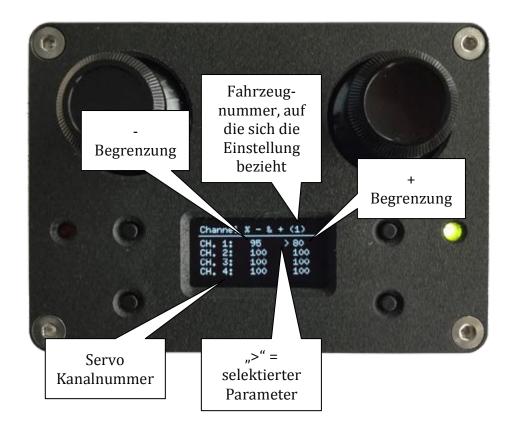
Wegbegrenzung der Servos (Channel % - & +)

Soll auf dem Empfänger eine Standardsoftware verwendet werden, so muss in bestimmen Fällen der Weg der Servos auf der Senderseite begrenzt werden.

Beispiel: die Lenkung schlägt bei Vollausschlag des Steuerknüppels so weit ein, dass das Rad im Radkasten schleift. Ebenfalls kann die Funktion verwendet werden, um den Geradeauslauf (Mittelstellung) zu trimmen.

- 1. Menu Navigation und speichern der Einstellungen siehe vorherige Seite
- 2. Mit der "Fahrzeug-Nummer & Taste" wird der Wert verkleinert
- 3. Mit der "Funk / IR & + Taste" wird der Wert vergrössert

Die Wegbegrenzung kann für beide Endstellungen von 20% bis 100% eingestellt werden. +/- 100% entsprechen +/- 45° des Servos, gemessen aus dessen Mittelstellung.





Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Software-Updates und Dokumentation

Allgemeines

Mit Software-Updates werden Fehler behoben und neue Funktionen hinzugefügt. Ebenfalls können Sie durch anpassen der Software eigene Ideen umsetzen.

Dokumentation

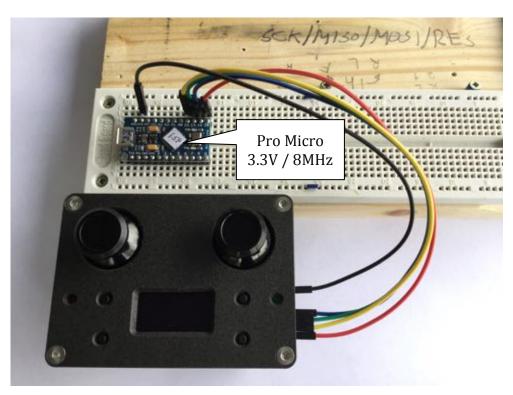
Die komplette Dokumentation, die aktuelle Software und das Eagle Platinenlayout sind auf GitHub zu finden: https://github.com/TheDIYGuy999/RC_Transmitter
TheDIYGuy999 auf YouTube: https://www.youtube.com/user/TheDIYGuy999/videos

Anschliessen

Zum Laden der Software muss der Transmitter folgendermassen mit einem 3.3V / 8MHz Arduino Pro Micro verbunden werden:

Arduino Pro Micro 3.3V / 8MHz	Fernbedienung
GND	GND
10	RESET
16	MOSI
14	MISO
15	SCK

Der Transmitter wird zum Programmieren via eingeschalten Hauptschalter von der Batterie mit Spannung versorgt



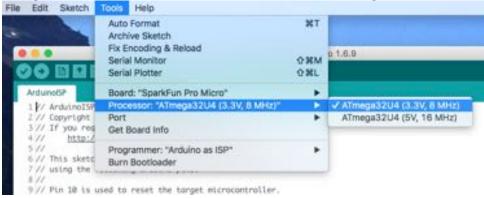


Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

Software laden mit Arduino IDE

Hinweis: durch das Laden des Programmes gehen die im EEPROM gespeicherten Einstellungen verloren. Diese bitte vorgängig notieren! Die Pro Mini und Pro Micro nicht verwechseln!

1. Sparkfun Pro Micro 3.3V / 8MHz als Board wählen (wenn nötig zuerst installieren). Als "Programmer" MUSS unten im Menu "Arduino as ISP" gewählt sein.



- 2. Als Port den korrekten USB-Anschluss wählen
- 3. Folgenden Sketch in Arduino IDE öffnen und dann via USB auf dem 3.3V / 8MHz Pro Micro installieren



- 4. RC Transmitter.ino von GitHub herunterladen
- 5. Alle im Programmkopf erwähnten Libraries herunterladen und installieren. Arduino IDE neu starten.

```
// INCLIDE LIRBARIES & TABS

// Libraries

#Include <SPI.h>

#Include <RF24.h> // Installed via Tools > Board > Boards Manager > Type RF24

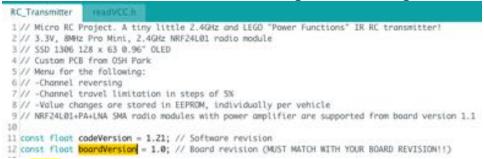
#Include <printf.h>
#Include <printf.h>
#Include <SimpleTimer.h> // https://github.com/jfturcot/SimpleTimer
#Include <dEMROMEX.h> // https://github.com/thijse/Arduino-EIPROMEX
#Include <degoIr.h> // https://github.com/TheDIYGuy999/legoIr
#Include <statusLED.h> // https://github.com/TheDIYGuy999/statusLED
#Include "U8glib.h" // https://github.com/olikrous/u8glib
```

6. RC_Transmitter.ino in Arduino IDE öffnen.



Betriebsanleitung für SW Version 1.6x

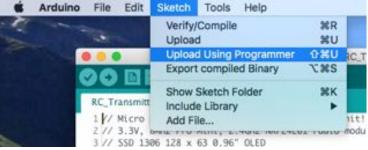
7. Korrekte Board Version im Header des Programmes eintragen



8. Pro Mini 3.3V / 8MHz als Board wählen



- 9. Alle Kabel wie vorgängig beschrieben verbinden
- 10. Als Port den USB Anschluss des Pro Micro gewählt lassen
- 11. Hauptschalter der Fernbedienung einschalten
- 12. Upload Using Programmer wählen



- 13. Das Programm wird nun kompiliert und geladen
- 14. Nach Abschluss alle Kabel trennen
- 15. Neue Funktionen verwenden :-)