待修改事项：

1. 方案替换的逻辑方法；
2. 角色轨道event铺满（离开event角色就不再显示）
3. 方案替换功能的实现；
4. 加强director中的group的作用；
5. 梳理重命名成员变量的名字；
6. group中的index值含义改变（类型加个枚举，通过类型和index值来找到指定轨道）
7. eSkyPlayerCameraEffectManager增加支持换camera的功能